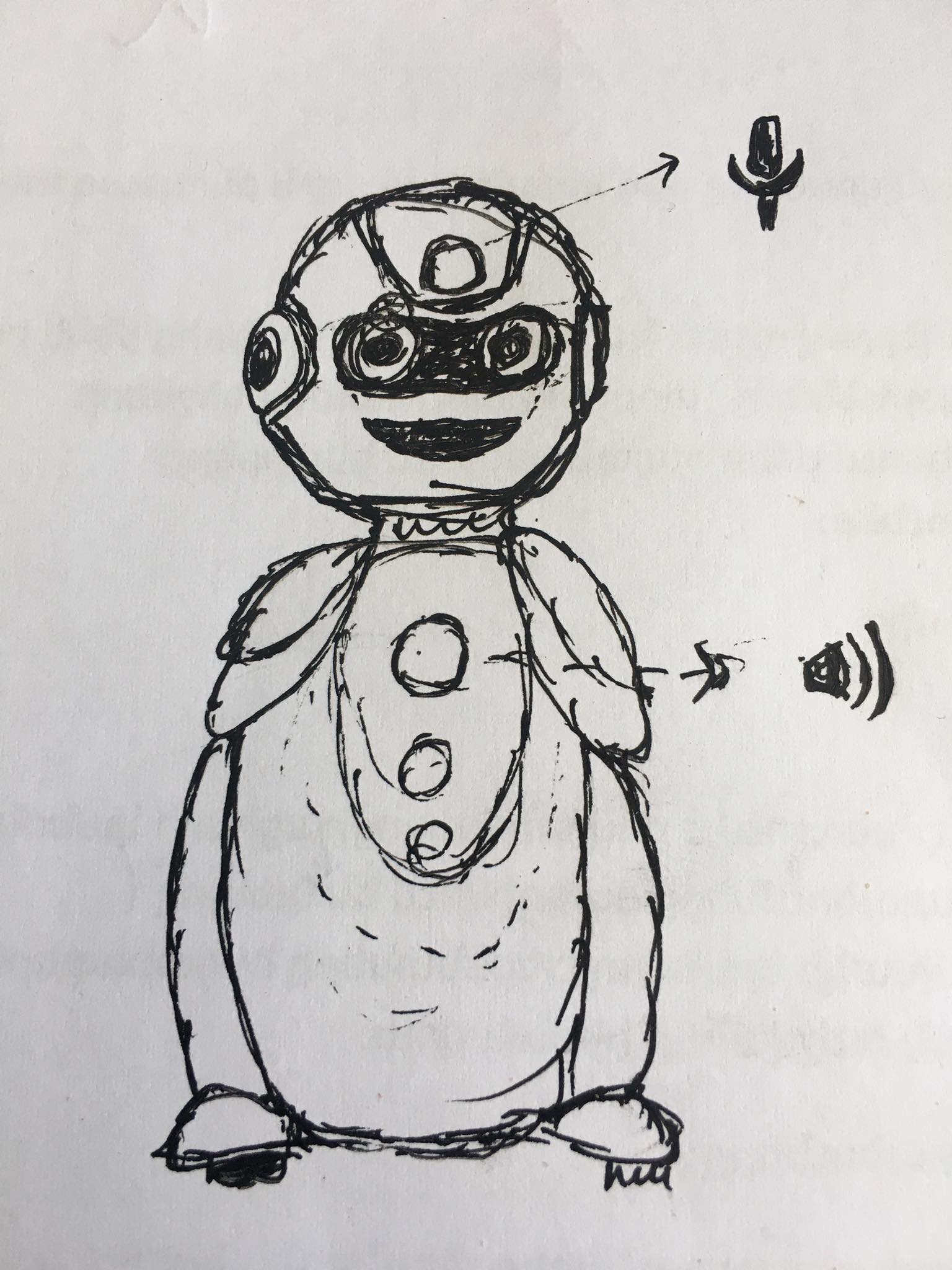
**Ձեռնարկ**

**Company Logo And Slogan**

**Կոճակների նկարներ և նկարագիր**

****

Ռոբոտի իրանը առավելագույնs ապահով է և չունի այնպիսի դետալներ, որոնք կարող են վնասել երեխային։

Նկարագիր

data chi havaqum ev durs chi galis hamakarg

Ռուբի ռոբոտը նախատեսված է երեխաների համար։ Այն լավագույն խաղալիքներից մեկն է՝ երեխայի առօրյան հետաքրքիր դարձնելու համար։

Ռուբին կարողանում է՝

֊֊֊շարժվել տարածության մեջ

֊֊֊երեխայի հետ խաղալ խաղեր

֊֊֊պատասխանել երեխայի հարցերին

֊֊֊հաշվել

֊֊֊սովորեցնել երեխային իր(ռոբոտի) կողմից հասկանալի հրամանները

֊֊֊պարել

֊֊֊քնացնել երեխային՝ օրորոցային երաժշտության ուղեկցությամբ։

Այն կատարում է մոտավոր հարյուր ձայնային հրամաններ։

Ռոբոտի ծրագրային ապահովում է զերծ է պոռնոգրաֆիայից և չի պարունակում 18+ բովանդակությունը:

Ռուբին տիրապետում է 2 լեզվի՝ անգլերեն և ռուսերեն։

Բացի այդ, Ռուբին կարող է նայ հատուկ մեթոդաբանությամբ սովորեցնել երեխային անգլերեն և ռուսերեն հրամանները։ Այդ դասընթացների ժամանակ Ռուբին հնչեցնելու է բոլոր հրամանները երկու լեզուներով և պահանջելու երեխային կրկնել հրամանն այն լեզվով, որը ցանկանում է սովորել։ Սխալ արտասանության դեպքում Ռուբին հարցնում է հրամանը կրկին և կրկին, քանի դեռ երեխան չի հնչեցրել ճիշտ տարբերակը։ Դասընթացը ավարտելու համար հարկավոր է կա՛մ սովորել բոլոր հրաանները, կա՛մ սեղմել վերագործարկման (ռեստարտ) կոճակը։

Խաղեր։

1. 21

Խաղի կանոնները շատ պարզ են․ խաղի ընթացքում մասնակիցներից յուրաքանչյուչը(երեխան և Ռուբի ռոբոտը) հաջորդաբար/հերթափոխով հնչեցնում է թիվ` որոշակի միջակայքից։ Յուրաքանչյուր մասնակցի հնչեցրած թվերը գումարվում են իրար։ Հաղթում է այն մասնակիցը, ում հնչեցրած թվերի գումարը հավասար է 21֊ի։

Խաղը սկսվում է 0֊ից։ հնչեցված թիվը պետք է լինի մյուս մասնակցի (հնչեցրած թիվ + 1) ֊ից մինչև (հնչեցրած թիվ + 3) միջակայքում։ Խաղի մեկնարկի միջակայքը 0֊ից 2֊ն է (0, 1, 2)։

Երեխան կամայական պահի կարող է դադարեցնել խաղը «stop» և «stop the game» հրամանների միջոցով։

2. Մայրաքաղաքներ

Խաղի մեկնարկի ժամանակ Ռուբին ընտրում է կամայական 10 երկրներ և հաջորդաբար երեխայից հարցնում դրանց մայրաքաղաքները։ Պատասխանի համար Ռուբի տրամադրում է պատասխանի 3 տարբերակ, որոնցից մեկը ճիշտ պատասխանն է։ Երեխան ստանում է 3 վայրկյան մտածելու համար, որից հետո պետք է հնչեցնի ճիշտ տարբերակի համարը (1, 2, 3)։

Ճիշտ պատասխանի դեպքում երեխան ստանում է 1 միավոր, սխալ պատասխանի դեպքում՝ 0։ «I do not know» և «I can not answer» հրամանների կիրառման դեպքում երեխան ստանում է 0 միավոր և Ռուբին անցում է կատարում հաջորդ հարցին։

Երեխան կամայական պահի կարող է դադարեցնել խաղը «stop» և «stop the game» հրամանների միջոցով։

2 խաղերում էլ երեխայի հաղթանակի դեպքում Արալեզը կշնորհավորի և կոգեշնչի նրան, իսկ խաղերում պարտության դեպքում կփորձի ոգեշնչել երեխային հաջորդ անգամ հաղթելու համար։

Լիցքավորում

maximum battery time և ամպերաժ

Բոլոր հրամանները պարունակող թերթիկը կարող եք գտնել տուփում։ Այն պարունակում է քանակ հրամաններ՝ երկու լեզուներով անգլերեն և ռուսերեն։

Ռոբոտը լիցքավորելու համար

Ռուբի ռոբոտ խաղալիքը ջրադիմացկուն չէ։ Հեռու պահել ջրից։ Ջերմաստիճանի պայմաններ։  **between 0°C and 85°C**

**jermastijani ev jri logoner**

կապի համար փոստ ֆեյսբուք։

All rights reserved.