Пояснительная записка

ниу вшэ, фкн

Образовательная программа "Программная инженерия", 2 курс Курс «Архитектура вычислительных систем» Программирование на языке ассемблера. Микропроект.

Стегнина Варвара Валерьевна

Группа БПИ196

Задание

Вариант 21. Разработать программу, определяющую число непересекающихся повторов троек битов '110' в заданном двойном машинном слове.

Описание метода решения

Двойное машинное слово содержит 32 бита. Проверим все возможные расположения тройки битов на наличие там последовательности '110' (данные последовательности не могут пересекаться, об этом можно не беспокоиться). Начнем с последних трёх битов. Для проверки скопируем наше слово w1 в переменную w2 и видоизменим её: установим в w2 в последние три бита последовательность '110'. Это можно сделать таким образом:

- 1) w2 = w2 | 000...110 = w2 | 6
- 2) w2 = w2 & 111...110 = w2 & -2

Теперь w2 совпадает с w1 по первым 29 битам, а в последних трёх установлена последовательность '110'. Теперь применим операцию xor: w2 = w2 ^ w1. Если в w1 в конце была последовательность '110', то w2 равно w1 и в результате получится 0. Иначе w2 не будет равно 0. Теперь увеличим счетчик встретившихся последовательностей, если w2 равно 0. Для проверки следующей тройки битов просто сдвинем w1 побитово вправо и повторим действия. Так придется повторить 30 раз, так как всего последовательных троек битов в двойном слове 32 – 3 + 1 = 30.

Используемые переменные

db strDWord – строка с информацией для ввода машинного слова

db strScanInt – строка для считывания введенного числа

db strInt – строка для вывода числа

db strOutput – строка с информацией о выводе

dd double_word – двойное слово, вводится пользователем, w1 в описании метода решения dd tmp word – изменяемая копия double word, w2 в описании метода решения

Используемые процедуры

1) Input

Используются переменные: strDWord, strScanInt Результат записывается в double_word

Получает от пользователя двойное слово.

2) NumberOf110

Используются переменные: double_word, tmp_word
Результат (число последовательностей) записывается в регистр edx.
Считает число последовательностей битов '110' в заданном двойном слове.

Входные и выходные данные

На вход поступает целое число в пределах: -2 147 483 648 ... +2 147 483 647. Для отрицательных чисел последовательность ищется в дополнительном коде. Для чисел, выходящих за границы двойного слова, учитывается лишь та часть числа, которая умещается в пределы двойного слова.

Выходные данные: программа выведет число от 0 до 10 – число последовательностей '110'.

Тестирование

1) $6 = 110_2$ 1 вхождение последовательности C:\Users\xiaom\assemb\microproject1\mp1.EXE double word? 6 Number of bit sequences 110: 2) 3 = 011₂ 0 вхождений последовательности C:\Users\xiaom\assemb\microproject1\mp1.EXE double word? 3 Number of bit sequences 110: 0 1 вхождение последовательности C:\Users\xiaom\assemb\microproject1\mp1.EXE double word? -23 Number of bit sequences 110: 4) 1431655765 = 010101010101010101010101010101₂ 0 вхождений последовательности C:\Users\xiaom\assemb\microproject1\mp1.EXE double word? 1431655765 Number of bit sequences 110: 5) -2396746 = 11111111111101101101101101101101 8 вхождений последовательности C:\Users\xiaom\assemb\microproject1\mp1.EXE double word? -2396746 Number of bit sequences 110:

6) 920350134 = 001101101101101101101101101101 $_2$ 10 вхождений последовательности (максимальное возможное)

C:\Users\xiaom\assemb\microproject1\mp1.EXE

double word? 920350134

Number of bit sequences 110:

10

Список источников

1. http://natalia.appmat.ru/c&c++/assembler.html - справочные материалы по assembler

Текст программы

format PE console
entry start
include 'win32a.inc'
;section '.data' data readable writable
strDWord db 'double word? ', 0
strScanInt db '%d', 0
strInt db '%d', 10, 0
strOutput db 'Number of bit sequences 110:', 10, 0
double_word dd 0
tmp_word dd 0
;
section '.code' code readable executable
start:
; 1) input
call Input

```
; 2) get number of sequences
    call NumberOf110
; 3) output
    push edx
                  ;edx = number of '110'
    push strOutput
    call [printf]
    add esp,4
    pop edx
    push edx
    push strInt
    call [printf]
    add esp,8
finish:
    call [getch]
    push 0
    call [ExitProcess]
Input:
    push strDWord
    call [printf]
    add esp, 4
    push double_word
    push strScanInt
    call [scanf]
    add esp, 8
    ret
```

```
NumberOf110:
    mov ecx, 30
                        ;ecx = number of bits in dd - length of sequence + 1 = 32 - 3 + 1
    xor edx, edx
                       ;edx = 0
    mov eax, [double_word]
    mov [tmp_word], eax
                             ;tmp_word = double_word
bitLoop:
    mov ebx, [tmp_word]
                             ;ebx = tmp_word
    or ebx, 6
                     ;set 1 in the second and third bits from the end (6 = 000..0110)
    and ebx, -2
                      ;set 0 in the last bit (-2 = 1111...110)
    xor ebx, [tmp_word]
                            ;ebx ^ tmp_word (tmp_word = ....., ebx = ...110)
    mov eax, [tmp_word]
    shr eax, 1
    mov [tmp_word], eax ; tmp_word >> 1
    cmp ebx, 0
                     ; ebx == 0 if tmp word = ...110
    jne continLoop
                        ; ebx != 0
    inc edx
                    ; edx++
continLoop:
    loop bitLoop
endNumberOf110:
    ret
;------third act - including HeapApi------third act - including HeapApi---------
section '.idata' import data readable
  library kernel, 'kernel32.dll',\
      msvcrt, 'msvcrt.dll',\
      user32, 'USER32.DLL'
include 'api\user32.inc'
include 'api\kernel32.inc'
  import kernel,\
      ExitProcess, 'ExitProcess',\
      HeapCreate',\
```

```
HeapAlloc,'HeapAlloc'
include 'api\kernel32.inc'
import msvcrt,\
    printf, 'printf',\
    scanf, 'scanf',\
    getch, '_getch'
```