# Use-cases-v1.0 JETRAVEL

- Τσαγκέτας Ορέστης με ΑΜ: 6238 , Έτος Σπουδών: 5ο
- Γεωργακόπουλος Γεώργιος με ΑΜ: 6014, Έτος Σπουδών: 50
- Κονίνης Παναγιώτης με ΑΜ: 1047159 , Έτος Σπουδών: 4ο
- Βαρβαρίγος Γεώργιος με ΑΜ: 5999 , Έτος Σπουδών: 5ο

Στο συγκεκριμένο κείμενο συμμετείχαν όλα τα μέλη της ομάδας. Ο Τσαγκέτας Ορέστης ανέλαβε τα use cases που αφορούν την Δημιουργία λογαριασμού και την Προσθήκη επιχείρησης. Ο Γεωργακόπουλος Γεώργιος ανέλαβε τα use cases που αφορούν την Χορηγία και τις Πληρωμές. Ο Κονίνης Παναγιώτης ανέλαβε τα use cases που αφορούν την Κριτική και την Ανταλλαγή Μηνυμάτων. Ο Βαρβαρίγος Γεώργιος ανέλαβε τα use cases που αφορούν την Κράτηση και την Αναζήτηση Προορισμού.

Σε αυτή την έκδοση σημειώνονται οι αλλαγές μετά την δημιουργία των αντίσοιχων διαγραμμάτων ευρωστίας, οι οποίες σημειώνονται με μπλέ χρώμα.

Το διάγραμμα έγινε συνεργατικά μέσω συνάντησης των μελών και με τη χρήση του "Visual Paradigm".

Η έκδοση ν1.0 δεν διαφέρει από την έκδοση ν0.3.

Η μόνη αλλαγή είναι στην εμφάνιση ,καθώς φέραμε τα use cases στην τελική τους μορφή, αφαιρώντας τις υποδείξεις των αλλαγών που πραγματοποιούσαμε στις προηγούμενες εκδόσεις.

# Βασική ροή "Κράτηση"

- 1. Ο χρήστης επιλέγει τη σελίδα κράτησης μέσω της σελίδας καταστήματος.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει τη σελίδα κράτησης.
- 3. Ο χρήστης επιλέγει την ημερομηνία της κράτησης.
- 4. Ο χρήστης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων της κράτησης.
- 5. Το σύστημα ενημερώνει τις διαθέσιμες θέσεις του καταστήματος/ξενοδοχείου για την κράτηση
- 6. Ο χρήστης ειδοποιείται για την επιτυχή καταγραφή της κράτησης απο το κατάστημα/ξενοδοχείο.
- 7. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη του καταστήματος/ξενοδοχείου στο οποίο έγινε η κράτηση

#### Εναλλακτική Ροή 1 "Κράτηση"

- 3.α.1. Ο χρήστης διαλέγει ημερομηνία σε ενα κατάστημα/ξενοδοχείο το οποίο δεν δέχεται κρατήσεις την συγκεκριμένη χρονική περίοδο .
- 3.α.2. Το σύστημα τον ενημερώνει πως δεν είναι δυνατή η κράτηση την ημερομηνία αυτή και τον παροτρύνει μέσω μηνύματος να δοκιμάσει μια νέα ημερομηνία ενώ παράλληλα δείχνει την ίδια οθόνη.
- 3.α.4. Η ροή συνεχίζεται απο το βήμα 3 της βασικής ροής

# Εναλλακτική Ροή 2 "Κράτηση"

- 4.α.1. Ο χρήστης διαλέγει αριθμό ατόμων που δεν μπορεί να δεχθεί το κατάστημα/ξενοδοχείο για κράτηση
- 4.α.2. Το σύστημα τον ενημερώνει πως δεν είναι δυνατή η κράτηση για τον επιλεγόμενο αριθμό ατόμων και ενώ παράλληλα δείχνει την ίδια οθόνη

4.α.4. Η ροή συνεχίζεται απο το βήμα 4 της βασικής ροής.

# Βασική ροή "Αναζήτηση Προορισμού"

- 1. Ο χρήστης επιλέγει τη σελίδα αναζήτησης προορισμού.
- 2. Ο χρήστης εισάγει το όνομα του αξιοθέατου/καταστήματος/ξενοδοχείου που θέλει να επισκεφθεί.
- 3. Το σύστημα αναζητά στην βάση δεδομένων τις καταγραφές με ίδιο ή παρεμφερές όνομα
- 4. Το σύστημα παρουσιάζει στο χρήστη με τη μορφή λίστας ολα τα αποτελέσματα που βρέθηκαν.
- 5. Ο χρήστης επιλέγει απο τη λίστα το αξιοθέατο/μαγαζί/ξενοδοχείου που αναζητούσε
- 6. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη αξιοθέατου/μαγαζιού/ξενοδοχείου

# Εναλλακτική Ροή 1 " Αναζήτηση Προορισμού "

- 2.α.1. Ο χρήστης εισάγει άδεια περιγραφή(χωρίς χαρακτήρες)
- 2.α.2. Το σύστημα ειδοποιεί τον χρήστη πως είναι υποχρεωτική η εισαγωγή χαρακτήρων ώστε να υπάρξει αναζήτηση ενω παράλληλα δείχνει την ίδια οθόνη
- 2.α.4. Η ροή συνεχίζεται απο το βήμα 2 της βασικής ροής

# Εναλλακτική Ροή 2 " Αναζήτηση Προορισμού "

- 3.α.1. Το σύστημα αναζητά στη βάση δεδομένων για καταγραφή με ίδιο ή παρεμφερές όνομα αλλά αποτυγχάνει
- 3.α.2. Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη ότι δεν βρέθηκε κάποιο αποτέλεσμα στην αναζήτηση του και ζητάει απο το χρήστη να εισάγει διαφορετική αναζήτηση

### Βασική Ροή «Πληρωμές»

- 1. Ο χρήστης επιλέγει να κάνει μια συναλλαγή που εξαρτάται από την πολιτική κάθε καταστήματος.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη μια φόρμα, στην οποία πρέπει να συμπληρώσει τον κωδικό του.
- 3. Ο χρήστης συμπληρώνει σωστά το πεδίο του κωδικού.
- 4. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη μια φόρμα, στην οποία πρέπει να συμπληρώσει τα στοιχεία της κάρτας του. (Το βήμα 2 της προηγούμενης έκδοσης διασπάστηκε στα διακριτά βήματα 2 και 3)
- 5. Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία της κάρτας του επιτυχώς.
- 6. Ο χρήστης μεταφέρεται στο περιβάλλον συναλλαγών της τράπεζας μέσω του συστήματος ώστε να πραγματοποιηθεί η συναλλαγή με ασφάλεια και το κατάστημα (επισημαίνεται ότι θα αποτελέσει οντότητα) ενημερώνεται.
- \*\*Προκύπτει ότι από το διάγραμμα ευρωστίας θα πρέπει να υπάρξει μια οντότητα που να αντιπροσωπεύει την πληρωμή. Θα περιλαμβάνει τα στοιχεία του καταστήματος, το ποσό πληρωμής κτλ.

### Εναλλακτική Ροή «Πληρωμές»

- 2.α.1. Ο χρήστης δεν συμπληρώνει τον κωδικό επιτυχώς.
- 2.α.2. Το σύστημα υπενθυμίζει, μέσω μηνύματος, στο χρήστη ότι πρέπει να συμπληρώσει σωστά τον κωδικό.
- 2.α.3. . Η ροή συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

#### Εναλλακτική Ροή «Πληρωμές»

- 3.α.1. Ο χρήστης δεν συμπληρώνει σωστά τα στοιχεία της κάρτας του.
- 3.α.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα στον χρήστη υποδεικνύοντας τα λανθασμένα πεδία
- 3.α.3. Η ροή συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

#### Βασική Ροή «Χορηγία»

- 1. Ο χρήστης, συνδεδεμένος ως business, επιλέγει «sponsor» στην αρχική του οθόνη.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη μια φόρμα, την οποία πρέπει να συμπληρώσει με τα στοιχεία του καταστήματος που θέλει να διαφημίσει.
- 3. Ο χρήστης θα πρέπει να αποδεχτεί τους όρους χρήσης και να συνεχίσει την διαδικασία.
- 4. Στη συνέχεια θα χρειαστεί να συμπληρώσει σε νέα φόρμα, που εμφανίζει το σύστημα, τα στοιχεία της πιστωτικής κάρτας από την οποία θα αφαιρείται το αντίστοιχο ποσό που απαιτείται κάθε μήνα.
- 5. Το σύστημα επιβεβαιώνει τη συναλλαγή αφαιρώντας το απαιτούμενο ποσό από το λογαριασμό και κάνοντας redirect στο περιβάλλον συναλλαγών της τράπεζας της πιστωτικής κάρτας ώστε να γίνει με ασφάλεια και το νέο κατάστημα εισάγεται στη βάση με τα ήδη χορηγούμενα.
- \*\*Προκύπτει ότι η χορηγία θα αποτελεί οντότητα που θα περιλαμβάνει το id του επιχειρηματία, την επιχείρηση που επιθυμεί να χορηγήσει, το ποσό που αφαιρείται κάθε μήνα κτλ.

#### Εναλλακτική Ροή «Χορηγία»

- 4.α.1. Ο χρήστης δεν συμπληρώνει σωστά τα στοιχεία της κάρτας του.
- 4.α.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα στον χρήστη υποδεικνύοντας τα λανθασμένα πεδία
- 4.α.3. Η ροή συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

#### Εναλλακτική Ροή «Χορηγία»

- 2.α.1. Ο χρήστης δεν συμπληρώνει όλα τα υποχρεωτικά πεδία επιτυχώς.
- 2.α.2. Το σύστημα υπενθυμίζει στο χρήστη ότι πρέπει να συμπληρώσει όλα τα απαιτούμενα πεδία.
- 2.α.3. . Η ροή συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής

# Εναλλακτική Ροή «Χορηγία»

- 5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχει το απαιτούμενο ποσό στο λογαριασμό.
- 5.α.2. Η συναλλαγή δεν μπορεί να διεκπεραιωθεί και το σύστημα εμφανίζει μήνυμα λάθους.
- 5.α.3. Η ροή συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

# Βασική ροή "Εισαγωγή Κριτικής"

- 1. Ο χρήστης επιλέγει να γράψει κριτική στην σελίδα κριτικών.
- 2. Ο χρήστης εισάγει την περιγραφή που μπορεί να είχε με το τυχόν αξιοθέατο/μαγαζί
- 3. Ο χρήστης εισάγει μια βαθμολογία για το ίδιο αξιοθέατο/μαγαζί . Επιτρέπεται η βαθμολογία να είναι και κενή .
- 4. Ο χρήστης επιβεβαιώνει την επιλογή του
- 5. Το σύστημα καταγράφει την φόρμα του, υπολογίζει τον μέσο όρο των βαθμολογιών του μαγαζιού, και εμφανίζει τη νέα κριτική στην οθόνη αξιολόγησης των αξιοθέατων/μαγαζιών
- 6. Ο χρήστης ειδοποιείται για την επιτυχή καταγραφή της κριτικής από το σύστημα
- 7. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη αξιοθέατου/μαγαζιού

# Εναλλακτική Ροή 1 "Εισαγωγή Κριτικής"

- 2.α.1. Ο χρήστης εισάγει άδεια περιγραφή(χωρίς χαρακτήρες)
- 2.α.2. Το σύστημα ειδοποιεί τον χρήστη πως είναι υποχρεωτική η εισαγωγή χαρακτήρων για την περιγραφή και συνεχίζει να δείχνει την ίδια οθόνη
- 2.α.3. Η ροή συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής

# Εναλλακτική Ροή 2 "Εισαγωγή Κριτικής"

- 2.α.1. Ο χρήστης εισάγει μη κενή βαθμολογία εκτός ορίων (μικρότερη απο 0 και μεγαλύτερη απο 5)
- 2.α.2. Το σύστημα ειδοποιεί τον χρήστη πως η επιτρεπόμενη τιμή που παίρνει η βαθμολογία είναι από 0 έως και 5
- 2.α.4. Η ροή συνεχίζεται απο το βήμα 3 της βασικής ροής

# Βασική Ροή "Ανταλλαγή Μηνύματος"

- 1. Ο χρήστης επιλέγει να συνθέσει μήνυμα στην σελίδα ανταλλαγής μηνυμάτων και το σύστημα εμφανίζει την οθόνη ανταλλαγής μηνυμάτων.
- 2. Ο χρήστης επιλέγει τον άλλον χρήστη που επιθυμεί να του αποστείλει μήνυμα(¨Χρήστης ή "Businessman"). Προκύπτει μια οντότητα εγγεγραμμένων χρηστών.
- 3. Ο χρήστης γράφει το μήνυμα που επιθυμεί να αποστείλει και επιβεβαιώνει την επιλογή του

- 4. Το σύστημα διαβιβάζει το μήνυμα στον χρήστη της επιλογής ,αφού διαπιστώνει την πληρότητα του μηνύματος.
- 5. Το σύστημα επιβεβαιώνει την επιτυχή αποστολή του μηνύματος στον χρήστη αποστολέα.
- 6. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη ανταλλαγής μηνυμάτων αφού έχει γίνει η ανανέωσή της με το τελευταίο μήνυμα που επεξεργάστηκε. Προκύπτει ότι το μήνυμα θα αποτελεί οντότητα που θα περιλαμβάνει το κείμενο, τον αποστολέα, τον παραλήπτη κτλ.

# Εναλλακτική Ροή 1 "Ανταλλαγή Μηνύματος"

- 1.α.1 Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη ανταλλαγής μηνυμάτων
- 1.α.2 Ο χρήστης ειδοποιείται οτι έχει εισέλθει νέο μήνυμα απο άλλον χρήστη απο το σύστημα
- 1.α.3 Ο χρήστης ανοίγει το μήνυμα "Ανάγνωση νέου εισερχόμενου μηνύματος"
- 1.α.4 Το σύστημα εμφανίζει το νέο μήνυμα.
- 1.α.5 Η ροή ακολουθεί το βήμα 2 της βασικής ροής

# Εναλλακτική Ροή 2 "Ανταλλαγή Μηνύματος"

- 3.α.1. Ο χρήστης εισάγει άδειο μήνυμα(χωρίς χαρακτήρες)
- 3.α.2. Το σύστημα ειδοποιεί τον χρήστη πως είναι υποχρεωτική η εισαγωγή χαρακτήρων για το μήνυμα και συνεχίζει να δείχνει την ίδια οθόνη
- 3.α.3. Η ροή συνεχίζεται απο το βήμα 3 της βασικής ροής

Το μήνυμα έχει ήδη κάποιον συγκεκριμένο αποστολέα, ο χρήστης απλά επιλέγει την απάντηση του προς αυτόν

αφαιρέθηκε το βήμα επανεισαγωγής απ τον χρήστη, το σύστημα ελέγχει χωρίς κάποια επιβεβαίωση αν το μήνυμα περιέχει χαρακτήρες

# Βασική ροή "Δημιουργία Λογαριασμού"

1. Ο χρήστης επιλέγει δημιουργία λογαριασμού.

- 2. Ο χρήστης επιλέγει το είδος του λογαριασμού που θα δημιουργήσει (Businessman ή απλού χρήστη).
- 3. Ο χρήστης συμπληρώνει τη φόρμα εγγραφής με τα κατάλληλα προσωπικά του στοιχεία .
- 4. Ο χρήστης επιλέγει να γίνει υποβολή της φόρμας.
- 5. Το σύστημα καταγράφει το καινούριο λογαριασμό και στέλνει μήνυμα επιβεβαίωσης στο χρήστη .
- 6. Ο χρήστης επιβεβαιώνει το λογαριασμό του μέσω της διαδικασίας που ορίζει το σύστημα.
- 7. Ο χρήστης μεταφέρεται στο λογαριασμό του και ενημερώνεται για την επιτυχή εγγραφή του .

Από το robstuness diagram του παραπάνω use case διακρίνουμε τις εξής οντότητες χρήστη:

Business και Απλού χρήστη με μερικά από τα παρακάτω χαρακτηριστικά attributes όπως, id , όνομα χρήστη , e-mail κλπ.

# Εναλλακτική Ροή 1 "Δημιουργία Λογαριασμού"

- 3.α.1 Ο χρήστης συμπληρώνει ελλιπώς τη φόρμα εγγραφής.
- 3.α.2 Το σύστημα δείχνει ευκρινώς τα ελλιπή πεδία της φόρμας εγγραφής.
- 3.α.3 Η ροή συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής.

# Βασική Ροή "Προσθήκη Επιχείρησης"

- 1. Ο χρήστης ( Businessman ) επιλεγεί να γίνει προθήκη επιχείρησης .
- 3. Ο χρήστης συμπληρώνει τη φόρμα με τα καταλληλά στοιχεία της επιχείρησης .
- 4. Ο χρήστης επιλεγεί να γίνει υποβολή της επιχείρησης .
- 5. Το σύστημα καταγραφεί την επιχείρηση μετά την επιτυχή λειτουργία της διαδικασίας επιβεβαίωσης.
- 6. Το σύστημα στέλνει μήνυμα επιτυχίας στο χρήστη.

Από το robstuness του παραπάνω use case προκύπτει η οντότητα επιχείρηση με attributes όνομα , id , ιδιοκτήτης , έδρα κλπ .

- 3.α.1 Ο χρήστης συμπληρώνει με λανθασμένα στοιχεία τη φόρμα προσθήκης επιχείρησης.
- 3.α.2 Ο χρήστης επιλεγεί να γίνει υποβολή της επιχείρησης.
- 3.α.3 Το σύστημα δεν καταγραφεί την επιχείρηση μετρά την αποτυχημένη λειτουργία της διαδικασίας επιβεβαίωσης .
- 3.α.4 Το σύστημα στέλνει μήνυμα αποτυχίας στο χρήστη.
- 3.α.5 Η ροή ακολουθεί το βήμα 3 της βασικής ροής.

Εικόνα 1. Use case diagram

