

# IJA 2016/17: Úkol č. 3

## Zadání:

1. začleňte zdrojové kódy druhého úkolu do adresářové struktury odpovídající projektu
  - součástí bude i testovací třída ověřující základní funkčnost
    - můžete vyjít z testovací třídy 2. úkolu
    - použijte testovací framework JUnit 4.12
    - předpokládejte, že soubory `junit-4.12.jar` a `hamcrest-core-1.3.jar` budou v adresáři `lib`
  - po zadání `ant compile` se provede překlad a případné pomocné akce
  - po zadání `ant run` se spustí testovací třída
2. Vytvořte projektovou dokumentaci
  - dokumentaci bude tvořit soubor s názvem `architektura.pdf` a bude umístěn v adresáři `doc`
  - soubor bude obsahovat
    - stručný diagram tříd (jedna strana) reflektující váš výchozí návrh projektu (není třeba uvádět atributy a metody, postačuje znázornit balíčky, třídy, rozhraní a základní vazby)
    - vyznačení částí, které v rámci týmu budete na projektu řešit

## Podmínky vypracování a odevzdání:

Pro zpracování a odevzdání úkolu platí stejné podmínky jako pro *Projekt* s následujícími rozdíly:

- projektová dokumentace (`architektura.pdf`) bude vždy umístěna v adresáři `doc`
- programovou dokumentaci není třeba generovat (nebude kontrolováno)
- pokud vaše řešení vyžaduje externí knihovny či soubory (s výjimkou JUnit), postupujte podle pokynů k Projektu
- soubory pro JUnit
  - soubory `junit-4.12.jar` a `hamcrest-core-1.3.jar` do archivu nekládejte
  - tyto soubory budou nakopírovány do adresáře `lib` před spuštěním testů
- úkol zabalte do archivu dle podmínek Projektu, název archivu bude stejný jako název týmu
- výsledný archiv odevzdává každý člen týmu sám za sebe do informačního systému, termín Úkol 3