

1. Introduction
2. Cahier des charges
  - a. Cahier des charges
3. Développement
  - a. Choix technologiques
  - b. Logique du programme (on met tous nos diagrammes dedans)
  - c. Conception de l'API (entre la partie simulation et graphique)
  - d. Conception partie simulation
  - e. Conception partie graphique
  - f. Tests unitaires
  - g. Tests d'intégrations
  - h. Tests de validation
4. Datasheet
5. Conclusion
6. Code source
  - a. Code source d'un test unitaire
  - b. Code source d'un test d'intégration
  - c. Code source d'un test de validation