

CS1112: Programación II

Unidad 2: Funciones y recursividad

Sesión de Laboratorio - 3B

Profesores:

María Hilda Bermejo mbermejo@utec.edu.pe

Estanislao Contreras econtreras@utec.edu.pe

Jorge Villavicencio jvillavicencio@utec.edu.pe

Edson Mendiola emendiola@utec.edu.pe

Ian Paul Brossard ibrossard@utec.edu.pe

Jose Chavez jchaveza@utec.edu.pe

Julio Yarasca jyarascam@utec.edu.pe

Percy Quevedo pquevedo@utec.edu.pe

Wilder Nina wnina@utec.edu.pe

José Fiestas jfiestas@utec.edu.pe

Material elaborado por:

Maria Hilda Bermejo, Jaime Farfán



Índice:

- Unidad 2: Funciones y recursividad
 - Recursividad

2.2 Recursividad

The background of the slide is a photograph of a modern, multi-story building with a curved facade and many balconies. The entire image is overlaid with a semi-transparent blue filter. The text '2.2 Recursividad' is written in a large, white, sans-serif font across the center of the image. The building's name 'UTEC' is visible on the right side of the facade.

Logro de la sesión:

Al finalizar la sesión, los alumnos:

- Entienden el concepto de variables globales.
- Comprenden el concepto de transferencia por valor y por referencia.
- Usan funciones recursivas y no-recursivas

Recursividad

Las funciones recursivas se componen de:

- Caso base: una solución simple para un caso particular (puede haber más de un caso base).
- Caso recursivo: una solución que involucra volver a utilizar la función original, con parámetros que se acercan más al caso base.

Ejemplo 1:

El factorial de un número.

$$Fact(n) = \begin{cases} 1 & si\ n = 0; \\ n.Fact(n-1) & si\ n > 0 \end{cases}$$

← Caso base

← Caso recursivo

Ejemplo 1:

Veamos cómo funciona la recursividad, hallando el factorial de 5

```
fact(5) = 5 * fact(4)
```

Ejemplo 1:

```
fact(5) = 5 * fact(4)
```

```
         4 * fact(3)
```


Ejemplo 1:

```
fact(5) = 5 * fact(4)
```

```
    4 * fact(3)
```

```
        3 * fact(2)
```

Ejemplo 1:

```
fact(5) = 5 * fact(4)
```

```
    4 * fact(3)
```

```
        3 * fact(2)
```

```
            2 * fact(1)
```

Ejemplo 1:

```
fact(5) = 5 * fact(4)
```

```
    4 * fact(3)
```

```
        3 * fact(2)
```

```
            2 * fact(1)
```

```
                1 * fact(0)
```

Ejemplo 1:

```
fact(5) = 5 * fact(4)
```

```
    4 * fact(3)
```

```
        3 * fact(2)
```

```
            2 * fact(1)
```

```
                1 * 1
```

Ejemplo 1:

```
fact(5) = 5 * fact(4)
```

```
    4 * fact(3)
```

```
        3 * fact(2)
```

```
            2 * fact(1)
```

```
                1
```

Ejemplo 1:

```
fact(5) = 5 * fact(4)
```

```
    4 * fact(3)
```

```
        3 * fact(2)
```

```
            2 * fact(1)
```

```
                1
```

Ejemplo 1:

```
fact(5) = 5 * fact(4)
```

```
    4 * fact(3)
```

```
        3 * fact(2)
```

```
            2 * 1
```

Ejemplo 1:

```
fact(5) = 5 * fact(4)
```

```
      4 * fact(3)
```

```
          3 * 2
```


Ejemplo 1:

`fact(5) = 5 * fact(4)`

`4 * 6`

Ejemplo 1:

fact(5) = 5 * 24

Ejemplo 1:

fact(5) = 120

Recursión:

Llamada a la misma función

```
unsigned long fact(unsigned int n)
{
    if(n <= 1)
        return 1L;
    return n* fact( n - 1 );
}
```

Factorial

Factorial - Iterativo

```
#include <iostream>
using namespace std;

unsigned long factorial(unsigned int n)
{unsigned long f;

    f=1;
    for(int i=2;i<=n; i++)
        f*=i;
    return f;
}

int main()
{
    unsigned int n;
    cout << "Numero: ";
    cin >> n;
    cout << "Factorial ("<< n <<") = ";
    cout << factorial(n);
    return 0;
}
```

Factorial - Recursivo

```
#include <iostream>
using namespace std;

unsigned long factorial(unsigned int n)
{
    if (n<=1)
        return 1L;
    return (n * factorial(n-1));
}

int main()
{
    unsigned int n;
    cout << "Numero: ";
    cin >> n;
    cout << "Factorial ("<< n <<") = ";
    cout << factorial(n);
    return 0;
}
```

Ejemplo 2:

Hallar recursivamente el producto de dos números enteros positivos.

$$A.B = \begin{cases} A & \text{si } B = 1; \\ A + A.(B - 1) & \text{si } B > 1; \end{cases}$$

Ejemplo 3:

Hallar recursivamente la potencia entera n ($n \geq 0$) de un número real X no nulo

$$X^n = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0; \\ X.X^{(n-1)} & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

Ejercicios



Ejercicio 2:

Genere una función recursiva que calcule la suma de cuadrados de los números de 1 a n , donde n es ingresado por el usuario.

Genere una secuencia aleatoria de 10 enteros entre 1 y 30. Utilice la función anterior para generar una lista de valores acumulados de los cuadrados de la lista original (suma de prefijos).

```
lista original: 5 1 18 2 4 6 21 9 10 15 1  
suma de prefijos: 25 26 350 354 370 406 847 928 1028 1253 1254
```

Ejercicio 3:

Hallar recursivamente el máximo elemento de un vector.

Ejercicio 1:

Hallar el monto final de un monto inicial (capital) despues de t años, a un interés de i % anual, de acuerdo a la siguiente fórmula:

$\text{monto_final} = \text{monto_inicial} * (1 + i/100)$

, donde i es el interés anual

Implemente dos funciones para el cálculo, una para el método recursivo y otra para el no recursivo.

```
Monto inicial:  
1000  
Interés anual:  
10  
monto final(no recursivo): 2593.74  
monto final(recursivo): 2593.74
```

Lo aprendido hoy:

- La recursividad es una característica que permite a un subprograma invocarse a sí mismo.
- Cualquier proceso iterativo puede expresarse en forma recursiva y viceversa.

Bibliografía:

Deitel. P.J. and Deitel. H. M. (2016) C++ How to Program, Prentice Hall.

Stroustrup, Bjarne (2013). The C++ Programming Language, 4th Addison-Wesley.

Eckel, Bruce, 2000. Thinking in C++, Vol 1: Introduction to Standard C++, 2nd Edition, Prentice Hall

¡Nos vemos en la siguiente
clase!

