

# CS1112: Programación II

Unidad 7: Polimorfismo

Sesión de Laboratorio - 12B

**Profesores:**

**María Hilda Bermejo** [mbermejo@utec.edu.pe](mailto:mbermejo@utec.edu.pe)

**Estanislao Contreras** [econtreras@utec.edu.pe](mailto:econtreras@utec.edu.pe)

**Jorge Villavicencio** [jvillavicencio@utec.edu.pe](mailto:jvillavicencio@utec.edu.pe)

**Edson Mendiola** [emendiola@utec.edu.pe](mailto:emendiola@utec.edu.pe)

**Ian Paul Brossard** [ibrossard@utec.edu.pe](mailto:ibrossard@utec.edu.pe)

**Jose Chavez** [jchaveza@utec.edu.pe](mailto:jchaveza@utec.edu.pe)

**Julio Yarasca** [jyarascam@utec.edu.pe](mailto:jyarascam@utec.edu.pe)

**Percy Quevedo** [pquevedo@utec.edu.pe](mailto:pquevedo@utec.edu.pe)

**Wilder Nina** [wnina@utec.edu.pe](mailto:wnina@utec.edu.pe)

**José Fiestas** [jfiestas@utec.edu.pe](mailto:jfiestas@utec.edu.pe)

**Material elaborado por:**

**Maria Hilda Bermejo**



# 7

## Unidad 7: Polimorfismo



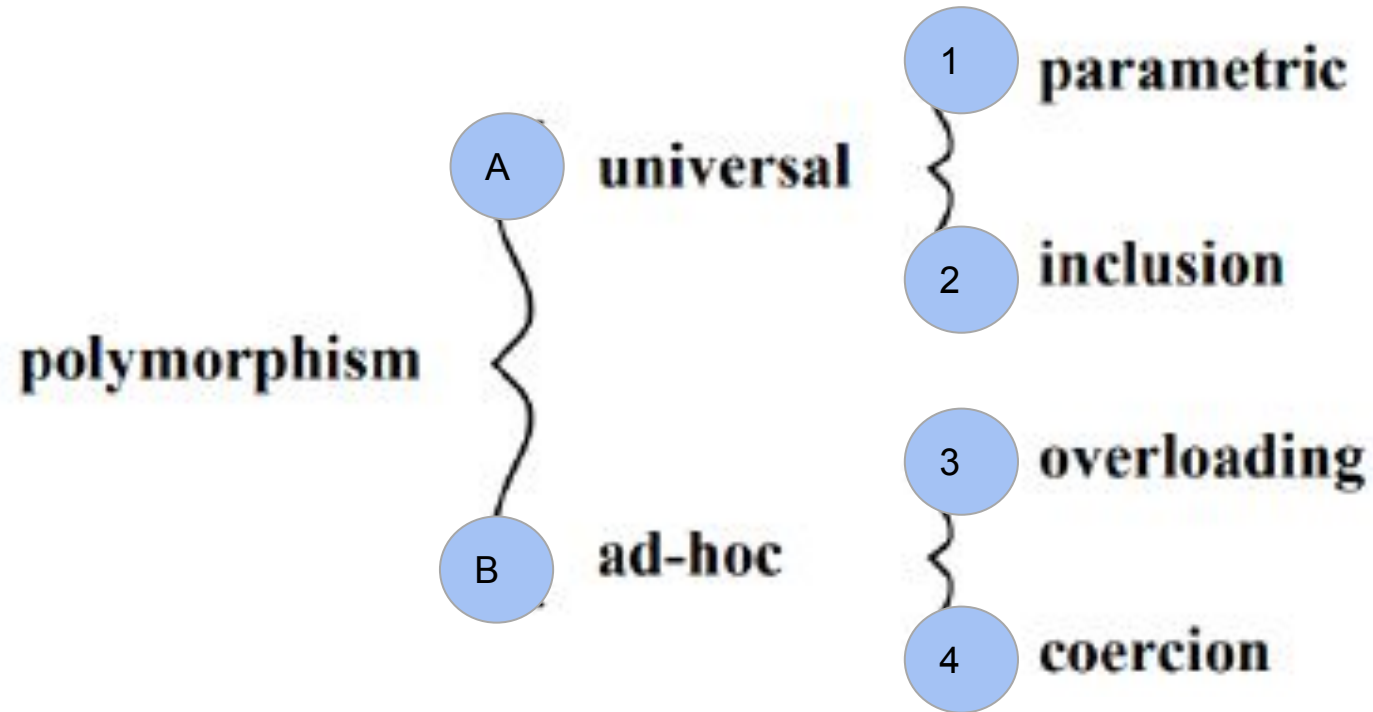
## Logro de la sesión:

Al finalizar la sesión, los alumnos diseñan e implementan programas orientados a objetos utilizando Polimorfismo.

- Conocerán los distintos tipos de Polimorfismo soportado en el lenguaje C++.

# POLIMORFISMO

# Clasificación del Polimorfismo



Luca Cardelli and Peter Wegner. 1985. On understanding types, data abstraction, and polymorphism. ACM Comput. Surv. 17, 4 (December 1985), 471-523  
<http://doi.acm.org/10.1145/6041.6042>

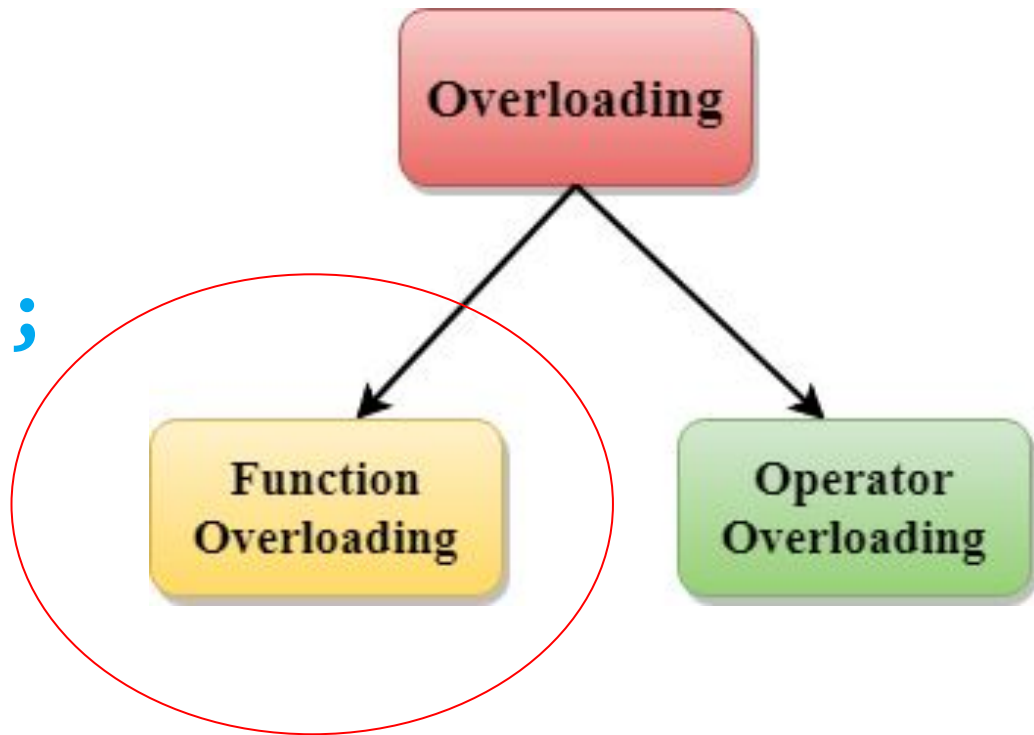
# Polimorfismo en C++

# Sintaxis: B.1 Overloading Polymorphism o sobrecarga de funciones

```
void someFunction(int a);
```

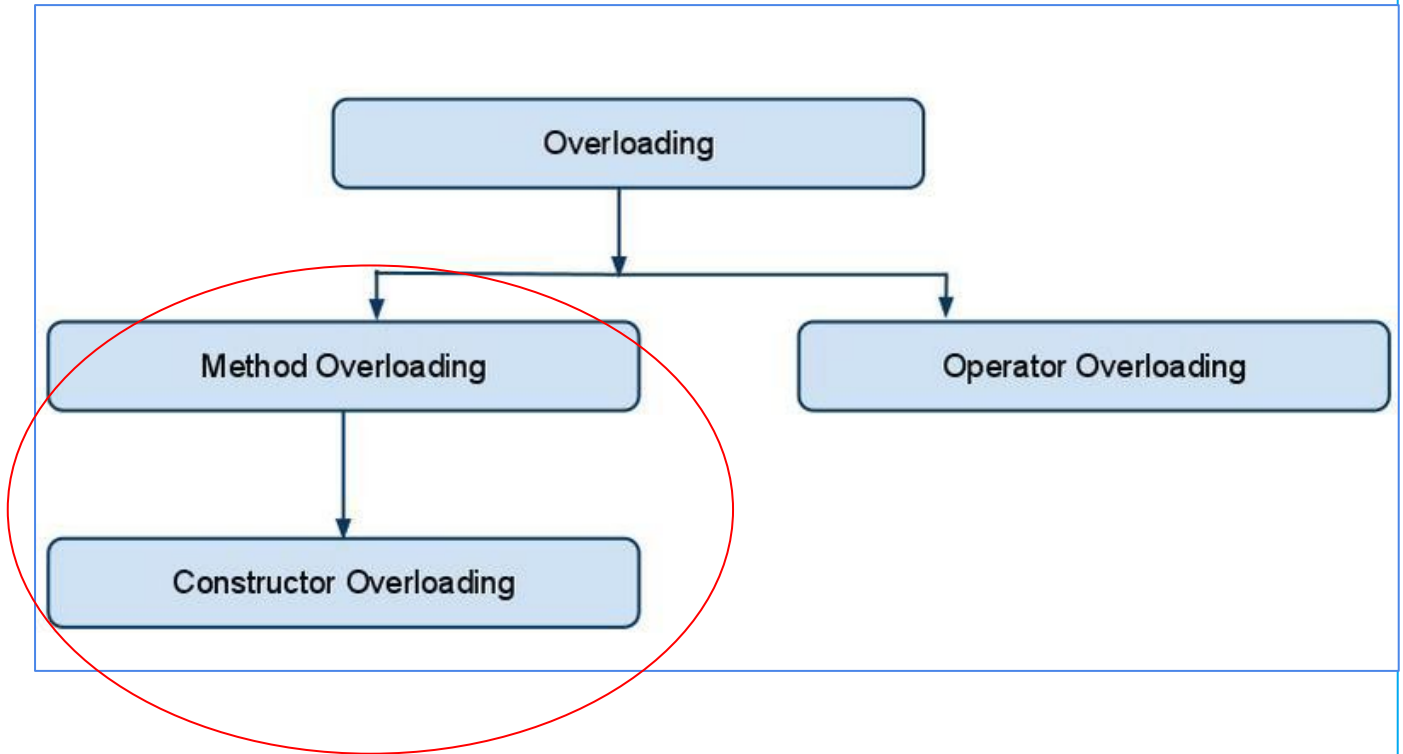
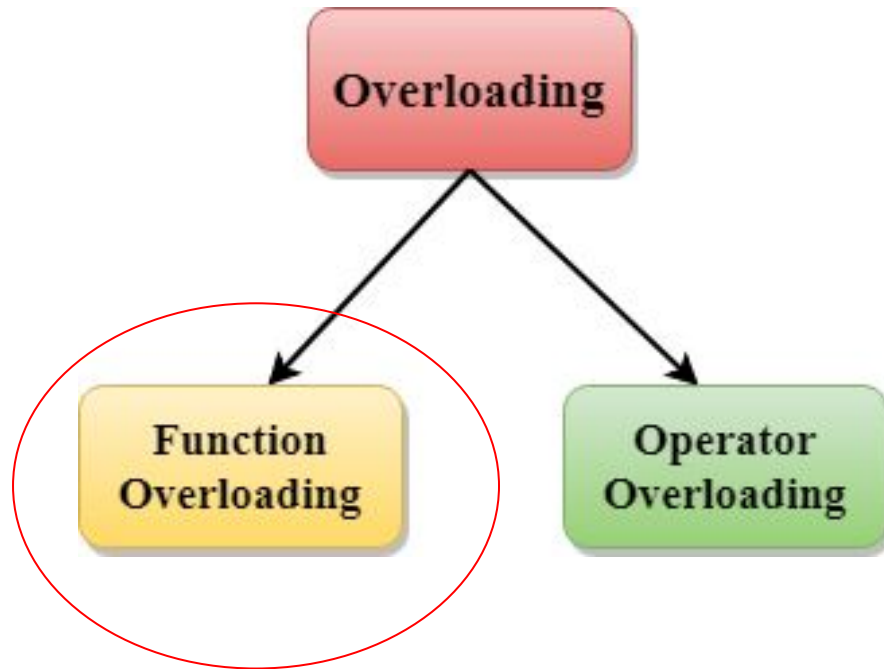
```
int someFunction(float a);
```

```
void someFunction(int, int);
```





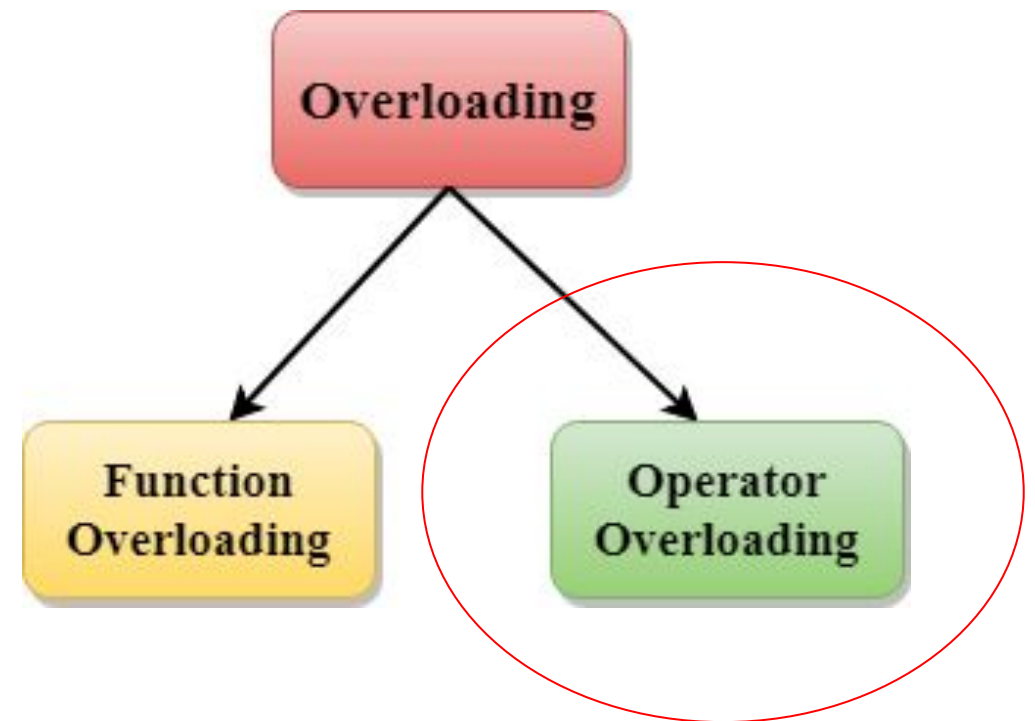
# Sintaxis: B.1 Overloading Polymorphism o sobrecarga de funciones





# Sintaxis: B.1 Overloading Polymorphism o sobrecarga de operadores

```
ReturnType classname::Operator  
OperatorSymbol(argument list)  
{  
    \\function body  
}
```



# Ejemplo 1: Polimorfismo sobrecarga

```
#include "tipos.h"
```

**funciones.h**

```
int swap(entero&, entero&);  
float swap(real&, real&);
```

```
#include "tipos.h"
```

**Alumno.h**

```
class Alumno {  
private:  
    entero edad;  
public:  
    Alumno() {  
        edad=0;  
    };  
    Alumno(entero edad) {  
        this->edad=edad;  
    };  
  
    entero getEdad() {  
        return this->edad;  
    };  
    Alumno& operator+=(Alumno alu);  
};
```

```
#include "funciones.h"
```

**funciones.cpp**

```
int swap(entero& a, entero& b){  
    entero temp = a;  
    a = b;  
    b = temp;  
}  
float swap(real&a, real&b){  
    real temp = a;  
    a = b;  
    b = temp;  
}
```

```
#include "Alumno.h"
```

**Alumno.cpp**

```
Alumno& Alumno::operator+=(Alumno alu){  
    this->edad+=alu.getEdad();  
    return *this;  
}
```

```
using entero = int;  
using real = float;  
using caracter = char;
```

**tipos.h**

# Ejemplo 1: continuación

## main.cpp

```
#include <iostream>
#include "funciones.h"
#include "Alumno.h"

using namespace std;
int main() {

    std::cout << "Ingrese los valores enteros a
intercambiar:" << std::endl;
    int x=0, y=0;
    std::cin >> x >> y;
    swap(x,y);
    std::cout << x << " : " << y;

    std::cout << "\nIngrese los valores reales a
intercambiar:" << std::endl;
    float r1=0, r2=0;
    std::cin >> r1 >> r2;
    swap(r1,r2);
    std::cout << r1 << " : " << r2;

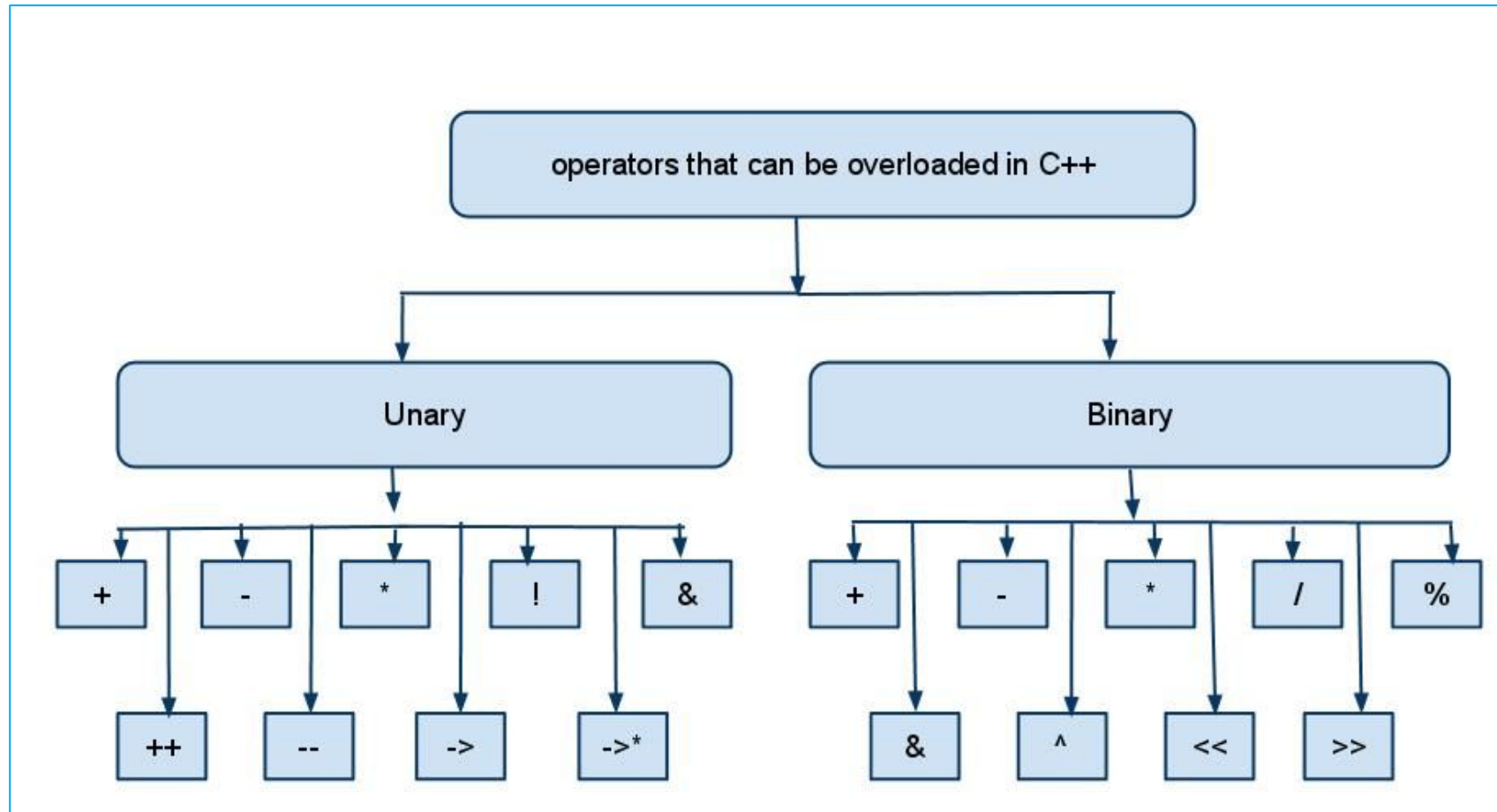
    // sobrecarga de operadores
    Alumno a1(10);
    Alumno a2(15);
    a1 += a2;
    cout << a1.getEdad() << endl;

    return 0;
}
```

# Ejercicio 1:

Construya una función con sobrecarga de parámetros que realice la suma de números enteros y de números reales.

# Sintaxis: B.1 Overloading Polymorphism o sobrecarga de operadores



# Sintaxis: B.2 Polimorfismo de coerción o conversión(casting) implícita y explícita

## Implicit casting/ C type casting

```
var = type(var);
```

```
var = (type)var;
```

```
var = (type)var;
```

## Explicit casting/ Using function

```
static_cast
```

```
const_cast
```

```
reinterpret_cast
```

```
dynamic_cast
```

## Sintaxis: B.2 Polimorfismo de coerción o conversión(casting) implícita y explícita

**bool -> char -> short int -> int -> unsigned int ->  
long -> unsigned -> long long -> float -> double ->  
long double**



# Ejemplo 2: Polimorfismo casting

```
#include <iostream>
#include "tipos.h"

int main() {
    // Ejemplos de casting
    real b = 6;
    entero a = 9.99; // conversión implícita se pierde precisión

    long int velocidad = 65.5;

    entero x = (entero) 3.1415;

    std::cout << "Velocidad " << velocidad << std::endl;

    return 0;
}
```

**main.cpp**

```
using entero = int;
using real = float;
```

**Tipos.h**

# Ejercicio Integrador

El curso de C++ acepta alumnos matriculados de la modalidad Pre-Grado y Post-Grado.

Para los alumnos de Pre-Grado se tiene lo siguiente:

- Se registra Código, Nombre, PC1, PC2, PC3, Proyecto
- La Nota Final se obtiene  $NF = 0.2*PC1 + 0.2*PC2 + 0.2*PC3 + 0.4*Proyecto$
- Se aprueba con 13.00

Para los alumnos de Post-Grado se tiene lo siguiente:

- Se registra Código, Nombre, Lugar Trabajo, Parcial, Final y Proyecto
- La Nota Final se obtiene  $NF = 0.3*Parcial + 0.3*Final + 0.4*Proyecto$
- Se aprueba con 11.00

Realizar un programa que permita:

- Administrar las calificaciones de un grupo de alumnos matriculados en el curso de C++.
- Calcular las estadísticas del curso

# Resumen

En esta unidad se realizaron ejemplos de sobrecarga

En esta unidad se realizaron ejemplos de casting

# Bibliografía:

Deitel. P.J. and Deitel. H. M. (2016) C++ How to Program, Prentice Hall.

Stroustrup, Bjarne (2013). The C++ Programming Language, 4th Addison-Wesley.

Eckel, Bruce, 2000. Thinking in C++, Vol 1: Introduction to Standard C++, 2nd Edition, Prentice Hall

¡Nos vemos en la siguiente  
clase!

