



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interação Pessoa-Máquina

2024/2025

Meet&Sync

Stage 4: Functional Prototype



Authors:

70481, Vasco João
70150, Duarte Rodrigues
57648, João Félix
70004, Alexandre Peres

Lab class Nº 1

Group Nº 2

Professor:

Teresa Romão

Month 10, 2024

1. Prototype URL

- https://github.com/peres10/meet_sync_app/releases/tag/Stage_4

2. Startup instructions

- **Computador**
 1. Instalar Node.js. Link para download: <https://nodejs.org/en/download>
 2. Seguir as instruções de instalação do Node.js.
 3. Fazer download do protótipo através do link dado.
 4. Descomprimir o conteúdo para uma pasta e abrir essa pasta no terminal.
 5. Correr o comando “npm install” para instalar as dependências necessárias.
 6. Depois de todas as dependências se encontrarem instaladas correr o comando “npx expo start” para inicializar a aplicação.
 7. Esperar que apareça um código QR no terminal.
- **Telemóvel**
 1. Instalar a aplicação Expo Go a partir da Google Play Store. Link: https://play.google.com/store/apps/details?id=host.exp.exponent&hl=pt_PT
 2. Iniciar a aplicação Expo Go.
 3. Clicar no botão “Scan QR Code”.
 4. Apontar a camara do telemóvel para o código QR no terminal do computador.

No Login usar a conta: testing_account@mail.com

Com a password: **123456**

3. Briefing

A nossa aplicação Meet&Sync pretende facilitar a organização de eventos e saídas em grupo. Isto através de dar a possibilidade a qualquer utilizador de criar os seus próprios eventos e de oferecer a possibilidade de cada participante votar nos detalhes desse mesmo evento, ou seja, data, horas, localização ou mesmo a natureza do evento em si.

4. Scenarios

1. Querendo celebrar com o maior número de pessoas que conhece, o “Alexandre” cria um evento “Promoção do Bernardo” no “Bar da Baixa” às “19:45” e adiciona todos os membros dos grupos, “Amigos Chegados”, “Colegas de Trabalho” e “Amigos de Faculdade”, bastando, portanto, esperar que as pessoas que têm disponibilidade confirmem.
2. O “Bruno” quer pesquisar por grupos perto do local onde habita que partilham o mesmo determinado interesse, jogar futebol, para se poder juntar e organizar mais facilmente equipas para poder jogar ao fim-de-semana.

3. O “Pedro” tem muitas saídas combinadas e, como se encontra numa fase de avaliações, tem de decidir a que eventos pode ir. Para isso, verifica o seu calendário e decide que não vai conseguir ir ao cinema no próximo fim de semana com os amigos do secundário.

5. Project URL

- https://github.com/peres10/meet_sync_app

6. Functionalities not fully implemented in prototype

- Ainda não é possível adicionar amigos.
- Ainda não é possível juntar-se a um grupo.
- As notificações e chat não foram implementadas, só deixamos a página onde elas iriam estar
- Na criação de um evento os participantes/grupos que são possíveis adicionar não são utilizadores reais que estão na base de dados, mas sim apenas utilizadores estáticos no código