



NOVA SCHOOL OF  
SCIENCE & TECHNOLOGY

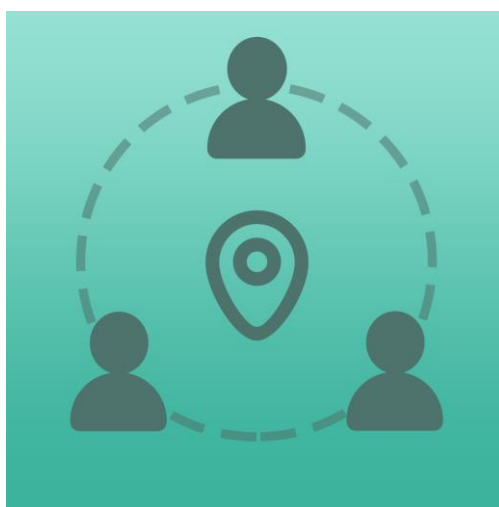
**Interação Pessoa-Máquina**

**2024/2025**

# **Meet&Sync**

---

Stage 3: 1st prototype



**Authors:**

70481, Vasco João  
70150, Duarte Rodrigues  
57648, João Félix  
70004, Alexandre Peres

**Lab class Nº 1**

**Group Nº 2**

**Professor:**

Teresa Romão

Month 10, 2024

## 1. Sketches

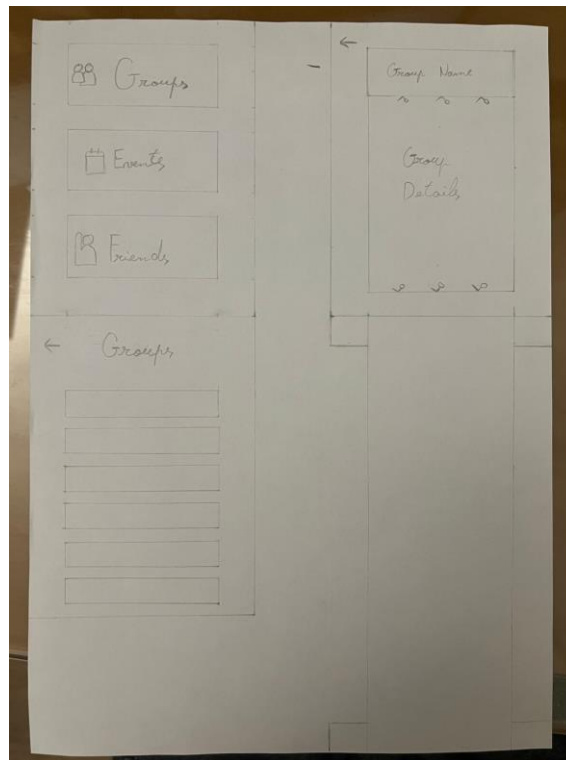


Figure 1 - Options + Group related Sketches

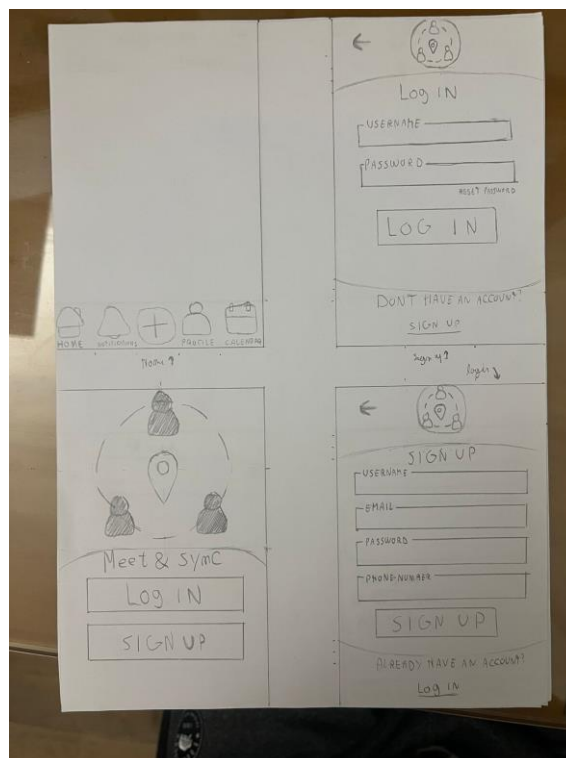


Figure 2 - Login, Signup and main screen Sketches

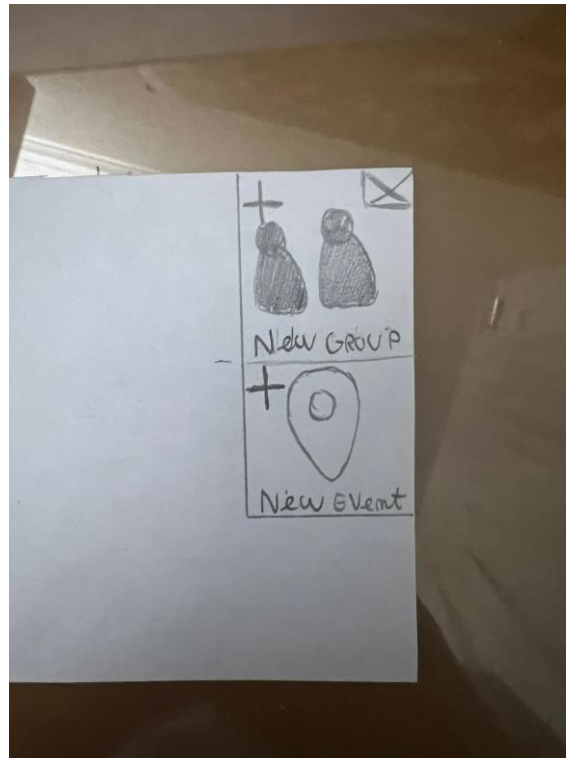


Figure 3 - Popup Sketch

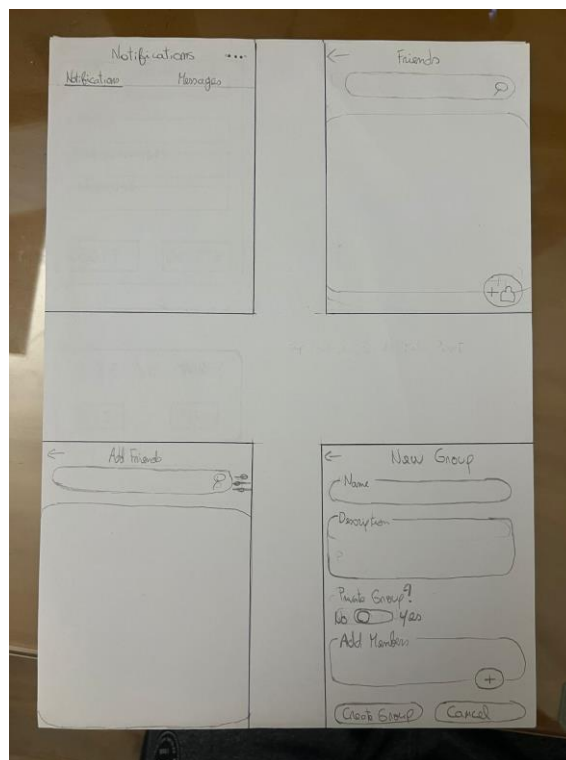


Figure 4 - Notifications, Friend list and Group creation Sketches

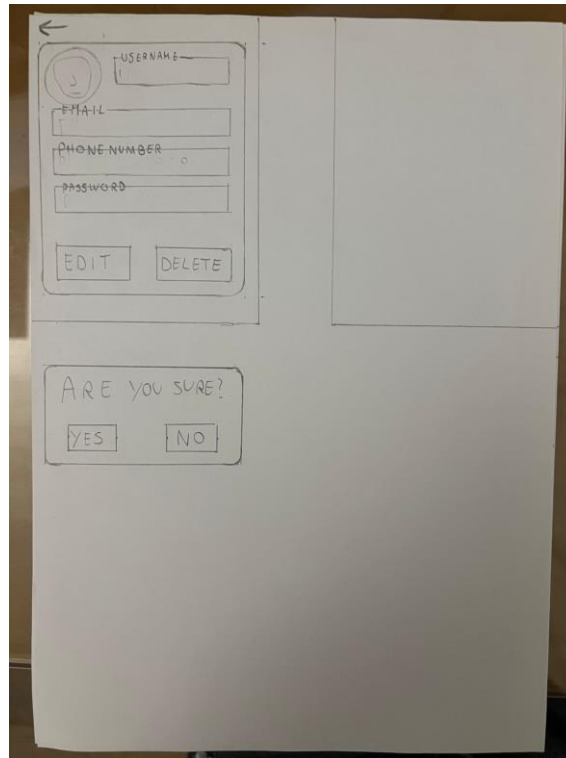


Figure 5 - Add Friend and Confirmation screen Sketches

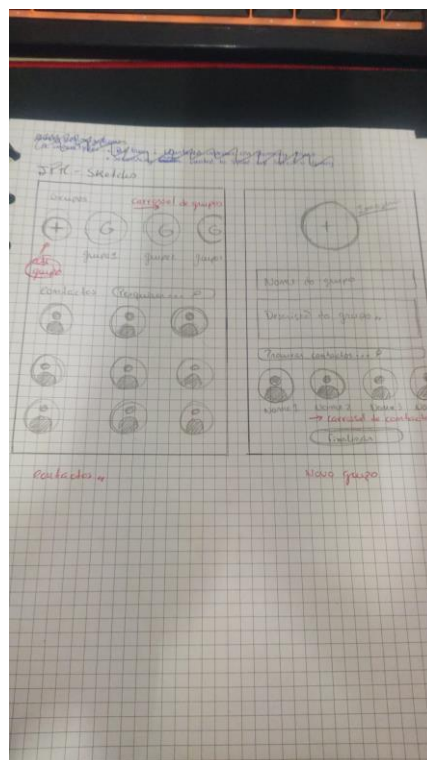


Figure 6 - Create new event Sketches



Figure 7 - Search Groups Sketches

## 2. Prototype photos

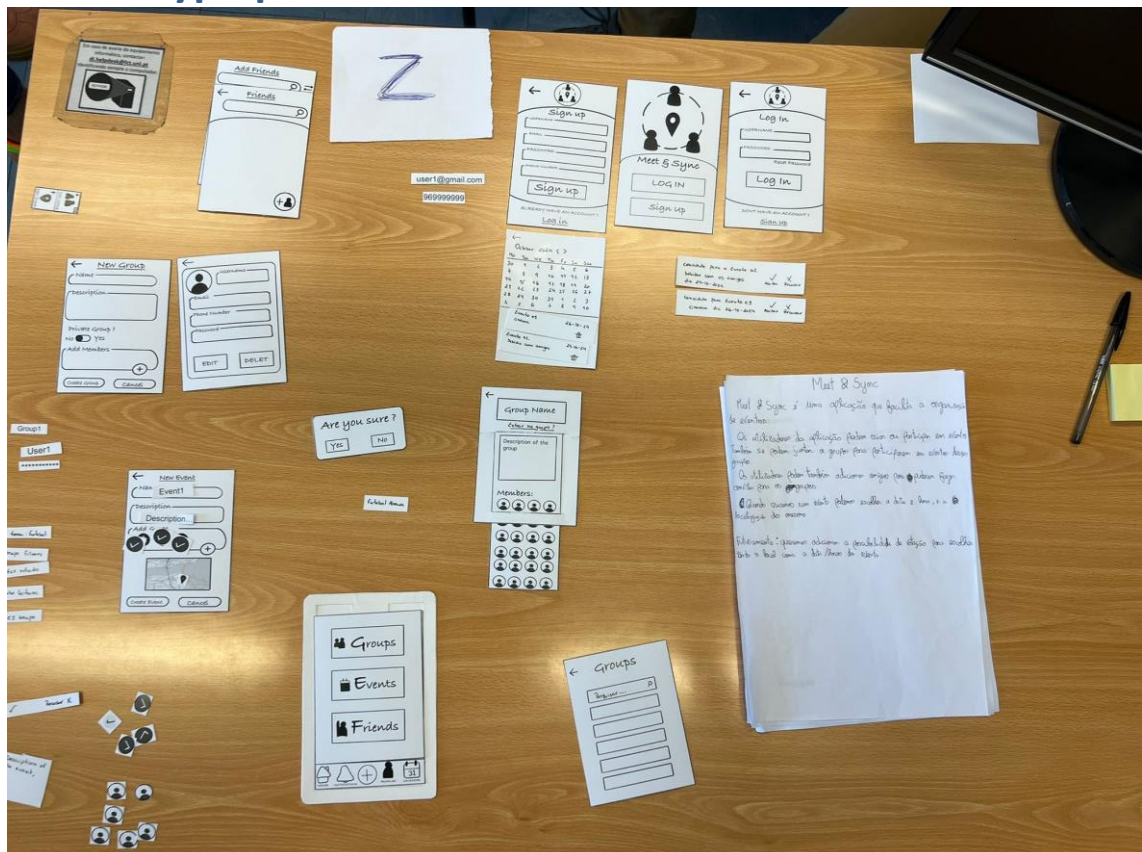


Figure 8 - Prototype used in class

### 3. Storyboards

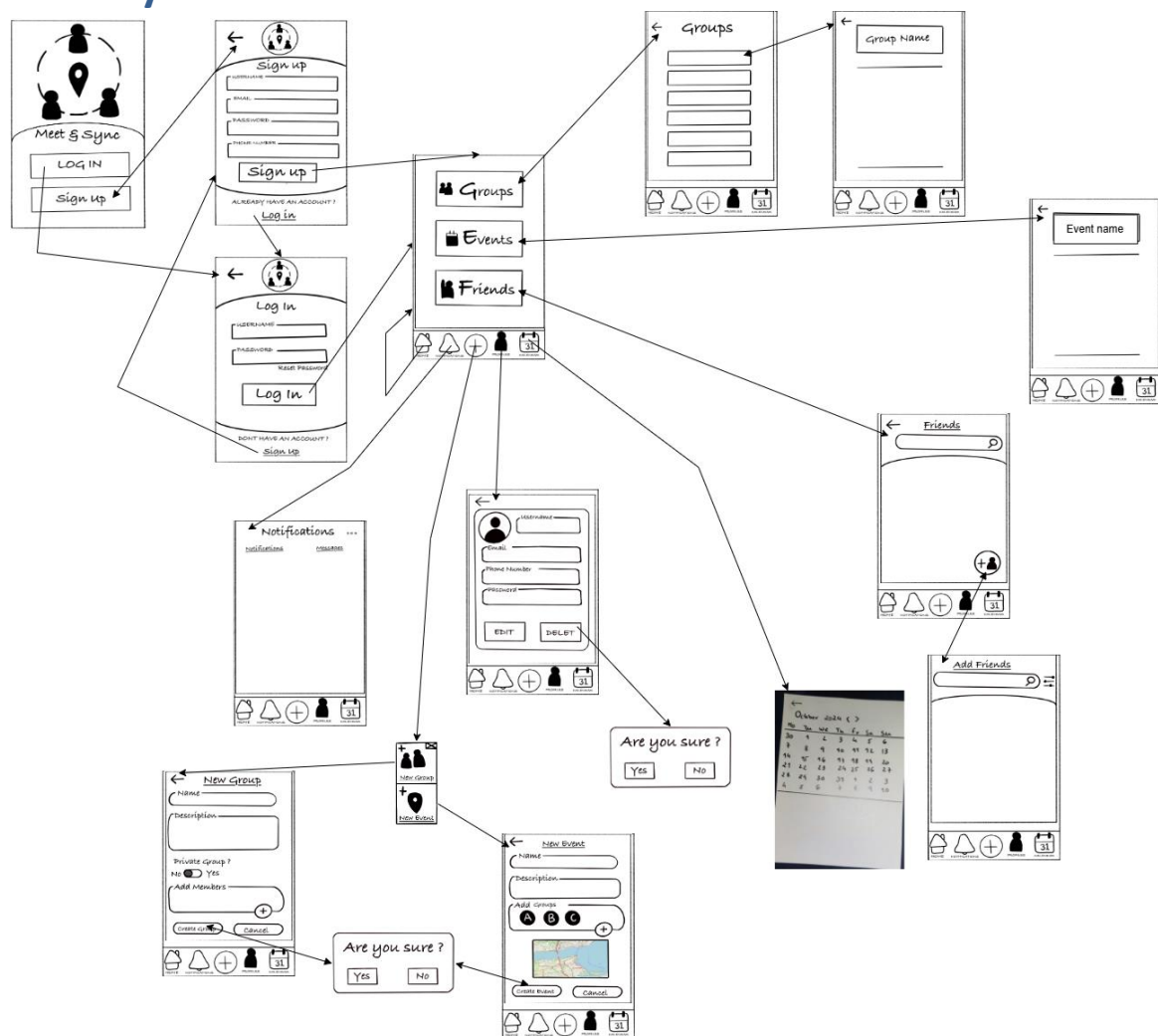


Figure 9 - Storyboard (digital)

### 4. Briefing

A nossa aplicação Meet&Sync pretende facilitar a organização de eventos e saídas em grupo. Isto através de dar a possibilidade a qualquer utilizador de criar os seus próprios eventos e de oferecer a possibilidade de cada participante votar nos detalhes desse mesmo evento, ou seja, data, horas, localização ou mesmo a natureza do evento em si.

### 5. Scenarios

1. Querendo celebrar com o maior número de pessoas que conhece, o “Alexandre” cria um evento “Promoção do Bernardo” no “Bar da Baixa” às “19:45” e adiciona todos os membros dos grupos, “Amigos Chegados”, “Colegas de Trabalho” e “Amigos de Faculdade”, bastando, portanto, esperar que as pessoas que têm disponibilidade confirmem.

2. O “Bruno” quer pesquisar por grupos perto do local onde habita que partilham o mesmo determinado interesse, jogar futebol, para se poder juntar e organizar mais facilmente equipas para poder jogar ao fim-de-semana.
3. O “Pedro” tem muitas saídas combinadas e, como se encontra numa fase de avaliações, tem de decidir a que eventos pode ir. Para isso, verifica o seu calendário e decide que não vai conseguir ir ao cinema no próximo fim de semana com os amigos do secundário.

## 6. Observation

### 6.1. Scenario 1

- **Problema**

No cenário 1 observamos que a grande maioria dos utilizadores tiveram dificuldades durante o processo de criação de grupos. Aqui eles imediatamente clicavam no botão “EVENTOS” em vez de premirem o símbolo “+” onde apareceria o botão correto.

- **Solução**

Para corrigir este problema, pensamos em adicionar dentro do menu eventos a capacidade de adicionar novos eventos ao clicar numa data no calendário.

### 6.2.Scenario 2

- **Problema**

Neste cenário, foi encontrado apenas um problema, encontrar o botão para eliminar o evento. Tendo o resto do cenário ocorrido sem problemas em todas as iterações.

- **Solução**

Nós acreditamos que não será preciso modificar o design para este problema, pois este era devido ao protótipo físico ter apenas uma cor (preto). No protótipo final, é esperado que estes botões para eliminar sejam vermelhos chamando assim muito mais à atenção.

### 6.3. Scenario 3

- **Problema**

Este último cenário foi completado pela maioria dos testadores sem problemas significativos. Apesar disso, em dois casos, os utilizadores queixaram-se dos botões se notarem pouco.

- **Solução**

Para este problema, achamos que, tal como no cenário 2, a adição de cores ajudará a resolver o problema sem grandes desafios.

### 6.4.Geral

- **Problema**

Em todos os cenários encontramos confusão em relação ao feedback. Isto, pois, após a conclusão de uma tarefa o protótipo não mostrava o resultado ou mesmo só um pop-up.

- **Solução**

Nós esperamos resolver este problema no próximo protótipo através de uma combinação de janelas pop-up com confirmações ou erros e redireccionamentos do utilizador para os grupos/eventos criados.