



NOVA SCHOOL OF  
SCIENCE & TECHNOLOGY

## Interação Pessoa-Máquina

2024/2025

# Meet&Sync

---

## Stage 1: Project proposal



### Authors:

70481, Vasco João  
70150, Duarte Rodrigues  
57648, João Félix  
70004, Alexandre Peres

### Lab class Nº 1

### Group Nº 2

### Professor:

Teresa Romão

Month 09, 2024

## 1. Problem Description

O nosso problema consiste na dificuldade de participar, agendar e organizar eventos. Esta dificuldade vem nos seguintes aspetos:

- Encontrar grupos com interesses comuns.
- Horários incompatíveis.
- Determinar o melhor local para o evento.
- Saber quem vai participar.

## 2. Target users

O utilizador alvo é qualquer pessoa que queira participar ou organizar um evento social e reduzir o tempo gasto para tal. Ou seja, é destinado a um publico geral com uma faixa etária variada.

## 3. Project goal

O objetivo deste projeto é facilitar a organização e participação em eventos.

### 3.1. Possible Solution

A solução considerada pelo grupo responsável por este projeto é composta por uma aplicação web que suportaria as várias funcionalidades necessárias a gestão de eventos e participação nos mesmos.

As funcionalidades desta aplicação serão:

- Autenticação:
  - Onde utilizador terá de ter uma conta associada a um email, nº de telefone ou conta google.
- Grupos:
  - Criar grupos/comunidades.
    - Chats com um ou mais eventos associados onde cada utilizador pode votar nos detalhes desses mesmos eventos.
  - Procurar grupos/eventos públicos associados a tópicos/comunidades.
    - Grupos devem ser públicos ou privados (Qualquer pessoa poderá entrar ou só com convite).
    - Estes também podem ter tópicos associados para facilitar a pesquisa aos utilizadores.
    - A procura deve ter a capacidade de limitar os grupos por localidade, cidade, país, região e mundo. Para dar aos utilizadores a capacidade de encontrar comunidades mais próximas.
- Eventos:
  - Organizar eventos.
    - Criar votações para decidir onde, quando e mesmo que tipo de evento será feito.
    - Definir/mudar requisitos (Poderá haver requisitos pessoais, como quem irá trazer as bebidas para um piquenique por exemplo).
- Mensagens
  - Os grupos deveram ter a possibilidade de enviar mensagens dentro de um grupo para enviarem sugestões ou mesmo só para falar sobre esse evento.
  - Cada utilizador deve também ter um histórico de mensagens pessoal.