|  |  |
| --- | --- |
| Característica | Implementada na(s) classe(s) / métodos |
| Encapsulamento | FireFightObject & FireSimulator-> Plane, Bulldozer, Pine, Eucaliptus, Land, Fireman, Grass, Fire |
| Herança e sobreposição de métodos | FireFightObject -> Plane, Bulldozer, Pine, Eucaliptus, Land, Fireman, Grass, Fire |
| Definição e correcta utilização de novas classes abstractas e/ou interfaces | Flammable, Bulldozer, Plane, |
| Utilização de listas ou outras estruturas de dados | FireSimlulator -> Douse(), Burn(), Remover() |
| Leitura de ficheiros | MapBuild() |
|  |  |
| Exepções | mapBuild() |
| JUnit | FireSimulator(), Spread(), getFires(), getMap(), isBull(), isFire(), douse(), Burn(), Remover() |
| JavaDoc | Tudo. Está numa pasta á parte. |
|  |  |

O código deste trabalho foi feito inteiramente por mim, Vasco Branco, 78691.