



Ficha 4

Sempre que nesta ficha seja pedido para criar/escrever/fazer um programa, significa que queremos que seja implementado um programa em linguagem Python. Estes podem ser implementados no **Google Colaboratory** ou **localmente** no computador usando um editor de texto (exemplo: Visual Studio Code).

1. Crie uma função que receba o raio de um círculo e devolva a sua área.
2. Faça uma função para verificar se uma palavra é palíndroma, devolvendo *True* ou *False*.
3. Escreva uma função que receba uma lista de números e que devolva a sua soma, o valor máximo e o mínimo.
4. Crie uma função que gera a tabuada. Esta função deve receber um número inteiro e devolver uma lista com a tabuada desse número (de 1 a 100).
5. Escreva uma função que receba uma lista de números e retorne duas listas separadas, uma com os números pares e outra com os números ímpares.
6. Crie uma classe Pessoa com atributos nome, idade e altura. Crie um método que retorne os dados formatados e reescreva a função que permite fazer print da classe de forma a que diga a seguinte mensagem: "A/o NOME tem IDADE anos e ALTURA cms.
7. Faça uma classe Quadrado com lado, cor e um método para retornar a área.
8. Escreva uma classe Conta que possua saldo e limite. Crie métodos para levantar, depositar e consultar saldo.
9. Faça uma classe Livro com título, autor e número de páginas. Crie um método para verificar se um número de páginas é válido.