

Universidade da Beira Interior

Departamento de Informática

Ferramentas e Aplicações em Biotecnologia

1º Semestre 2023/2024

Ficha 1 - Introdução à programação

Sempre que nesta ficha seja pedido para criar/escrever/fazer um programa, significa que queremos que seja implementado um programa em linguagem Python. Estes podem ser implementados no **Google Colaboratory** ou **localmente** no computador usando um editor de texto (exemplo: Visual Studio Code).

- 1. Escreva um programa que mostre a mensagem "Olá Mundo" no ecrã.
- 2. Escreva um programa que dado um nome, escreva no ecrã uma mensagem direcionada ao nome inserido. Exemplo: o nome inserido é Joe, então o programa deve mostrar "Hello, Joe".
- 3. Escreva um programa que peça um número, por exemplo, se o número introduzido for 5, o programa deve mostra a mensagem "O número informado foi 5".
- 4. Crie um programa que leia 2 números inteiros e imprima a soma deles.
- 5. Crie um programa que leia 2 números inteiros e imprima a multiplicação deles.
- 6. Crie um programa que leia 2 números inteiros e imprima o maior.
- 7. Crie um programa que pergunte a idade e informe se é maior ou menor de idade.
- 8. Crie variáveis para armazenar os seguintes dados: Nome completo; Idade; Altura; Curso universitário. No fim, verifique os tipos das variáveis criadas usando a função type().
- 9. Crie um programa que simule um cálculo do IMC. Ele deve:
 - Perguntar o nome, peso e altura do paciente;
 - Calcular o IMC com base no peso e altura (peso/altura*altura);
 - Imprimir o nome e o IMC calculado com 2 casas decimais