



Running Events - Trabalho 2 Tecnologias Web

Autores:

Rodrigo Vicente - n^o42844

Vasco Barnabé - n^o42819

Janeiro de 2022

1 Introdução

Uma empresa de gestão de eventos desportivos precisa de uma nova interface web para gerir os eventos de corrida. Como 2^o trabalho para a disciplina Tecnologias Web, foi proposto o desenvolvimento de uma interface Web, agora com recursos do servidor, estabelecendo a conexão entre estes e o client-side criado no âmbito do 1^o trabalho solicitado, e utilizando sempre que possível técnicas estudadas durante as aulas lecionadas.

2 Disposição e Considerações

No cabeçalho encontram-se sempre botões com que o utilizador pode interagir, utilizando o que foi criado no 1^o trabalho, mas com algumas alterações. Desta vez é possível efetuar um login, e até mesmo registar um novo cliente da aplicação.

Esta aplicação contém uma área pública, que permite ao cliente visualizar os eventos realizados, eventos atuais, eventos futuros, pesquisar por eventos, e observar também classificações e listas de participantes dos eventos em questão.

Num novo registo, o utilizador apenas se pode registar como **USER**, havendo no entanto **ADMINS** que são responsáveis por certas ações mais privilegiadas da aplicação.

Para um utilizador se poder inscrever num evento, este tem de estar logado na sua sessão. Além de se poder inscrever num evento, o utilizador pode consultar também, numa área de acesso reservado a este, todas as suas inscrições nos eventos existentes.

Relativamente ao utilizador que seja **ADMIN**, este tem a possibilidade de registar novos eventos, e também de adicionar um novo tempo de prova de um participante.

3 Balanço Crítico

Como Balanço Crítico desta aplicação, queremos salientar que, de entre os requisitos, se encontram funcionais as seguintes operações:

- apresentação imediata dos eventos realizados na data atual;

- apresentação de eventos realizados e futuros;
- pesquisa de um evento por nome ou por data de realização;
- registo de um novo participante;
- mecanismo de autenticação;
- inscrição num evento apenas disponível a um **USER**;
- consulta de inscrições em eventos do próprio **USER**;
- apresentação com layout fluído e formato adequado ao dispositivo;
- comportamento responsivo da interface;
- possibilidade de consulta de classificações dos eventos, sendo apresentadas em conjunto as classificações gerais, masculinas e femininas, e apenas de participantes que tenham terminado o evento, por opção;
- registo de um novo evento, por parte de um **ADMIN**;
- registo de um novo tempo de prova de um participante num ponto, por parte de um **ADMIN**, permitindo este mecanismo que apenas sejam registados tempos válidos e em pontos válidos, tendo em conta o percurso já existente ou não do participante na prova;
- páginas com conteúdos necessários;

Não se encontram funcionais/não foram implementadas as seguintes operações:

- paginação nos eventos apresentados;
- pagamentos de um participante para participar num evento;
- filtragem nas classificações e listas de participantes por nome ou escalão;
- consultar situação de um atleta após início de prova.

Para concluir, este trabalho apresentou-nos algumas dificuldades no que diz respeito à correta comunicação entre client-side e server-side, principalmente na configuração de segurança deste projeto, que foi o principal obstáculo no desenvolvimento da aplicação.

No entanto, com esforço e dedicação, foi possível superar as maiores dificuldades e criar uma aplicação funcional, cumprindo muitos do pré-requisitos.