



Sistemas Móveis e Aplicações

Trabalho Final

Autores:

Leonel Corado - 1 42602

Vasco Barnabé - 1 42819

3 de Julho de 2021

1 Descrição dos Objetivos

Título da App - I've Been There

Esta aplicação tem como objetivo permitir aos utilizadores contactar outros utilizadores que já tenham estado em certos locais em todo o mundo, para que possam ser pedidas informações e algumas dicas sobre esses locais.

Na abertura da app o utilizador pode registar-se/fazer login para ter acesso ao mapa e a todas as funcionalidades da aplicação. De seguida, o utilizador terá ao seu dispor um mapa do mundo para poder marcar os sítios por onde já passou, avaliá-los, e requisitar informações sobre locais que pretenda explorar (informações essas fornecidas por outros utilizadores que já tenham passado por esse local).

Por exemplo, um utilizador seleciona a cidade de Madrid, e ser-lhe-ão apresentados todos os utilizadores que já frequentaram aquele local, permitindo-lhe interagir com estes e pedir informações sobre a cidade de Madrid. Ao utilizador também lhe é permitido marcar aquele local de modo a que outros utilizadores também vejam que ele esteve naquele local, tornando-o contactável para poder fornecer informações.

2 Desenvolvimento

A aplicação desenvolvida "I've Been There" divide-se em 4 Activities:

- Login Page;
- Registration Page;
- Main Page (dividida ainda em três fragments);
- Review Page.

A primeira página a ser apresentada ao utilizador é aquela onde este pode efetuar o Login (Login Page) e aceder à aplicação em si. O utilizador pode então preencher os campos pedidos com as suas credenciais ou, se ainda não tiver conta, clicando em "Register" é redirecionado para uma página de registo (Registration Page), onde pode preencher todos os campos necessários para o seu registo, como nome, email e password. Após o registo estar concluído, o utilizador pode efetuar o seu login.

De seguida, a página apresentada (Main Page) pode ser considerada como o ambiente de navegação da aplicação, uma vez que se divide em três fragments por onde o utilizador pode navegar, sendo estes: "Map", "Dashboard" e "Profile".

Em "Profile", o utilizador pode visualizar os seus dados pessoais e efetuar o logout caso pretenda sair da aplicação.

No fragment denominado de "Dashboard", o utilizador pode visualizar locais visitados recentemente por outros utilizadores, e dar início a uma conversa entre ambos, de forma a pedir sugestões e obter informações sobre essa cidade que pretende visitar e que já foi visitada pelo outro utilizador (esta funcionalidade de chat não foi implementada, tendo ficado apenas esta ideia definida como uma funcionalidade que o utilizador pode encontrar se visitar o Dashboard). Além disso, o utilizador pode aqui adicionar uma review a um lugar que tenha visitado. Para isso, o utilizador dispõe de um botão que, se for premido, redireciona para uma nova página (Review Page) onde o utilizador pode registar a sua review, inserindo a cidade sobre a qual quer dar a sua review, avaliar esta, de 0 a 5 estrelas, e ainda seleccionar uma opção que lhe permita estar disponível para ser contactado por outros utilizadores, para os poder elucidar sobre cidades que já visitou. Após a submissão da review, o utilizador é redirecionado de novo para o ambiente de navegação da aplicação.

Resta ainda um fragment da página principal; este é denominado de "Map", pois é onde o utilizador deve navegar por um mapa mundial e visualizar as diversas cidades.

3 Conclusão

Com este projeto foi-nos possível desenvolver pela primeira vez uma aplicação android, utilizando Kotlin como linguagem de desenvolvimento do software.

Foi também uma oportunidade de aplicar conhecimentos obtidos nas aulas da disciplina, utilizando algumas funcionalidades apresentadas na ATP (Android Training Program), nomeadamente o uso de activities, fragments, páginas de login e de registo usando Firebase (uma plataforma móvel da Google compatível com android que ajuda no desenvolvimento de aplicações) principalmente como base de dados para as credenciais de acesso e outros dados de todos os utilizadores da aplicação, e layout styling.

No entanto, surgiram algumas dificuldades na implementação de algumas das funcionalidades projetadas para este projeto, como a implementação do mapa, do chat entre utilizadores, e de autenticação através da Google ou do Facebook através de Firebase.

Por fim, salientamos que esta foi uma oportunidade de aprendizagem sobre como desenvolver uma aplicação android, que apesar de algumas dificuldades foi possível superar obstáculos que o desenvolvimento deste projeto ofereceu, e foi também possível criar uma base de uma aplicação android funcional e útil para a área turística.