## Engenharia de Software II

## Descrição dos Casos de Uso

<b>N</b> 1	Incomin compacts
Nome	Inserir contacto
Objetivo	O ator insere um contacto no sistema
Prioridade	Alta
Pré-condição	Efetuar o login
Cenário principal	O Caso de Uso começa quando o ator clica no botão "Inserir contacto"
	2. É mostrado o formulário "Inserir contacto"
	<ol> <li>O ator preenche os campos obrigatórios e possivelmente os facultativos</li> </ol>
	4. O ator clica no botão "Ok", confirmando os dados
	5. O sistema regista os dados, atribuindo um nº de identificação
	ao contacto
Cenário	3. a. O ator não clica o botão "Ok" e clica no botão "Cancelar"
alternativo	4. a. O ator não preenche todos os campos obrigatórios e aparece
	uma mensagem de erro
	4. b. Se a sintaxe do email estiver incorreta, mostra mensagem de
	erro
Pós-condição	
Casos de teste	<ul> <li>Verificar se ao omitir campos obrigatórios, o sistema dá erro.</li> </ul>
	Testar a sintaxe do e-mail
	<ul> <li>Verificar se o caracter '@' existe</li> </ul>
	<ul> <li>Verificar se existe o caracter '.' depois do '@'</li> </ul>
	espaçado no mínimo de 3 caracteres
	<ul> <li>Verificar se à direita do '.' existem pelo menos 2</li> </ul>
	caracteres não numéricos.
	<ul> <li>Verificar se à esquerda do '@' não existem caracteres</li> </ul>
	especiais exceto o '.' e '_'

Nome	Editar contacto
Objetivo	O ator edita um contacto no sistema
Prioridade	Media
Pré-condição	Efetuar o login
Cenário principal	<ol> <li>O Caso de Uso começa quando o ator clica no botão "Editar contacto"</li> <li>O ator seleciona o contacto pretendido</li> <li>O sistema apresenta o formulário</li> <li>O ator altera os dados</li> <li>O sistema pede para confirmar</li> <li>O ator clica no botão "Ok", confirmando a alteração</li> <li>O sistema atualiza o registo</li> </ol>
Cenário	O ator pode clicar no botão "Cancelar" a qualquer momento
alternativo	4. a. Se houver campos obrigatórios não preenchidos, mostrar mensagem de erro

	4. b. Se a sintaxe do email estiver incorreta, mostra mensagem de erro
Pós-condição	
Casos de teste	<ul> <li>Verificar se ao omitir campos obrigatórios, o sistema apresenta mensagem de erro.</li> <li>Testar a sintaxe do e-mail         <ul> <li>Verificar se o caracter '@' existe</li> <li>Verificar se existe o caracter '.' depois do '@' espaçado no mínimo de 3 caracteres</li> <li>Verificar se à direita do '.' existem pelo menos 2 caracteres não numéricos.</li> <li>Verificar se à esquerda do '@' não existem caracteres especiais exceto o '.' e '_'</li> </ul> </li> </ul>

Nome	Eliminar contacto
Objetivo	O ator elimina um contacto do sistema
Prioridade	Media
Pré-condição	Efetuar o login
Cenário principal	<ol> <li>O Caso de Uso começa quando o ator clica no botão "Eliminar contacto"</li> <li>O ator seleciona o contacto pretendido</li> <li>O sistema pede para confirmar</li> <li>O ator clica no botão "Ok", confirmando a eliminação</li> <li>O sistema elimina o registo</li> </ol>
Cenário	O ator pode clicar no botão "Cancelar" a qualquer momento
alternativo	
Pós-condição	
Casos de teste	