My Docs

None

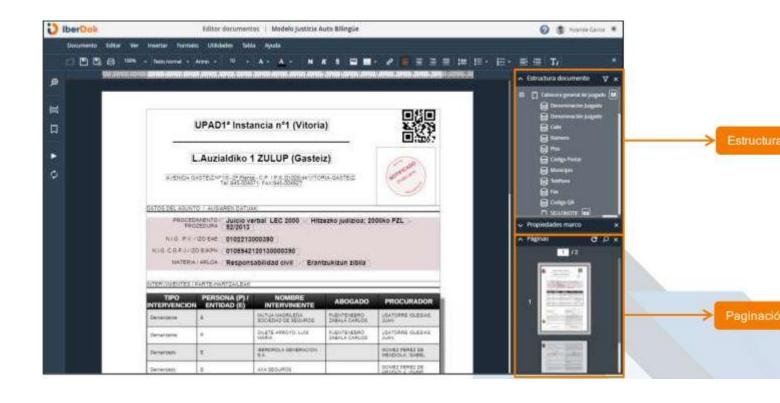
Table of contents

1. Welcome to version selector	3
2. Model Editor gida azkarra	6
2.1 Introducción	6
2.2 Propiedades del modelo	6
2.3 Gestión de marcas	6
2.4 Gestión de marcos	6
2.5 Simulación / previsualización de modelos	6
3. Kudeatzailea	7
3.1 Contenido	7
3.2 Configuración	7
3.3 Mantenimiento de estructuras de la organización	7
3.4 Publicaciones	7
3.5 Trazabilidad y estadísticas	7
4. Praktika Egokien Eskuliburua	9
4.1 Contenido	9
4.2 Recomendaciones para el diseñador	9
4.3 Resolución de problemas	9
5. Teklatuaren irisgarritasun eskuliburua	10
5.1 1. Editor Formulario/Slider: Accesibilidad del teclado	10
5.2 2. Navegación en barra de herramientas del Editor	10
5.3 3. Navegación en el documento	10
5.4 4. Manejo controles interactivos en el documento	10
6. PEPE	11

1. Welcome to version selector

Use the navigation items to select the version of the docs you want to see.





2. Model Editor gida azkarra

2.1 Introducción
2.1.1 Barra estándar / Menú Utilidades / Barra de marcas
2.1.2 Barra vertical
2.1.3 Paneles laterales
2.2 Propiedades del modelo
2.2.1 Creación del modelo
2.2.2 Modificación propiedades
2.3 Gestión de marcas
2.3.1 Creación / edición marcas de texto
2.3.2 Creación / edición marcas de grupo de bloques
2.3.3 Creación / edición marcas de datos
2.3.4 Creación / edición marcas de bloque
2.3.5 Duplicar marca
2.3.6 Búsqueda avanzada
2.3.7 Inserción de marcas
2.3.8 Propiedades de las marcas
2.4 Gestión de marcos
2.4.1 Inserción de marcos
2.4.2 Propiedades del marco
2.5 Simulación / previsualización de modelos

3. Kudeatzailea

3.1 Contenido
3.2 Configuración
3.2.1 Entornos
3.2.2 Aplicación
3.2.3 Familias de fuentes
3.3 Mantenimiento de estructuras de la organización
3.3.1 Organizativas
3.3.2 Usuarios
3.3.3 Documental
3.3.4 Hojas de estilo
3.3.5 Origen de datos
3.3.6 Semillas
3.4 Publicaciones
3.4.1 Publicación de modelos
3.4.2 Publicaciones planificadas
3.4.3 Exportación de modelos offline
3.4.4 Importación de modelos offline
3.4.5 Control de resultados
3.5 Trazabilidad y estadísticas
3.5.1 Marcas
3.5.2 Marcas en modelo/bloque
3.5.3 Estadísticas de definición

3.5.4 Estadísticas de ejecución

3.5.5 Cuadro de control

4. Praktika Egokien Eskuliburua

4.1 Contenido
4.2 Recomendaciones para el diseñador
4.2.1 Nomenclatura de clases en css departamental
4.2.2 Marcas Ocultas
4.2.3 Caberas, pies y laterales
4.2.4 Formatos
4.2.5 Documentos multiidioma
4.2.6 Dar formato a una operación
4.2.7 Accesibilidad
4.2.8 Estilos
4.3 Resolución de problemas
4.3.1 Problemas v posibles soluciones

5. Teklatuaren iris	aarritasun	eskuliburua
---------------------	------------	-------------

5 1	1	Editor	Formu	laria	/Qlidar:	Accesibi	hchili	4	toolada
J. I	Ι.	Euitoi	FUIIII	ıaııv	"Siluei.	Accesin	IIIuau	uei	leciauo

5.2 2. Navegación en barra de herramientas del Editor

5.3 3. Navegación en el documento

5.4 4. Manejo controles interactivos en el documento

5.4.1 4.1 Botones en el documento

5.4.2 4.2 Grupos de opciones

5.4.3 4.3 Lista desplegable (Cuadro combinado)

5.4.4 4.4 Cuadros de diálogo

4.4.1 Tablas

4.4.2 Listas seleccionables

4.4.3 Selector Fecha

4.4.4 Selector Hora

6. PEPE

PEPE suda