TP Exclusion mutuelle

Objectif:

Satisfaire les demandes de différents sites dans l'ordre des demandes d'entrée en section critique après accord de tous les autres sites.

Principe:

Distribution d'une file d'attente associé à un mécanisme d'estampillage des messages. Basé sur un jeton circulant dans un anneau logique de processus.

Hypothèse:

- Canaux de communication FIFO
- Horloges logiques scalaire HLi sur chaque site i
- Trois types de messages diffusés à tous :
 - •Requête: envoyé quand site veux SC
 - •Réponse : envoyé pour répondre à requête
 - •Libération : envoyé par site qui sort de SC
- Une file FILEi de message ordonné par leur estampille ELm par site i

Algorithme:

Si un site Si veux entrer en SC:

- Il place sa requête dans FILEi et envoie message requête à tous les autres
- Si entre en SC quand reçu réponse et quand sa requête est en tête de FILEi

Quand un site Sj reçoit requête de Si :

- Met à jour HLj (en utilisant HLj et ELm)
- Place requête dans FILEj et envoie sa réponse réponse à Si

Quand Si sort de SC il envoie message libération à tous les sites et retire sa requête de FILEi

Si le site Sj reçoit un message libération de S'il met à jour son horloge et enlève requête de FILEj

Implémentation:

On décide arbitrairement que dans 2% des cas le site génère un évènement aléatoire ou envoie une demande de rentrée en section critique (SC).

On a créé une structure clock qui se compose de l'estampille temporelle « time » et du site i associé à cet évènement.

```
rd=rand();
/* rien faire dans X% des cas */
if(rd%50==1)
{
     //evenement locale
     hl.time++;
     printf("Evenement local %d",hl.time);
}
else if(rd%50==0 && !demande)
{
```

```
hl.time++;
            printf(" evenement %i : ",h1.time);
            //demande d'entree en Section critique si pas de demande dejà
en cours
            demande=1;
            file[nb file]=hl;
            nb file++;
            qsort(file, nb file, sizeof(struct clock), compare);
            accord[PortBase-site0]=1;
            for (i=site0;i<site0+NSites;i++)</pre>
                  if(i!=PortBase)
                        //envoyer aux autres serveurs la demande
                        sprintf(chaine,"(%i,%i) REQ", hl.time, hl.si);
                        printf(" j'envoie a %i la requete de SC ", i);
                        SendMsg(i, chaine);
                  }
            }
      }
```

La variable « demande » nous indique si une demande en SC a déjà été faites pour ce site. Si ce n'est pas le cas, alors on rajoute dans la file la demande faites puis on ordonne ensuite la file temporellement pour que les demandes soit traités de manière chronologique puis on rajoute l'accord de son propre site pour finir par envoyer la requête aux autres sites. Lorsque l'on reçoit un message on actualise notre propre clock selon la clock du message reçu :

```
hl.time=max(hl.time, new clock.time)+1;
```

Si le message reçu est une requête :

On place la clock reçu à la fin de notre propre file que l'on trie ensuite pour assurer la chronologie. Puis on renvoie l'accord du site pour la rentrée en SC du demandeur.

```
else if(strncmp("autorise", chaine2, 8)==0)
{
    //le message est une autorisation
```

```
accord[new_clock.si-site0]=1;
```

On actualise sa liste d'accord lorsque l'on reçoit une autorisation.

On rentre en SC si on a tous les accords et que le premier évènement dans la liste vient de notre site.

Si c'est le cas, on reset les accords de notre site, on envoie un message de libération aux autres sites, on supprime le premier élément dans notre file et on reset la valeur de demande à 0.

```
//sc
      if(nb file!=0)
            if(testAccord(accord, NSites) && PortBase==file[0].si)
                  //entre en SC
                  printf("\nJE SUIS EN SC !\n");
                  resetAccord(accord, NSites);
                  //envoyer les messages de liberation
                  hl.time++;
                  printf(" evenement %i : ",h1.time);
                  for (i=site0;i<site0+NSites;i++)</pre>
                         if(i!=PortBase)
                               //envoyer aux autres sites la demande
                               sprintf(chaine, "(%i, %i) LIBERATION", hl.time,
hl.si);
                               printf(" j'envoie a %i la demande de
liberation ", i);
                               SendMsq(i, chaine);
                         }
                  //supprimer l'element de sa propre liste
                  size=sizeof(file)/sizeof(int);
                  end=file+size;
                  for (d=file,p=file+1;p<end;++p,++d)</pre>
                         *d=*p;
                  nb file--;
                  demande=0;
            }
      }
```

Pour finir, si le message est une libération, on enlève le premier élément de notre file pour qu'il soit bien retiré dans les files de tous les sites.

```
else if(strncmp("LIBERATION", chaine2, 10)==0)
{
     //le message est une demande de liberation. Il faut
enlever le premier element de file
     size=sizeof(file)/sizeof(int);
     end=file+size;
```

```
for (d=file,p=file+1;p<end;++p,++d)
{
         *d=*p;
}
nb_file--;
}</pre>
```

Résultats:

Se compile avec : gcc TP-DIST.c -Wal -o serveur

Site 7000:

Site 7001:

Site 7002:

Les sites rentrent chacun leur tour en SC sans se gêner et en respectant un ordre chronologique.