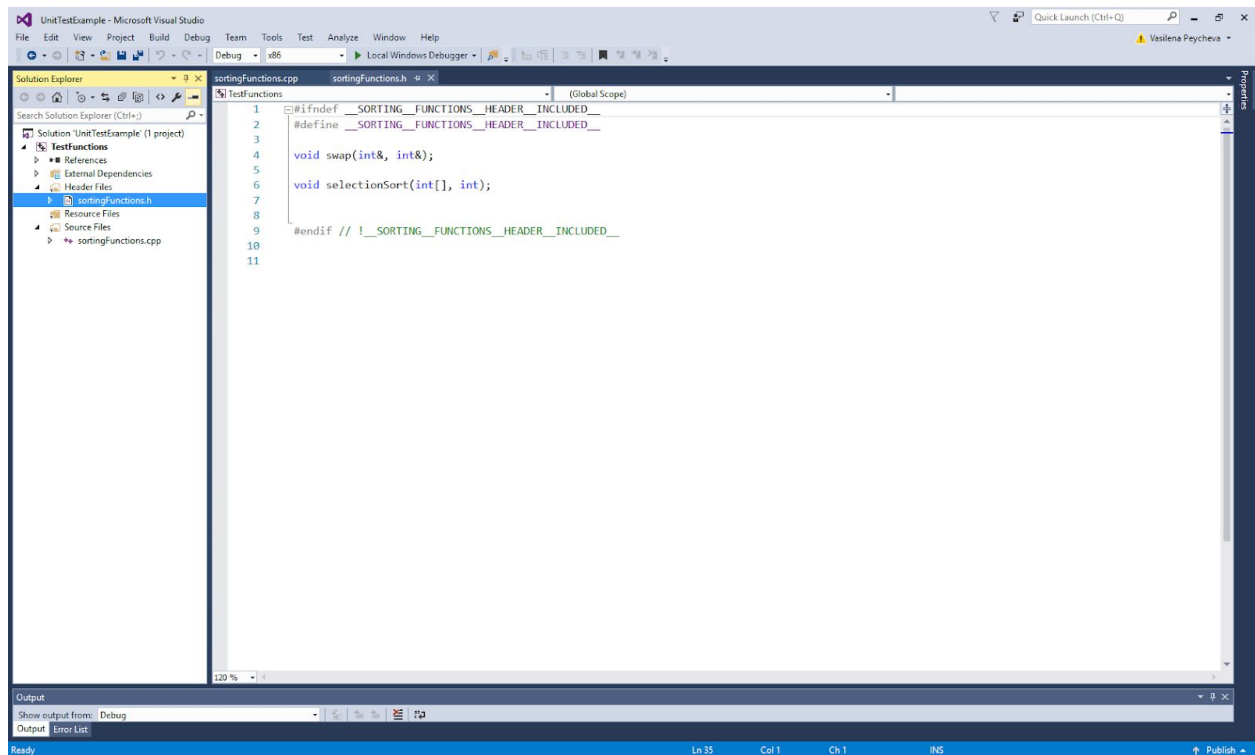
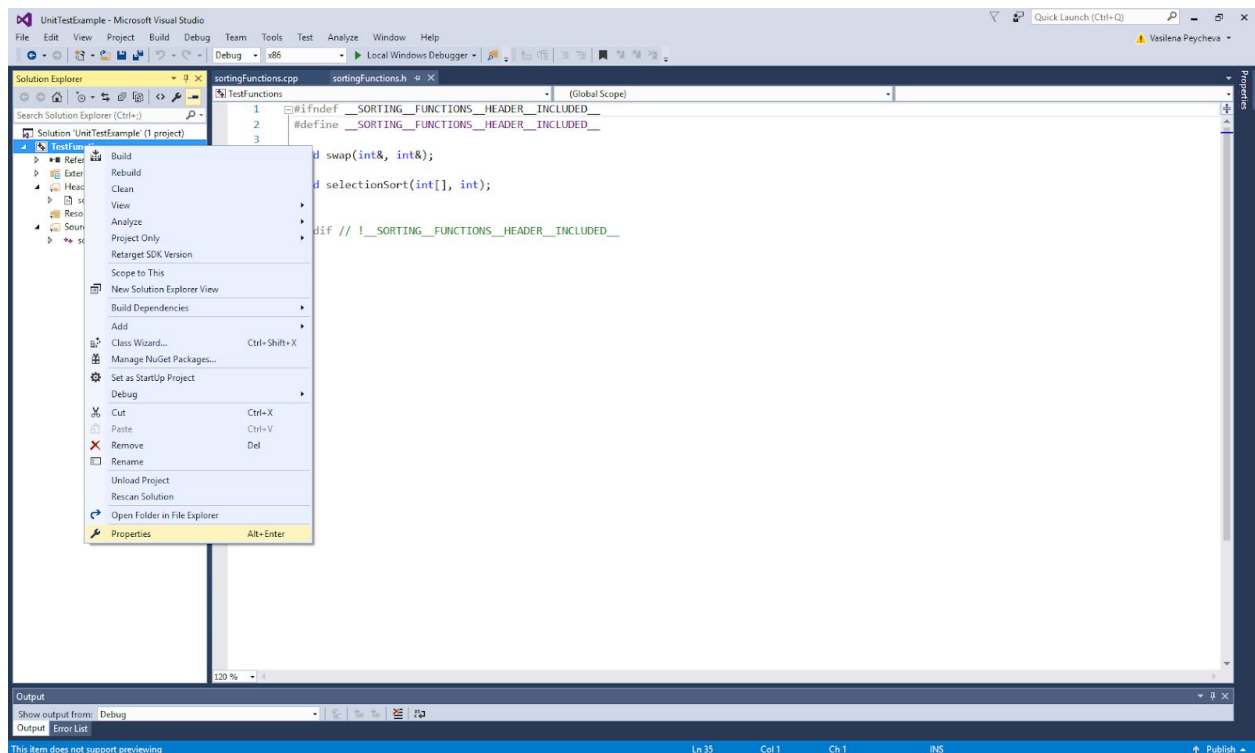


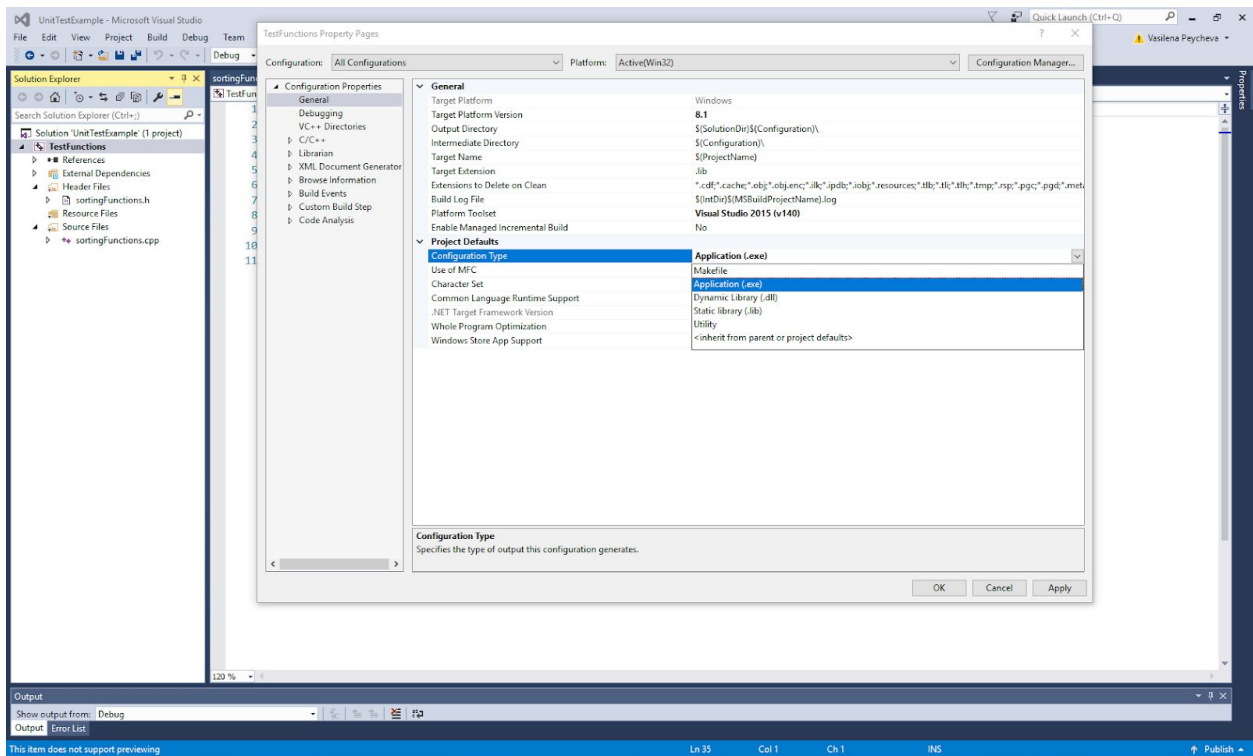
Стъпка 1: Създаваме си проекта със съответните компоненти, които искаме да тестваме:



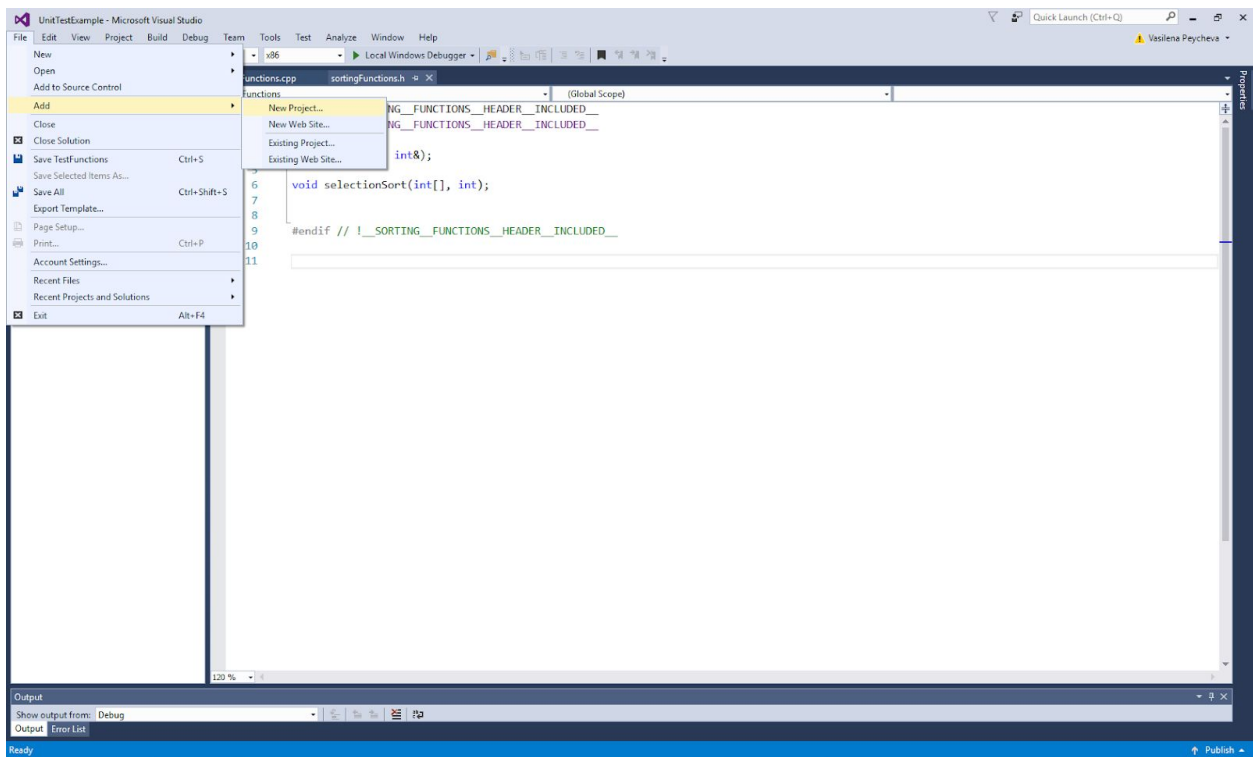
Стъпка 2: С десен бутон влизаме в настройките на проекта:



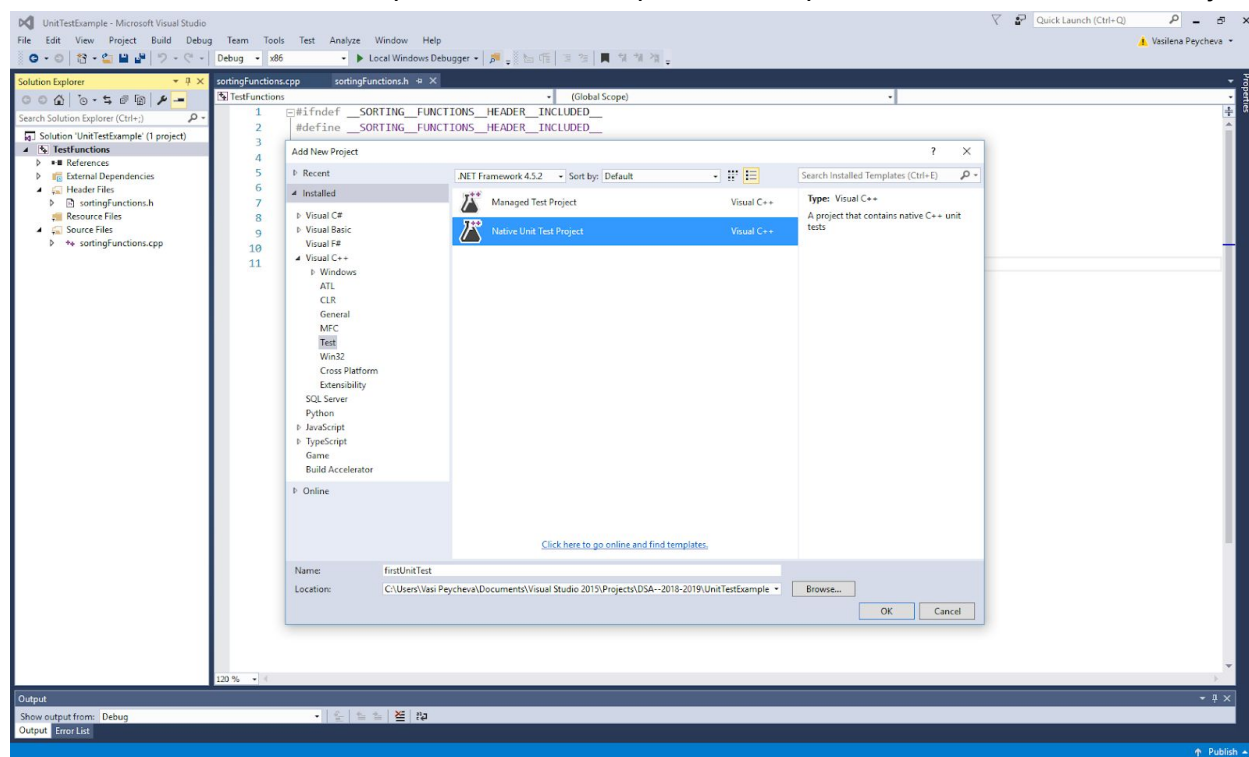
Стъпка 3: Променяме типа на проекта от приложение(application) на статична библиотека(static library): Configuration Properties -> General -> Configuration Type -> Static Library(.lib)



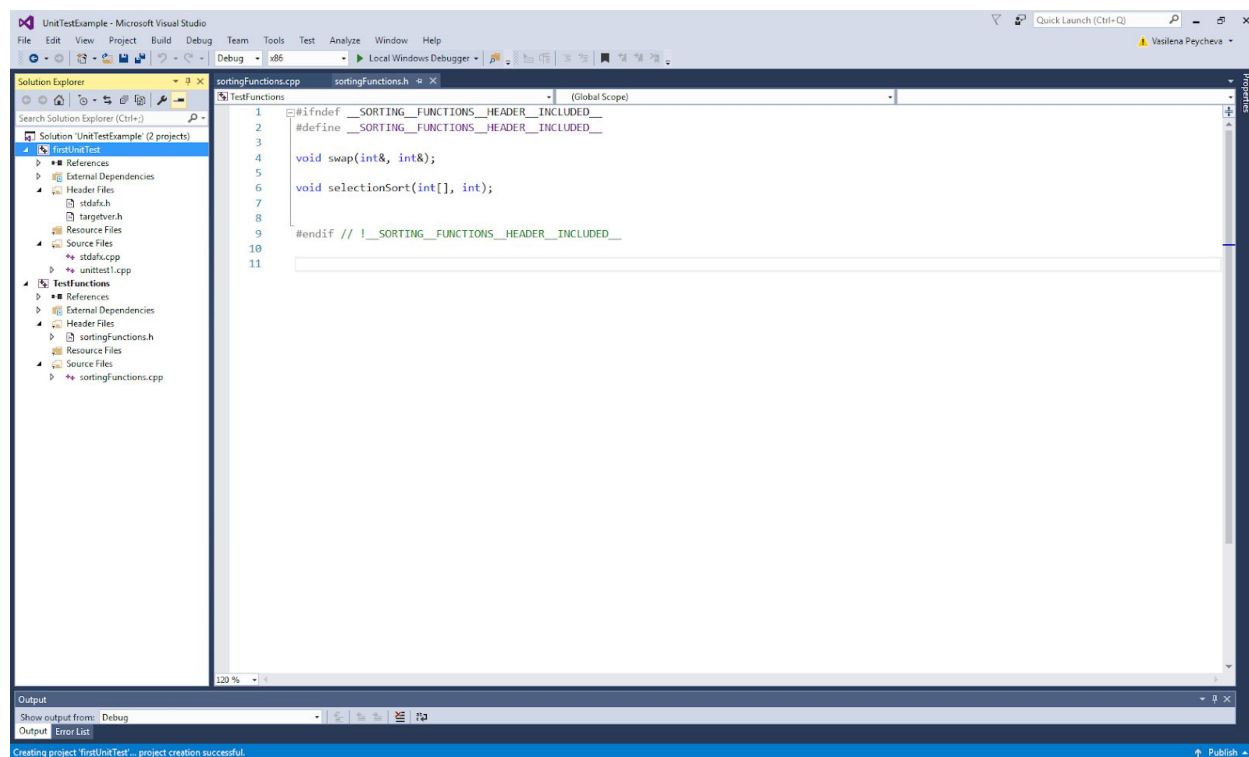
Стъпка 4: File -> Add -> New Project ...



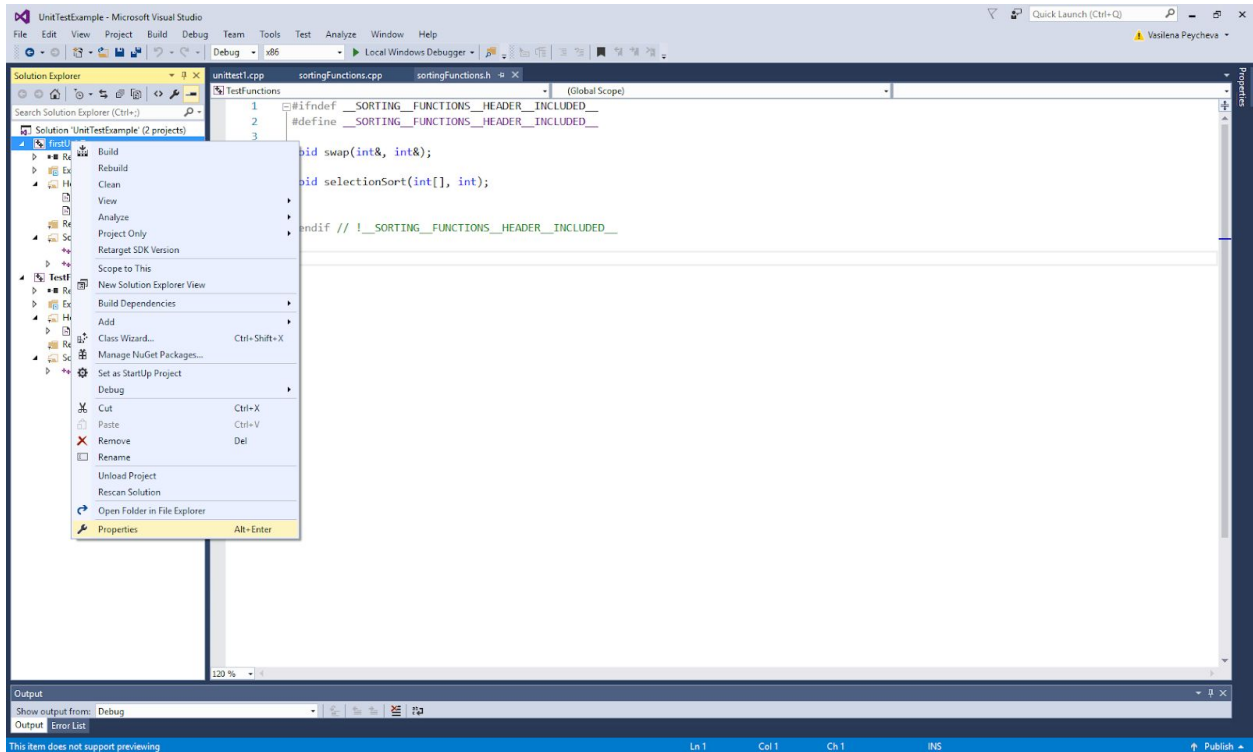
Стъпка 5: От полето за избиране на вида на проекта намира Test -> Native Unit Test Project:



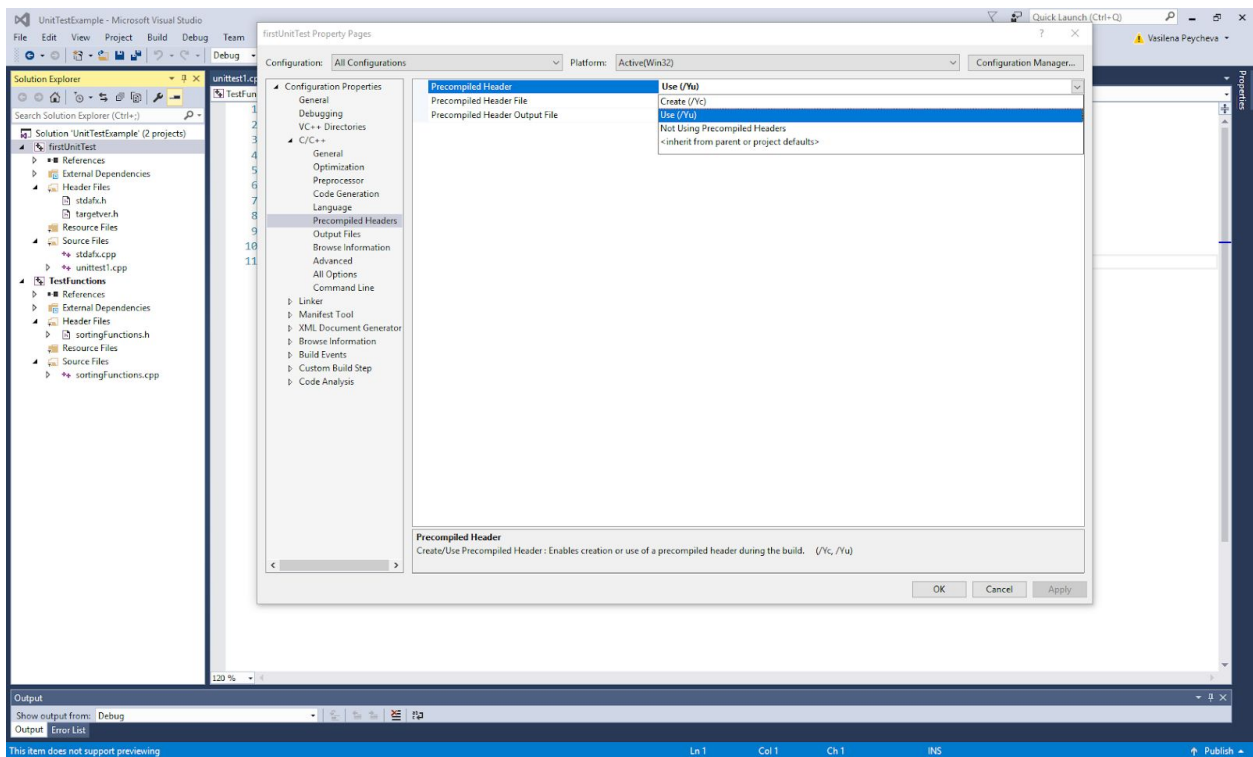
Стъпка 6: Вече сме създали тест проекта:



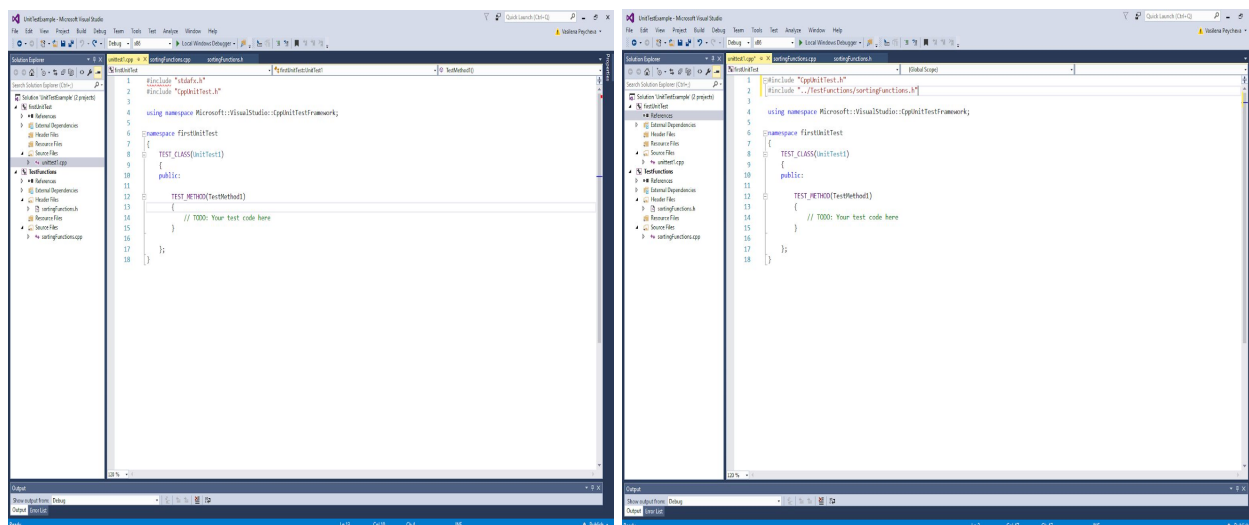
Стъпка 7: Влизаме в настройките на тест проекта:



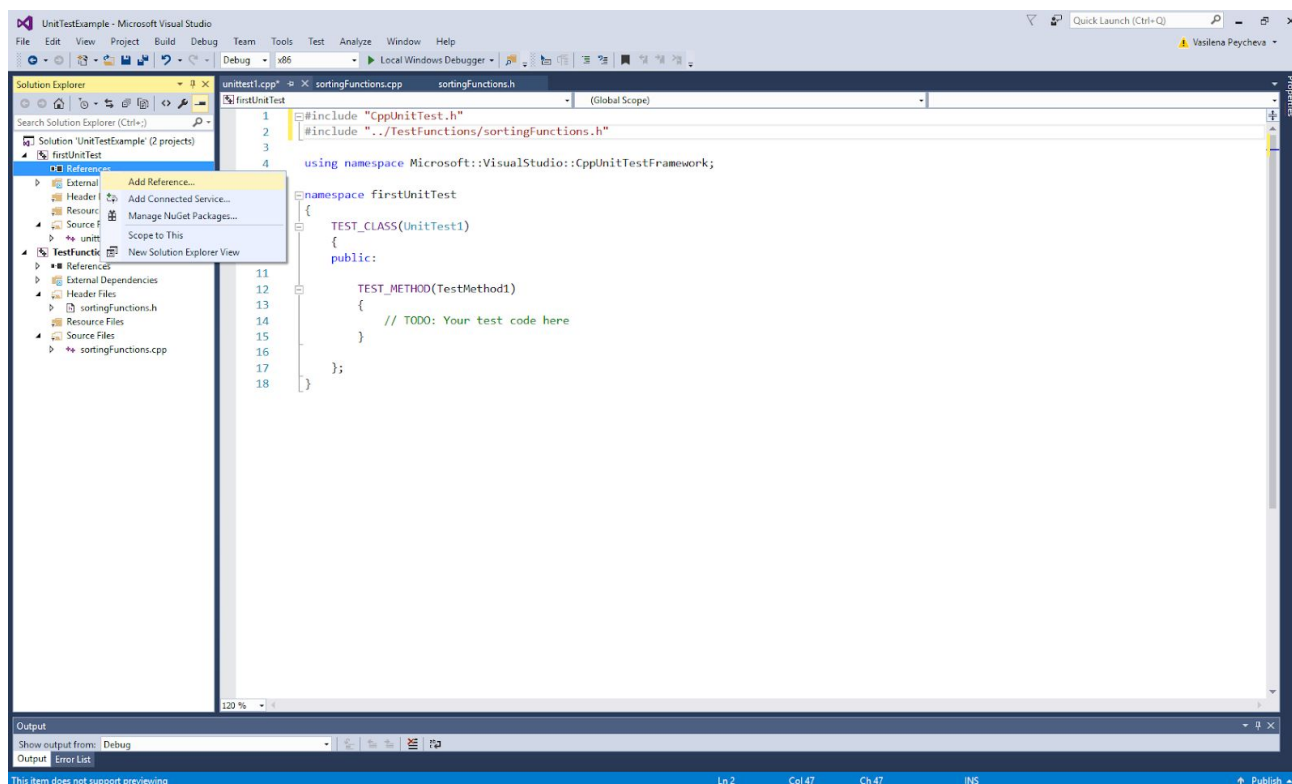
Стъпка 8: Променяме настройките за прекомпилираните header-и: C/C++ -> Precompiled Headers -> Not Using Precompiled Header:

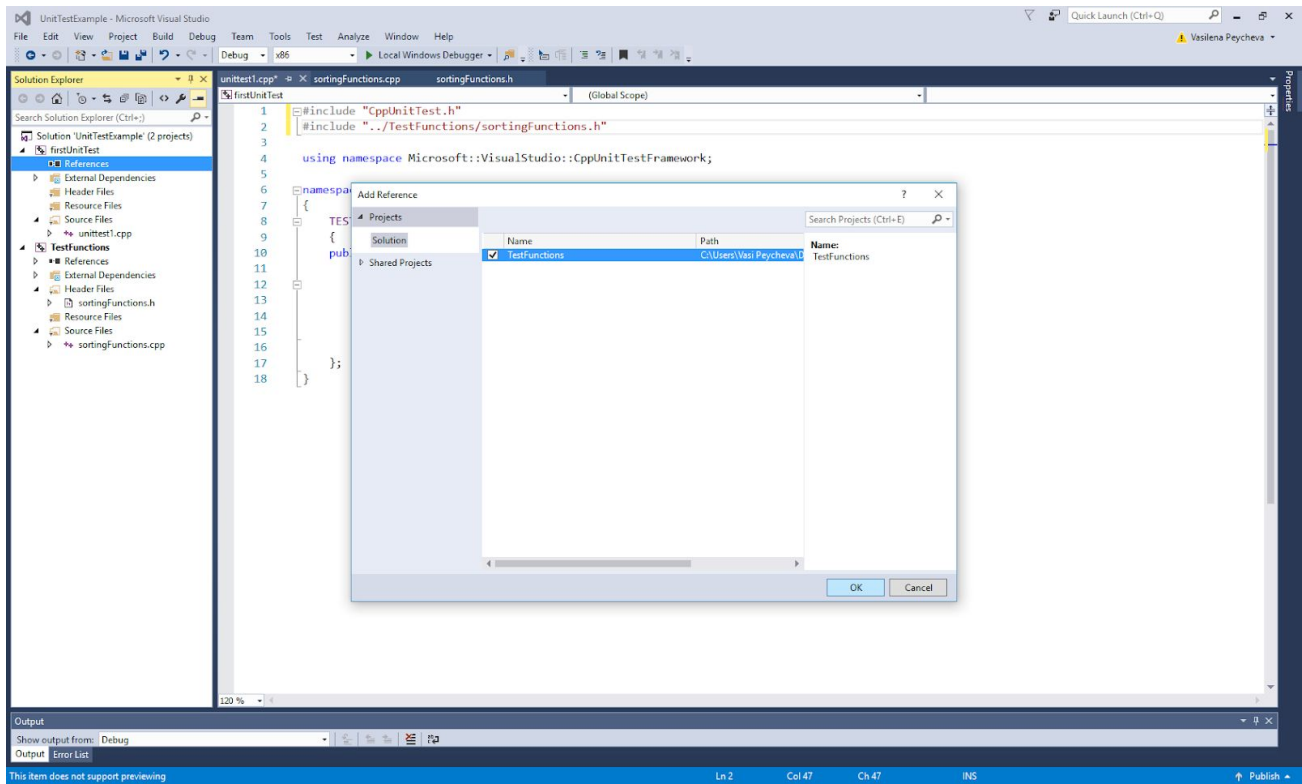


Стъпка 9: Можем да изтрием всички ненужни вече файлове и да оставим само тест файла. От него трябва да премахнем вече ненужните ни header-и (stdafx.h) и да включим тези, с които ще работим:

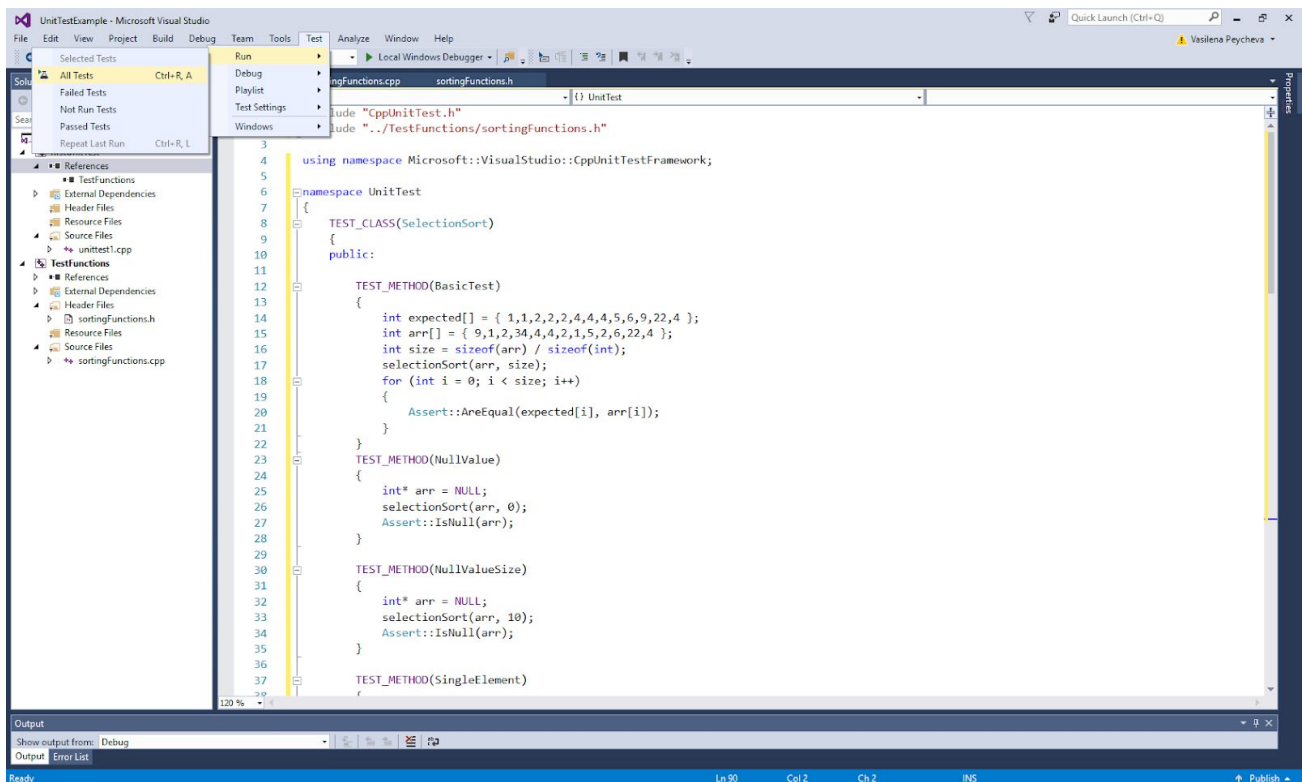


Стъпка 10: Към тестовия проект добавете референция към реалния (този, който ще тествате) проект:

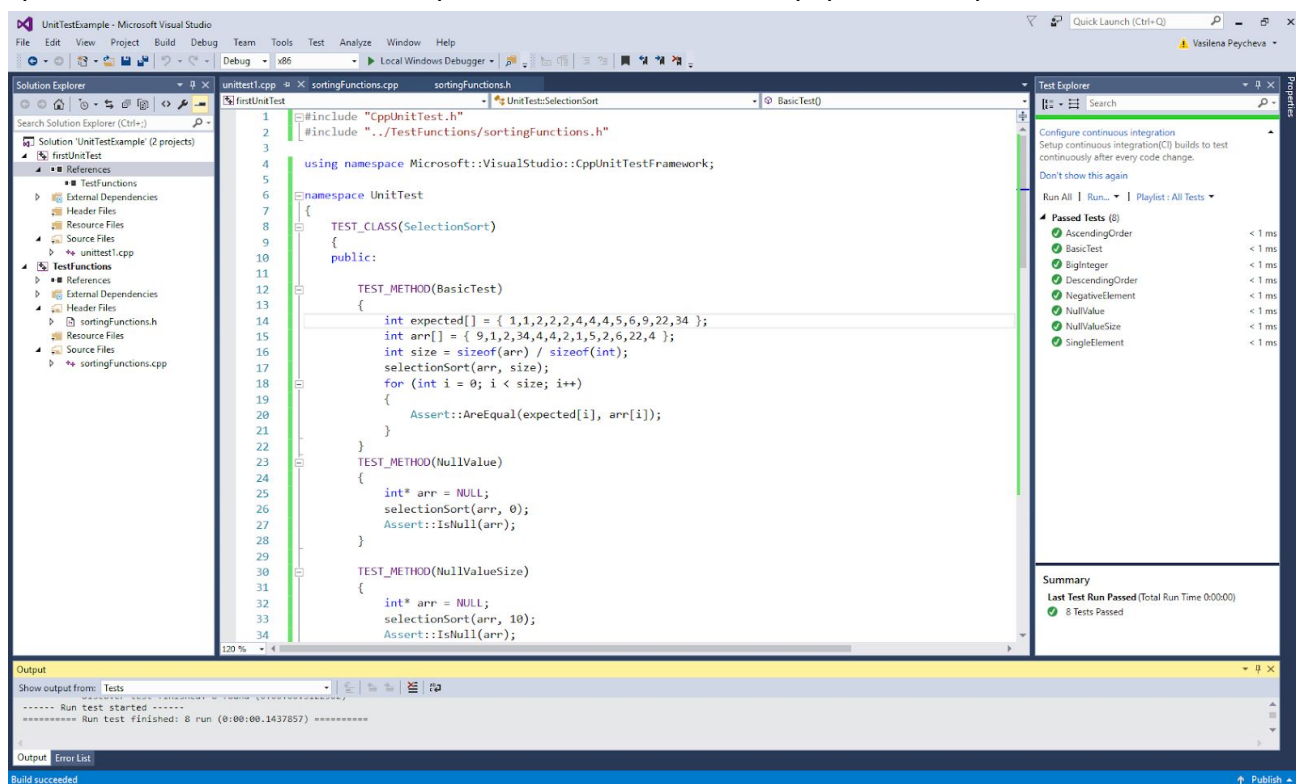




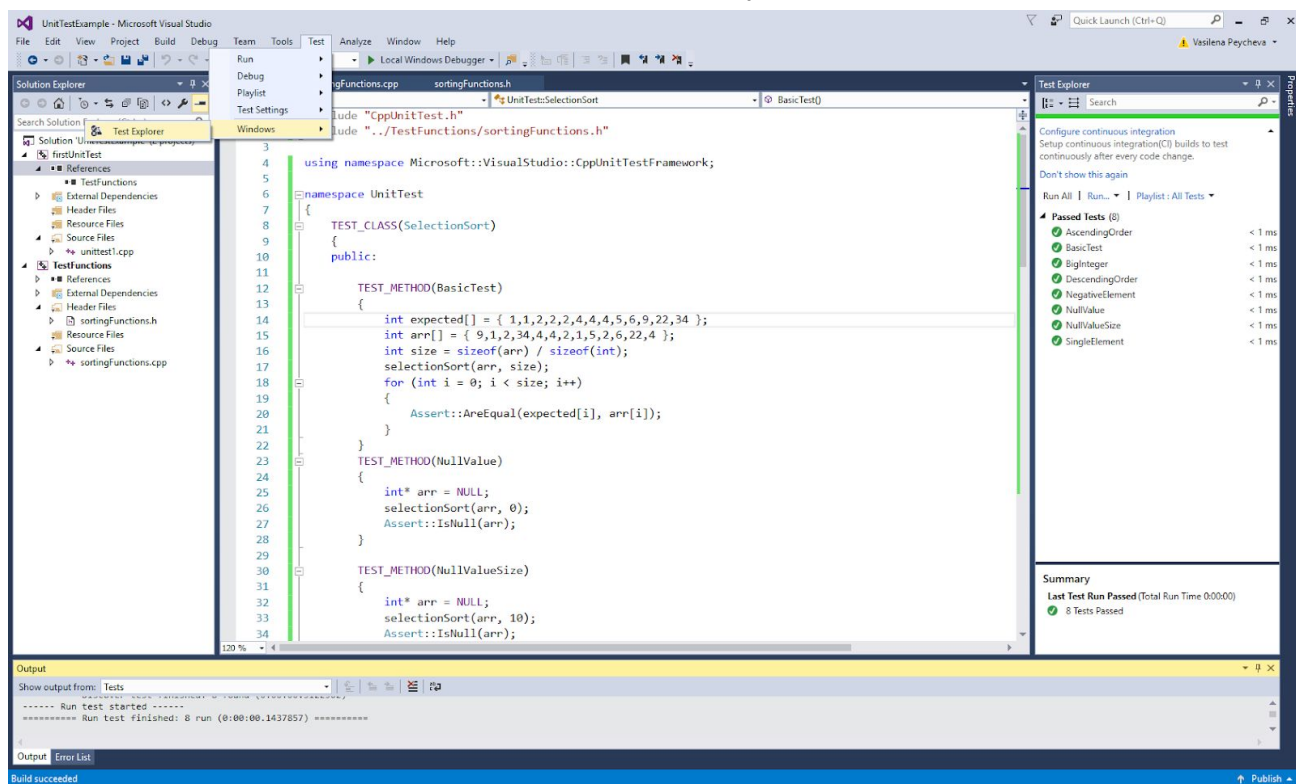
Стъпка 11: Това е! Вече може да пишем съответните тестове по компонента си. След като сте ги написали ги стартирате от : Test -> Run -> All Tests



Трябва да ви се покаже Test Explorer със съответната информация за различните тестове:



Ако не виждате Test Explorer-а, може да изкарате модула от : Test -> Windows -> Test Explorer



ЗАБЕЛЕЖКА : ако не желаете да правите проекта си статична библиотека(стъпка 3), можете след като сте създали и подготвили тестовата си среда(стъпки 4-10) да добавите към source файловете на тест проекта .cpp файловете, които ще ползвате:

