

Упражнение 2:

- Какво точно представлява една програма?
 - Списък от инструкции, които описват действията, които трябва да бъдат извършени от компютъра.
 - Процесорът изпълнява така наречените машинни инструкции(които са в двоична бройна система)
 - Машинните езици са машинно зависими/независими. (Зависими – асемблерите/ Независими – езици от високо ниво) За да може да създаваме програми с езици от високо ниво се използват т.нар **Транслатори**. Процесът на превеждане на програма от сорс код на машинен език се нарича **транслация**.
 - Грешките са два типа: грешка по време на транслиране(синтактична грешка) и грешка по време на изпълнение. (логически грешки)
 - Транслаторите имат следните фази: Лексичен анализ, Синтактичен анализ, Интерпретация(разпознава се точния смисъл на конструкциите, открити при синтактичния анализ), Оптимизация, Генериране на кода (съставят се машинните команди), Свързване. (добавят се библиотеки и други модули).
 - Видовете транслатори са два : компилатор и интерпретатор.
- Етапи на разработка

source file(.cpp) → preprocessor → compiler (.obj) → linker (.exe)

- Защо използваме IDE?
 - “Welcome to FMI!” с компилация през конзолата.
- IDE (Integrated development environment variable), VS представяне на модулите.
 - text editor
 - compiler/interpreter
 - debugger // за логически грешки
- Логически операции.
 - Логическо и/или/отрицание/изключващо или
- Типове данни и тяхното представяне и размер. ASCII таблица.
 - bool, char, int, short, long, double, float