

-тип-модификатор (short, long, unsigned, signed). Разликата м/у signed и unsigned в старшия бит на числото.

- Думи в езика c++

- запазени думи (строго дефинирано значение, което не може да се изменя от програмиста)

- стандартни думи(имат дефинирана семантика, която се губи след като програмистът реши да я предефинира)

- идентификатори (потребителски думи) (думи съставени от програмиста за именуване на променливи, константи, функции и т.н.)

- литерали (информация, която не зависи и не се променя при изпълнението на програмата) Четири вида – числови, низови, символни и булеви. **Значението на '\0' в низовите литерали.**

- Задаване на стойност на променлива

- чрез присвояване

- чрез инициализиране

- константи

- Оператори и операции

- приоритет

- асоциативност

- брой аргументи

- http://en.cppreference.com/w/cpp/language/operator_precedence

- Оператори за вход и изход.

- C-style вход – изход.

- <https://fresh2refresh.com/c-programming/c-printf-and-scanf/>

- Стандартния вход, стандартния изход, стандартния поток за грешки.

- входният/изходният оператор (>>/ <<)

- манипулатори за изход: <iomanip>

- <http://www.cplusplus.com/reference/iomanip/>

- Задачи.

1. От конзолата се прочитат две булеви променливи и в резултат се изкарва на конзолата, резултата, от приложените логически операции върху тях. (&, |, ^)

2. Да се напише програма, която намира лицето на триъгълник по дадени:

а) дължини на страна и височина към нея;

б) три страни.

За домашна:

Разгледайте библиотеката <http://www.cplusplus.com/reference/cmath/>

3. По въведени от клавиатурата стойности на променливите a и b, разменя стойностите им и ги отпечатва на екрана.(swap)

Пример: Вход: a = 5, b = 7. Изход: a = 7, b = 5.

4. От конзолата се прочитат две цели 4-битови числа "p" и "q". Да се изкара на конзолата цялата част "quotient" и остатъка "remainder" на частното, получено при делението на „p“ с „q“.

Пример: Вход: p = 4, q = 2. Изход: quotient = 2, remainder = 0;

5. От конзолата се прочитат 4 цели числа, като първите две числа представляват координатите на първата точка, point1(x1, y1), а вторите две числа, координатите на втората точка point2(x2,y2). Да се изчисли какво е разстоянието между двете точки point1, point2 и резултата да се изкара на екрана.

Пример: Вход: (x1 = 2, y1=1), (x2 = 4, y2 =5). Изход: distance = 4.47214

6. От конзолата се прочитат 3 цели числа, a,b и c, които представляват коефициенти на квадратно уравнение. Да се намерят неговите корени, и да се изкарат на екрана.