

Упражнение 9

- Проблеми при сравняване на числа с плаваща запетая
- Област на видимост
- Типове памет

-Паметта на една компютърна система е условно разделена на 3 основни класа памет: автоматична, статична и динамична. Всяка променлива се характеризира с атрибута: тип на променливата, област на действие, период на активност.

-Автоматична памет (стекова памет) - Локални променливи, които не са явно декларирани като static, аргументи на функции. Примери: Два вложени for-а не могат да имат едно и също име на променливата, по която да итерират.

-Статичен клас памет- всички променливи, декларирани извън блок. Променливи, които съществуват през цялото време на изпълнение на програмата се наричат още глобални променливи.

- **Указатели**

-Адресно пространство.

-Указателите са променливи, които съдържат адреса на дадена променлива. Синтаксис:

<тип> * <идентификатор на променлива>;

-Указател от един тип и указател от друг тип имат еднакъв размер!

-За да инициализираме указател така, че да сочи дадена променлива, разположена в автоматичния клас памет, трябва да използваме оператор &. Той извлича **адреса** на своя операнд.

-Когато искаме да се обърнем към обекта, сочен от указателя, използваме оператор *. Той е дерефериращ за указателя оператор, т.е. тогава работим с това, към което сочи указателя.

