

Указатели към функции.

→ Какво представляват ?

→ Защо са ни нужни ?

→ Как ги декларираме?

```
1   2   3  
void (*foo) ();
```

1 - върнатия тип

2 - името на указателя към функция

3 - списък на аргументите

→ базови примери

* добра практика е имената на указателите към функции да имат префикс `fptr`

* използвайте `typedef` за да направите кода по - четим и по - лесен за поддръжка

```
typedef int (*fptrF) (int);
```

```
fptrF f; // същото като int (*f) (int);
```

→ масив от указатели към функции

```
fptrF arrPtrs[MAX] = {NULL};
```

същото като :

```
int (*arrPtrs[MAX])(int) = {NULL};
```

→ приложения / примери :

- ◆ калкулатор
- ◆ поредица от функции (pipeline)
- ◆ функции от по - висок ред

задачи :

1зад. Напишете функция, която приема три аргумента
а - начално на интервал, b - край на интервал $a < b$
и трети аргумент математическа функция F, от вида
 $F : Z \rightarrow Z$. Вашата функция трябва да отговори на
въпроса дали функцията F има две еднакви
стойности в интервала $[a ; b]$

2зад. Напишете сортировка по избор, която да получава като
аргумент булева функция, която да служи за сравнения между
елементите на даден масив.