Московский государственный университет имени М. В. Ломоносова. Факультет вычислительной математики и кибернетики Кафедра общей математики

Ковч Николай Сергеевич

Корректная реализация алгоритма регуляризующего разложения для рациональных матриц на языке MATLAB

> Научный руководитель: д.ф.-м.н., профессор Икрамов Х. Д.

Рассматриваются квадратные матрицы порядка n над полями \mathbb{Q} или $\mathbb{Q}(i) = \{z \mid z = p + i \cdot q, \text{ где } p, q \in \mathbb{Q}\}$ (поле рациональных гауссовых чисел).

Существует два типа конгруэнтных преобразований:

1. Т-конгруэнции (для матриц над полем Q)

$$A \mapsto S^T A S$$
,

2. *-конгруэнции (для матриц над полем $\mathbb{Q}(i)$)

$$A \mapsto S^*AS$$
.

В этих формулах S — произвольная невырожденная матрица данного порядка n.

Две произвольные квадратные матрицы A и B порядка n называются конгруэнтными , если существует невырожденная матрица S порядка n, такая что

$$A = S^T B S$$
, $(A = S^* B S)$.

Как проверить две матрицы на конгруэнтность?

Невырожденный случай

Матрицы A и B невырожденные и их элементы суть рациональные числа.

Проверка конгруэнтности матриц A и B сводится к проверке подобия коквадратов данных матриц C_A и C_B :

$$C_A = A^{-T}A$$
, $C_B = B^{-T}B$.

Регуляризующее разложение

Пусть P и Q – квадратные матрицы. Введем следующие обозначения:

$$P \oplus Q := \left[egin{array}{c|c} P & 0 \ \hline 0 & Q \end{array}
ight],$$
 $P^{[k]} := P \oplus \cdots \oplus P \ (k \ \mathrm{pas}).$

Статья «A regularization algorithm for matrices of bilinear and sesquilinear forms» Р. Хорн и В. Сергейчук (далее [1]):

$$A_R \oplus M$$
, $M = J_1^{[m_1 - m_2]} \oplus J_2^{[m_2 - m_3]} \oplus \cdots \oplus J_{q-1}^{[m_{q-1} - m_q]} \oplus J_q^{[m_q]}$.

Здесь A_R — невырожденная матрица, целые числа $m_1 \geq m_2 \geq \cdots \geq m_q > 0$.

Вырожденный случай

Введение

Матрицы A и B вырожденные и их элементы суть рациональные числа.

1. Построить регуляризующие разложения для матриц A и B:

$$A_R \oplus M$$
, $B_R \oplus N$.

- 2. Если $M \neq N$, то A и B не конгруэнтны.
- 3. Если M=N, то для конгруэнтности матриц A и B необходимо и достаточно подобия коквадратов A_R и B_R .

Постановка задачи

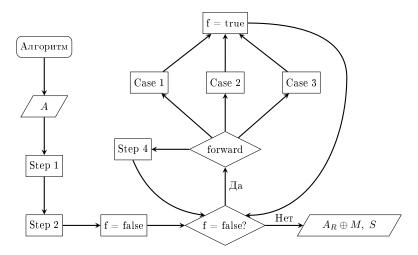
Требовалось:

- 1. Изучить статью [1].
- 2. Проверить предложенный авторами алгоритм на корректность.
- 3. Реализовать данный алгоритм на языке MATLAB.
- 4. Привести численные результаты работы алгоритма

Основная часть

•0

Алгоритм



$$A \mapsto S^T A S = A_R \oplus M$$

$$\begin{bmatrix} A_{(3)} & B'' & 0 & 0 & 0 & SP_1 & 0 \\ 0 & 0_{m_6} & [I_{m_6} \ 0] & 0 & 0 & SP_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0_{m_5} & B_3' & 0 & SP_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0_{m_4} & [I_{m_4} \ 0] & SP_4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0_{m_3} & [I_{m_3} \ 0] & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0_{m_2} & [I_{m_2} \ 0] \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \end{bmatrix}$$

Появление блоков SP_k не предусмотрено авторами статьи [1].

Полученные результаты

Введение

- 1. Найдены и устранены недочеты, допущенные авторами при описании алгоритма.
- 2. Реализован корректный алгоритм на языке MATLAB.

Пример для \mathbb{Q}

$$X = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \oplus J_2 \oplus J_2$$

$$A = \begin{bmatrix} 7 & -1 & 8 & -7 & 4 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 9 & 1 & 8 & -9 & 2 & -4 \\ -7 & 0 & -8 & 7 & -4 & 3 \\ 4 & -1 & 5 & -4 & 3 & -1 \\ -6 & -1 & -5 & 6 & -1 & 3 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 32 & -10 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -6 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Пример для $\mathbb{Q}(i)$

Введение

$$X = \begin{bmatrix} 2+i & 3\\ -i & 2 \end{bmatrix} \oplus J_4$$

$$A = \begin{bmatrix} 4-i & 3-4i & 5+3i & 3 & 4i & -5-3i \\ 1-2i & 2-i & 6i & -1+2i & -5-5i & 3+3i \\ -2 & -3+i & 5+7i & -3+7i & -10+6i & 5-5i \\ -4-i & 2-2i & 7+4i & 2+5i & -9+2i & 3-2i \\ -6+6i & -2-5i & 9-8i & 6-3i & 5+6i & -7+3i \\ 4 & 2i & -8 & -4-3i & 1-5i & 3 \end{bmatrix} \mapsto$$

$$\mapsto \begin{bmatrix} 11 + 21i/2 & -23 - i & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 20 + 5i & 15 + 20i & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$