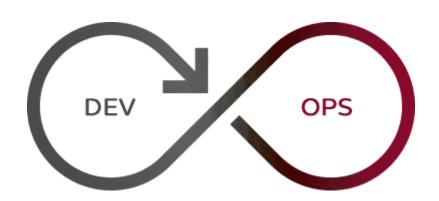


ΧΑΡΟΚΟΠΕΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΤΗΛΕΜΑΤΙΚΗΣ



Ομάδα Χ

Κοκκινογένης Βασίλης - 2021042

Φωτεινόπουλος Παναγιώτης - 2021154

Θέμα Εργασίας

Εργασία στο Μάθημα «Βασικές έννοιες και εργαλεία DevOps»

Περιεχόμενα	
Ανάλυση και Σχεδίαση	2
Παραδοχές	2
Ανάλυση	3
Σχεδίαση	5
Τεχνολογίες / Εργαλεία	8
Αρχιτεκτονική Εφαρμογής	8
Σενάρια χρήσης	9
Deployment	52
Ansible	52
Ansible - Docker	52
Kubernetes	52
CI/CD	54
Γενικά Σχόλια/Παρατηρήσεις	54
Με δυσκόλεψε / δεν υλοποίησα	54
Κώδικας	54
Αποθετήρια κώδικα	55
Δοκιμαστικά accounts και urls	55
Url δοκιμαστικού περιβάλλοντος	55
Οδηγίες Χρήσης / Εγκατάστασης	55

Ανάλυση και Σχεδίαση

Παραδοχές

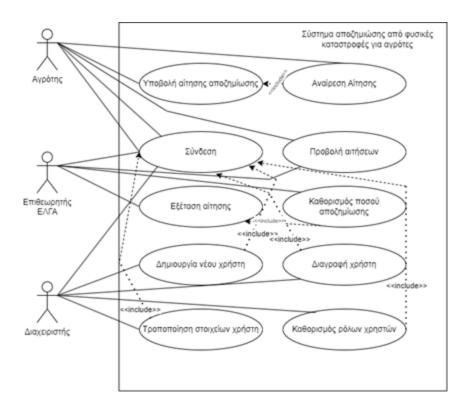
- 1. Η αυθεντικοποίηση εντάσσεται μέσα στο UseCase του Login.
- 2. Η Απόρριψη/Έγκριση αίτησης συμπεριλαμβάνεται μαζί με εξέταση αίτησης.
- 3. Αν δεν εγκριθεί το αίτημα, το ποσού αποζημίωσης που θα επιστρέφεται θα είναι

0.

- 4. Θεωρούμε ότι υπάρχει μόνο ένας Admin στο σύστημα και οι αντίστοιχοι ρόλοι (ROLE_ADMIN, ROLE_FARMER, ROLE_INSPECTOR).
- 5. Εφόσον ο επιθεωρητής ΕΛΓΑ εγκρίνει ή απορρίψει μια αίτηση ο αγρότης θα μπορεί να συνδεθεί και να δει την απόφαση για την αίτηση του.
- 6. Θεωρούμε ότι ο διαχειριστής θα μπορεί να δημιουργεί/διαγράφει/τροποποιεί και αναθέτει ρόλους μέσα από το frontend.
- 7. Θεωρούμε ότι η αποζημίωση καταβάλλεται μόνο όταν η ζημιωμένη παραγωγή ξεπερνά το 40% σε σχέση με την κανονική παραγωγή.
- 8. Επειδή ο αγρότης μπορεί να παράγει και φρούτα και λαχανικά θεωρούμε ότι η αποζημίωση στα φρούτα είναι 10€ το κιλό και στα λαχανικά 20€ το κιλό. Δηλαδή 10 και 20 ευρώ αντίστοιχα για κάθε κιλό καταστρεμμένης παραγωγής.
- 9. Θεωρούμε ότι οι αγρότες και οι επιθεωρητές εισάγονται μόνο από τον admin στο σύστημα, δηλαδή δεν μπορούν να κάνουν Signup αλλά μόλις τους προσθέσει ο Admin να κάνουν Login.

Ανάλυση

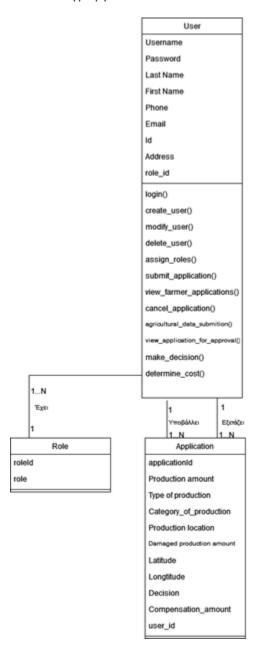
Use Case Διάγραμμα



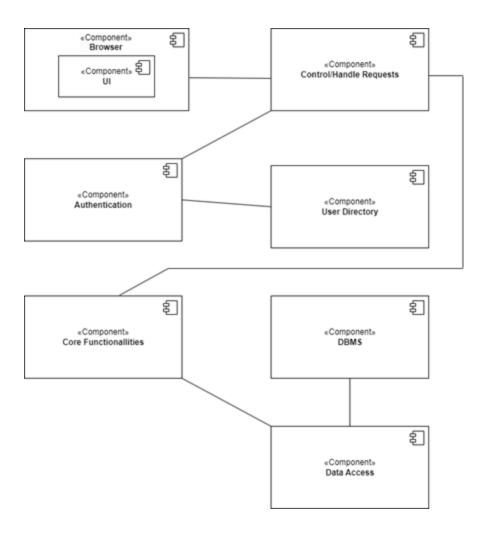
Επεξήγηση Usecase diagram: Στο usecase diagram φαίνονται οι 3 actors που περιγράφονται και από την εκφώνηση, ο αγρότης, ο επιθεωρητής ΕΛΓΑ και ο admin. Ο αγρότης, μπορεί να υποβάλλει αίτηση αποζημίωσης στην οποία συμπεριλαμβάνεται η καταχώρηση των στοιχείων της αγροτικής του παραγωγής, ενώ παράλληλα μπορεί και να δει τις αιτήσεις που έχει υποβάλλει και την κατάσταση τους (έγκριση-απόρριψη) και τέλος μπορεί και να αναιρέσει την αίτηση του μόνο αν δεν έχει ελεγχθεί (έγκριση-απόρριψη). Ο επιθεωρητής ΕΛΓΑ, μπορεί να εξετάσει αιτήσεις και να καθορίσει τα αντίστοιχα ποσά αποζημίωσης. Ο Admin, μπορεί όπως αναφέρει ξεκάθαρα και η εκφώνηση να δημιουργήσει/διαγράψει ένα χρήστη, να τροποποιήσει τα στοιχεία του και να αναθέσει ρόλους στους χρήστες. Τέλος, για να πραγματοποιηθούν όλες οι παραπάνω λειτουργίες πρέπει οι χρήστες να κάνουν login.

Σχεδίαση

Class διάγραμμα



Επεξήγηση Class diagram: Στο Class διάγραμμα έχουμε 3 κλάσεις. Η κλάση User έχει τα attributes Username, Password, First Name, Last Name κ.ο.κ. Ειδικότερα έχει μεθόδους όπως περιγράφει η εκφώνηση για την δημιουργία/διαγραφή/τροποποίηση χρηστών και ανάθεση ρόλων σε αυτούς και για υποβολή αίτησης αποζημίωσης, αναίρεση της αίτησης αποζημίωσης, προβολή των υποβληθέντων αιτήσεων του αγρότη αλλά και υποβολής των στοιχείων της αγροτικής του παραγωγής. Επιπλέον, έχει μια μέθοδο που αφορά την απόφαση/καθορισμό του πόσου αποζημίωσης μιας αίτησης και μια μέθοδο που αφορά την απόφαση/καθορισμό του πόσου αποζημίωσης μιας αίτησης και μια μέθοδο που αφορά την προβολή των αιτήσεων προς έγκριση. Επιπροσθέτως, υπάρχει και μια κλάση Application με τα αντίστοιχα attributes που φαίνονται στο διάγραμμα και τα αντίστοιχα associations μεταξύ της κλάσης User και Application. Τέλος, υπάρχει μια κλάση Role με τα αντίστοιχα attributes που φαίνονται στο διάγραμμα και το αντίστοιχο association μεταξύ της κλάσης User και Role.
Component/Deployment διάγραμμα
Βασίλης Κοκκινογένης - Παναγιώτης Φωτεινόπουλος Εργασία «Βασικές Έννοιες και Εργαλεία DevOps» 30-06-2024



Επεξήγηση Component diagram: Το σύστημα μας θα έχειένα frontend μέρος οπότε για αυτό βάλαμε το component UI, το frontend θα τρέχει πάνω σε ένα browser για αυτό και ενσωματώσαμε το component UI μέσα στο component browser. Επίσης, υπάρχει και ένα component authentication που χρησιμοποιείται για την αυθεντικοποίηση των χρηστών όταν κάνουν login. Το component User directory θα περιέχει όλους τους χρήστες (farmer,inspector,admin), το component Core Functionalities εμπεριέχει όλες τις λειτουργίες που εκτελεί το σύστημα ενώ το component Control/Handle Requests υπάρχει για να χειρίζεται τα σφάλματα. Τέλος, υπάρχουν και άλλα δύο components το component DBMS, που είναι η βάση δεδομένων που αποθηκεύουμε τα αποτελέσματα και ένα component Data Access που

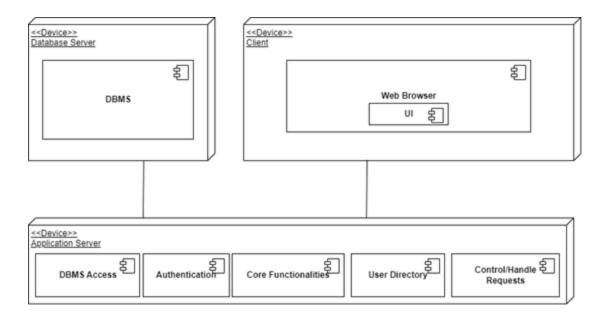
χρησιμοποιείται για την πρόσβαση στην βάση δεδομένων.

Τεχνολογίες / Εργαλεία

Για την εφαρμογή του backend μας χρησιμοποιήθηκε SpringBoot framework γραμμένο σε Java γλώσσα προγραμματισμού. Η βάση δεδομένων μας δουλεύει με Postgres τεχνολογία. Μέσω RestAPI επικοινωνεί το backend με το Frontend μας το οποίο θα λάβει ή θα στέιλει πόρους από την βάση δεδομένων. Το Frontend αναπτύχθηκε με τεχνολογία Vue3 framework και JavaScript, CSS, BootStrap. Επιπλέον, για το για το deployment χρησιμοποιήθηκαν τεχνολογίες ansible, docker, kubernetes αλλά και Jenkins. Έχουμε δουλέψει πάνω στο σύστημα μας με παρόχους της Google (με gcloud), της Microsoft (με Azure) αλλά και τοπικά με Vagrant.

Αρχιτεκτονική Εφαρμογής

Deployment diagram:



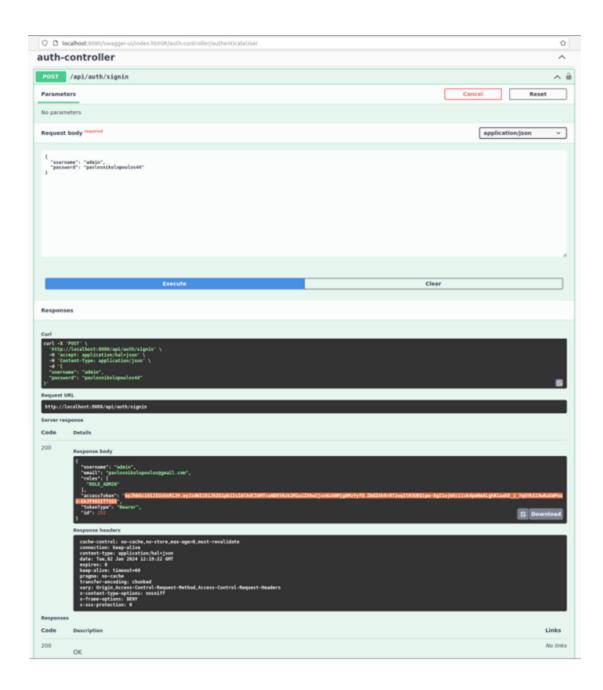
Επεξήγηση Deployment diagram: Έχουμε έναν Database Server στον οποίο τρέχει το Component της βάσης δεδομένων DBMS, έχουμε έναν Client όπου τρέχει ο Browser του χρήστη και στον Browser του, τρέχει το UI της εφαρμογής. Ακόμα, έχουμε έναν ApplicationcServer στον οποίο βρίσκονται όλα τα υπόλοιπα Components της εφαρμογής μας. Τέλος, έχουμε και δύο διασυνδέσεις και συγκεκριμένα μια διασύνδεση μεταξύ του Client και του ApplicationcServer και μεταξύ του ApplicationcServer και του Database Server.

Σενάρια χρήσης

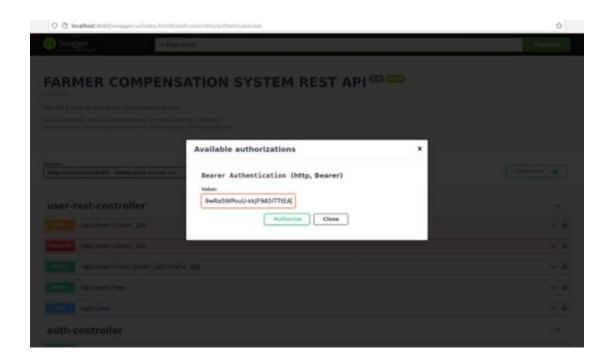
Σενάρια της εφαρμογής

Οδηγίες για τη χρήση της εφαρμογής με τη βοήθεια του swagger

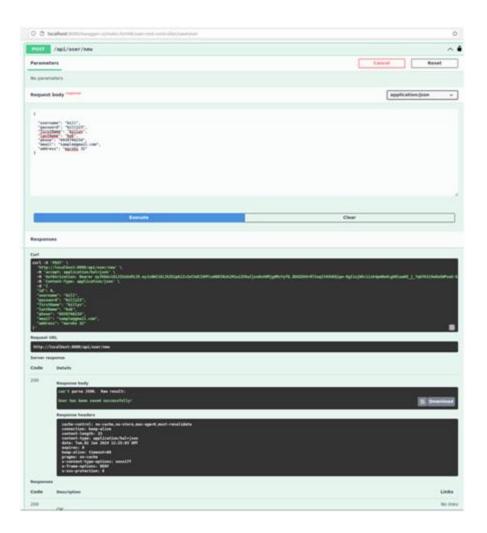
Αρχικά συνδεόμαστε σαν admin με την παρακάτω μέθοδο του AuthController που αφορά την αυθεντικοποίηση χρηστών
Βασίλης Κοκκινογένης - Παναγιώτης Φωτεινόπουλος Εργασία «Βασικές Έννοιες και Εργαλεία DevOps» 30-06-2024



Τοποθετώντας το bear token που μας επιστρέφει ο AuthController στο πλαίσιο "Authorize" μπορούμε πλέον να εκτελέσουμε τις μεθόδους του αντίστοιχου ρόλου μας (admin)



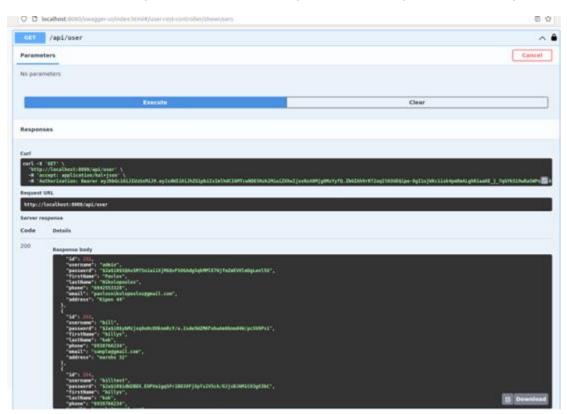
Η παρακάτω μέθοδος του RestController αφορά την προσθήκη νέων χρηστών



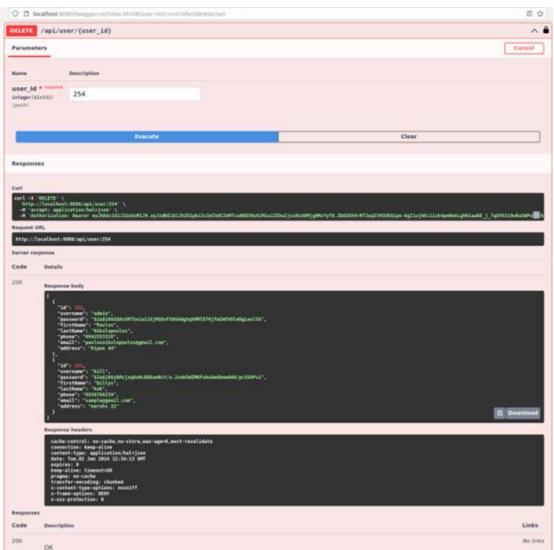
Αν ξαναδημιουργήσουμε τον ίδιο χρήστη (βάζοντας το ίδιο email ή username) :



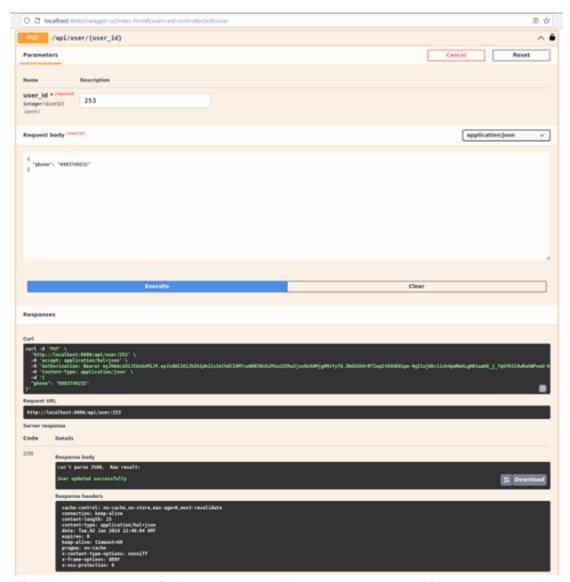
Η παρακάτω μέθοδος του RestController μας επιστρέφει τους ήδη υπάρχοντες χρήστες



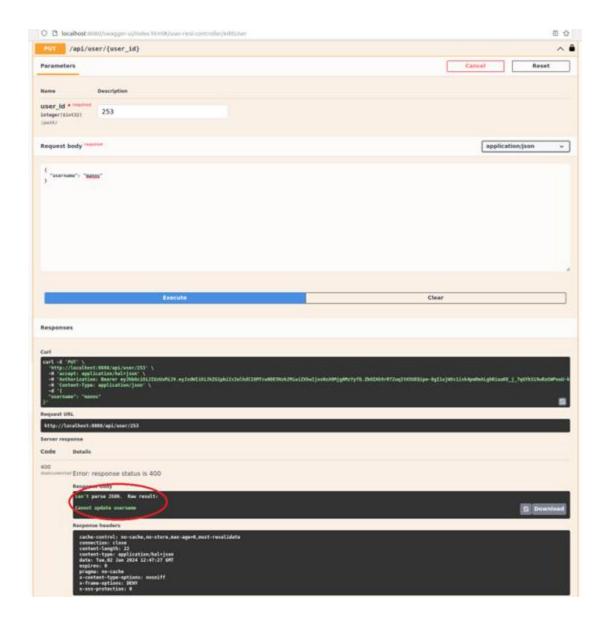
Η παρακάτω μέθοδος του RestController αφορά τη διαγραφή ενός συγκεκριμένου χρήστη



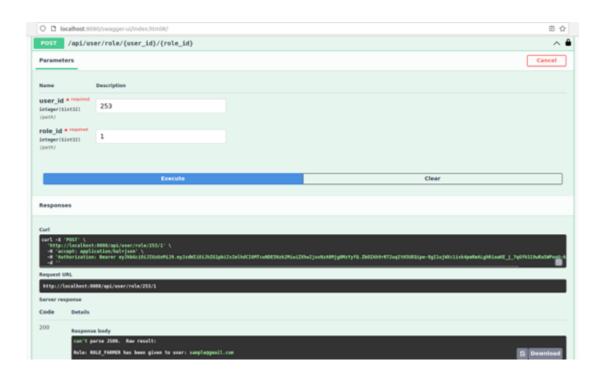
Η παρακάτω μέθοδος του RestController αφορά την τροποποίηση των στοιχείων ενός συγκεκριμένου χρήστη. Επιτρέπεται η τροποποίηση μόνο του αριθμού τηλεφώνου, της διεύθυνσης κατοικίας και του email

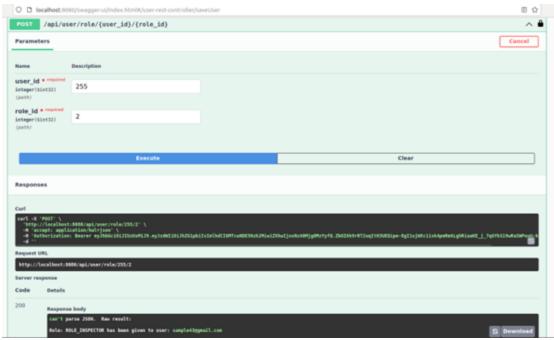


Εδώ π.χ. που προσπαθούμε να τροποποιήσουμε το username, δεν μας το επιτρέπει.

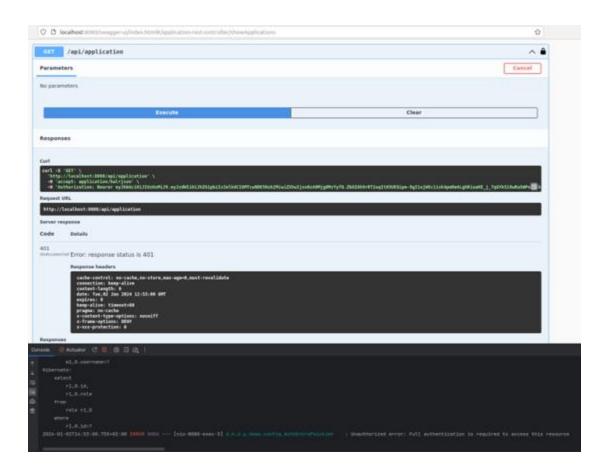


Η παρακάτω μέθοδος του RestController αφορά την ανάθεση ενός ρόλου σε έναν συγκεκριμένο χρήστη. (όσον αφοράτοrole_id έχουμε 1 = ROLE_FARMER, 2 = ROLE_INSPECTOR, 3 = ROLE_ADMIN)



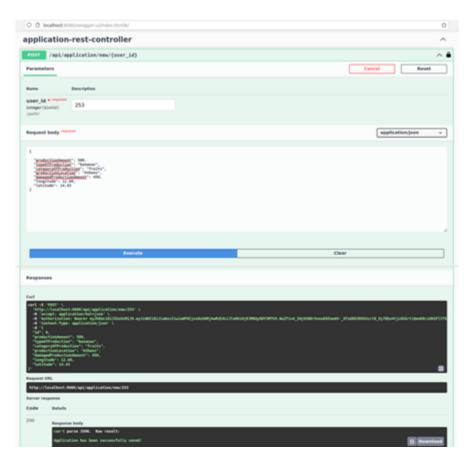


Επειδή δεν έχουμε συνδεθεί σαν inspector αλλά σαν admin δεν έχουμε πρόσβαση στην εξής μέθοδο

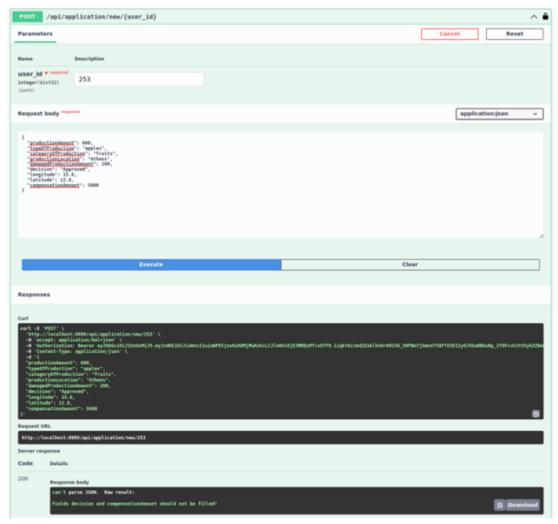


Το ίδιο ισχύει και για τις μεθόδους που μπορεί να εκτελέσει μόνο ο farmer. Έχοντας κάνει πλέον login ως farmer (με username bill και password bill123), μπορούμε να εκτελέσουμε τις ακόλουθες μεθόδους:

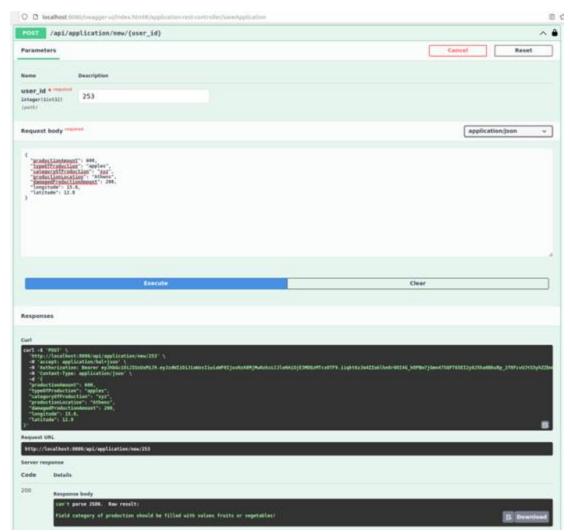
Η παρακάτω μέθοδος του RestController αφορά τη δημιουργία ενός application από έναν συγκεκριμένο χρήστη



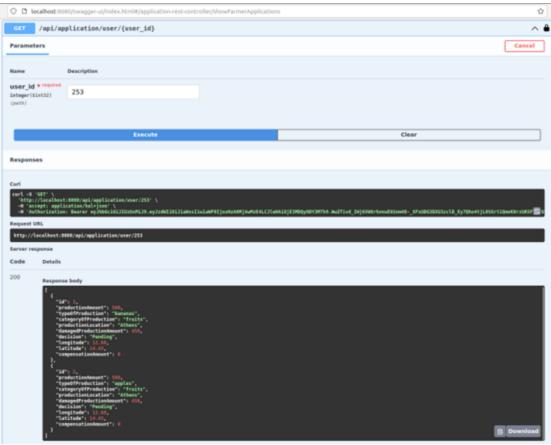
Δεν επιτρέπεται να έχουμε συμπληρωμένα από πριν τα attributes decision και compensation Amount όταν δημιουργούμε νέο application



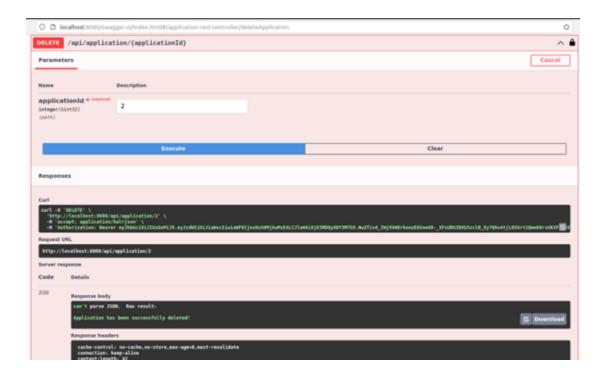
Ούτε μπορούμε να έχουμε categoryOfProduction κάτι άλλο εκτός από "fruits" ή "vegetables"



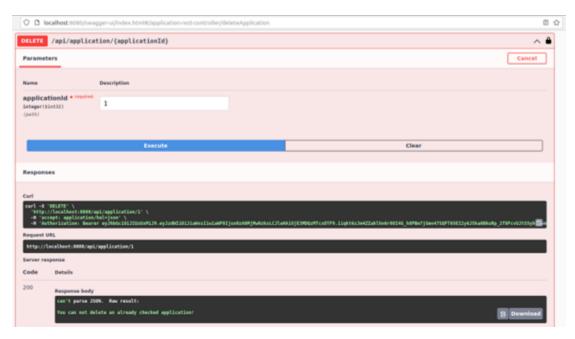
Η παρακάτω μέθοδος του RestController επιστρέφει όλα τα applications ενός συγκεκριμένου farmer



Η παρακάτω μέθοδος του RestController αφορά τη διαγραφή ενός application

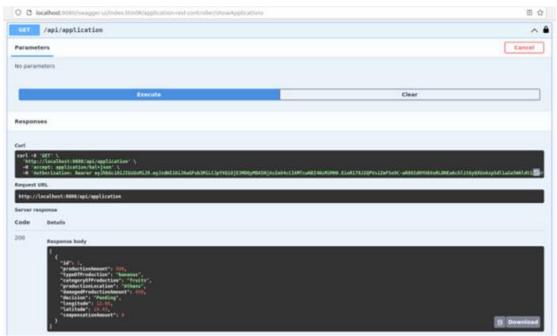


Η διαγραφή μπορεί να πραγματοποιηθεί μόνο αν δεν έχει γίνει ακόμα Approved ή Denied από κάποιον inspector

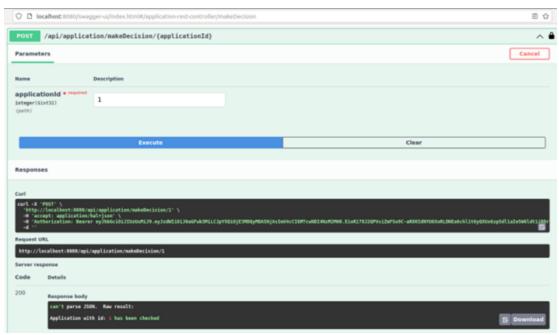


Έχοντας κάνει πλέον login ως inspector (με username thanos και password thanos123), μπορούμε να εκτελέσουμε τις ακόλουθες μεθόδους:

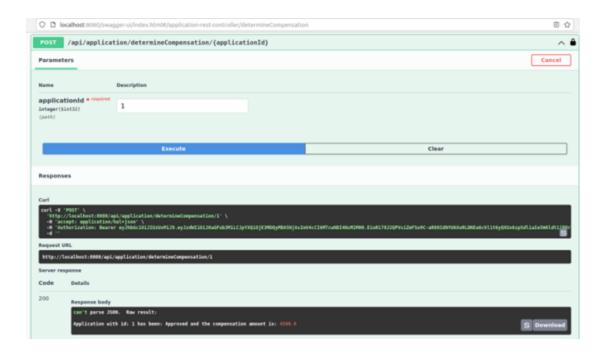
Η παρακάτω μέθοδος του RestController επιστρέφει όλα τα applications όλων των farmer τα οποία έχουν decision "Pending"



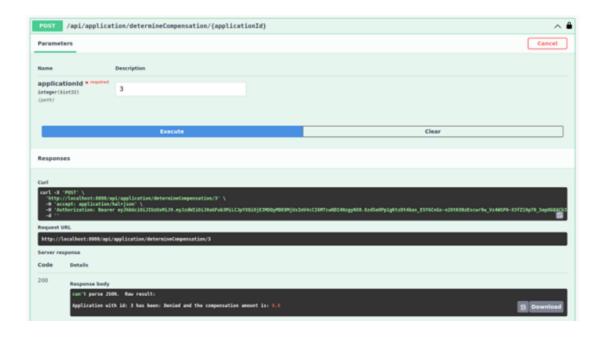
Η παρακάτω μέθοδος του RestController αφορά την έγκριση ή μη της αίτησης αποζημίωσης



Av το ποσοστό damagedProductionAmount / productionAmount είναι μεγαλύτερο του 40%, τότε η αίτηση εγκρίνεται και το compensationAmount καθορίζεται με 10 ευρώ για κάθε κιλό κατεστραμμένης παραγωγής φρούτων ή με 20 ευρώ για κάθε κιλό κατεστραμμένης παραγωγής λαχανικών.



Aν το ποσοστό damagedProductionAmount / productionAmount είναι μικρότερο ή ίσο του 40%, τότε η αίτηση απορρίπτεται και το compensationAmount είναι 0.



Εγχειρίδιο χρήσης Frontend εφαρμογής:

Με την μετάβαση στον σύνδεσμο localhost:5173 μεταφερόμαστε στην συγκεκριμένη σελίδα.



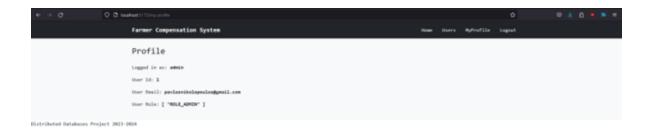
Στην συνέχεια τοποθετούμε τα στοιχεία του admin που υπάρχει ήδη στην βάση (username: admin, password: pavlosnikolopoulos44) και πατάμε login.



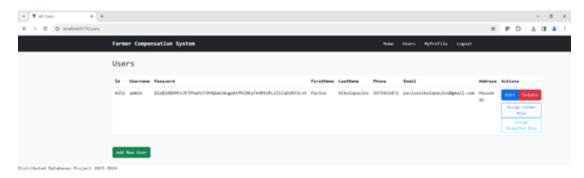
Αφού πατήσουμε login θα εμφανιστούν στο πάνω δεξί μέρος της οθόνης τέσσερα tabs. Το ένα tab λέγεται Users όπου από εκεί χειρίζεται ο admin όλες τις λειτουργίες του, ένα tab MyProfile όπου περιέχει συνοπτικά τα στοιχεία του συνδεδεμένου χρήστη (username,id,email,role) ενώ τέλος υπάρχει ένα tab Logout όπου όταν το πατήσει ο χρήστης θα του εμφανιστεί ένα κουμπί για να κάνει Logout και ένα tab όπου σε περίπτωση που το πατήσει ο χρήστης θα επιστρέψει στην αρχική οθόνη.



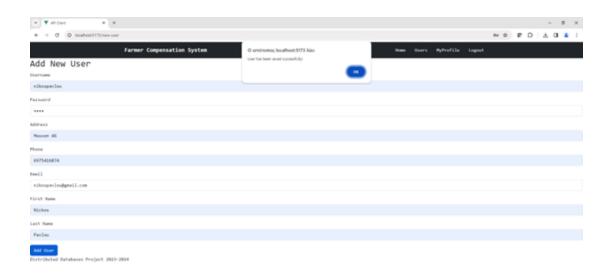
MyProfile tab για τον admin:



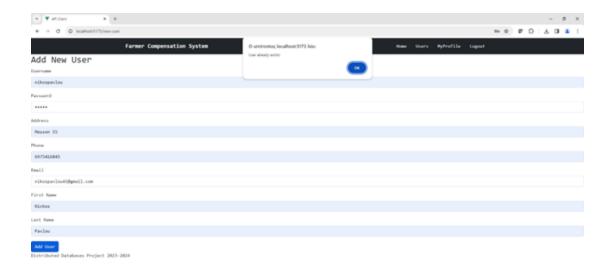
Στο tab Users ο admin θα μπορεί να προσθέτει νέο χρήστη, να αλλάζει κάποια στοιχεία του, να αναθέτει ρόλο σε ένα χρήστη και να διαγράφει έναν χρήστη όπως φαίνεται και από τα κουμπιά παρακάτω.

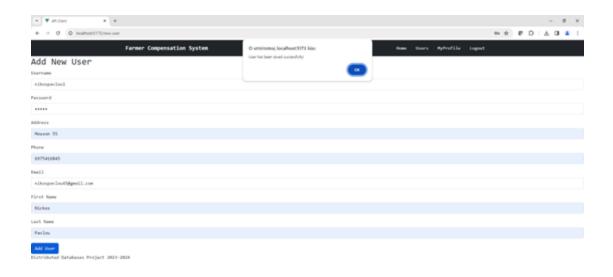


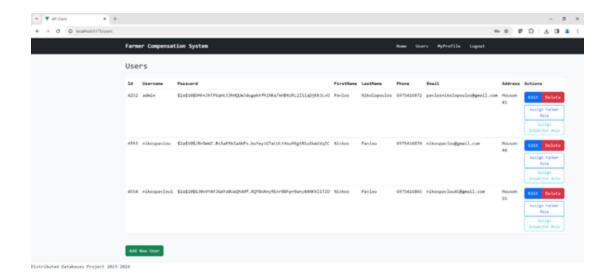
Μόλις ο χρήστης πατήσει το κουμπί Add New User θα του εμφανιστεί μια φόρμα για την συμπλήρωση των στοιχείων του νέου χρήστη. Αν ο χρήστης δεν υπάρχει (δηλαδή δεν υπάρχει χρήστης με το ίδιο username ή password) τότε εμφανίζεται μήνυμα επιτυχίας και ο χρήστης πατάει Οk και επιστρέφεται αυτόματα πίσω στην σελίδα με τους Users. Σε περίπτωση που υπάρχει χρήστης με το ίδιο username ή email εμφανίζεται μήνυμα σφάλματος και ο χρήστης πρέπει να διορθώσει τα αντίστοιχα πεδία και να προσθέσει τον χρήστη.



Εμφανίζεται μήνυμα σφάλματος καθώς υπάρχει χρήστης με username nikospavlou, αν ο χρήστης όμως το διορθώσει ο χρήστης προστίθεται κανονικά.







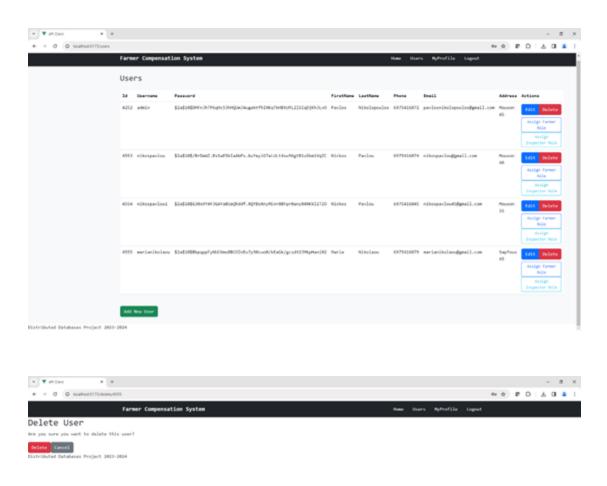
Με το πάτημα των κουμπιών Assign Farmer Role και Assign Inspector Role ο admin μπορεί να αναθέσει στον χρήστη τους αντίστοιχους ρόλους. Εμφανίζεται συγκεκριμένα ένα μήνυμα που εμφανίζει ποιος ρόλος ανατέθηκε σε ποιον χρήστη.

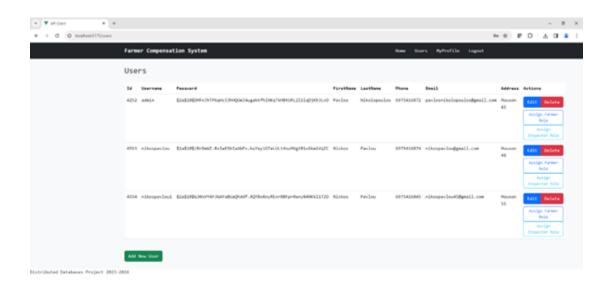




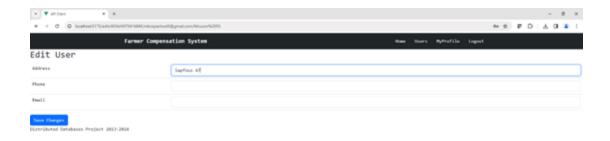
Ο admin πατώντας το αντίστοιχο κουμπί Delete μπορεί να διαγράψει έναν χρήστη. Μόλις πατήσει το κουμπί θα εμφανιστεί μια σελίδα που τον ρωτάει αν όντως θέλει να διαγράψει τον

χρήστη ή να επιστρέψει πίσω. Ενδεικτικά διαγράφουμε τον χρήστη με username marianikolaou.



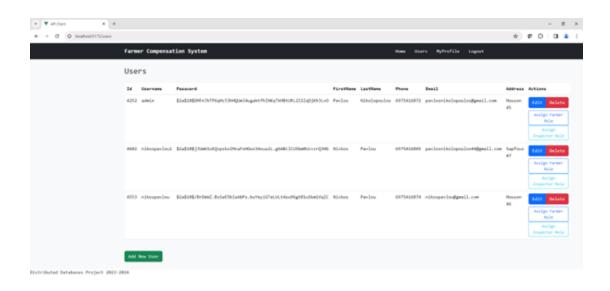


Τέλος, ο admin μπορεί να αλλάξει κάποια στοιχεία των χρηστών και αυτά είναι το τηλέφωνο, η διεύθυνση και το email. Ο χρήστης μπορεί να αλλάξει ένα στοιχείο ή όλα από τα 3. Σε περίπτωση που βάλει email που υπάρχει ήδη εκτός από το δικό του (δηλαδή email άλλου χρήστη) τότε εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα.



Μόλις ο χρήστης πατήσει Save Changes εμφανίζονται τα στοιχεία των υπόλοιπων πεδίων που δεν έχει αλλάξει και έχουν μείνει ίδια και μήνυμα επιτυχίας. Στην συνέχεια μόλις ο χρήστης (admin) πατήσει Ok μεταφέρεται στην σελίδα των Users.



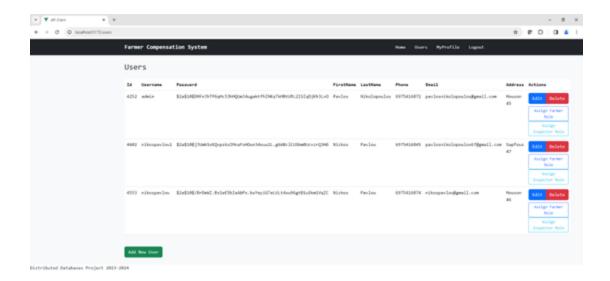


Σε περίπτωση που ο χρήστης (admin) επιχειρήσει να αλλάξει το email και να βάλει ένα email

που έχει ένας άλλος χρήστης τότε εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα. Σε αυτήν την περίπτωση ο χρήστης πατάει Οk και θα πρέπει να αλλάξει το email.



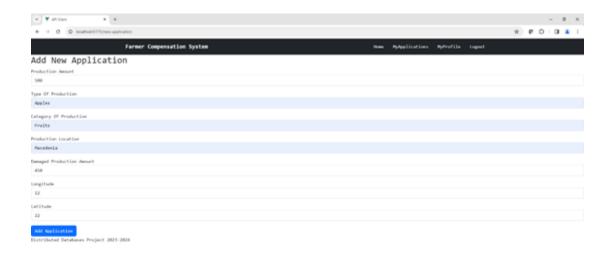


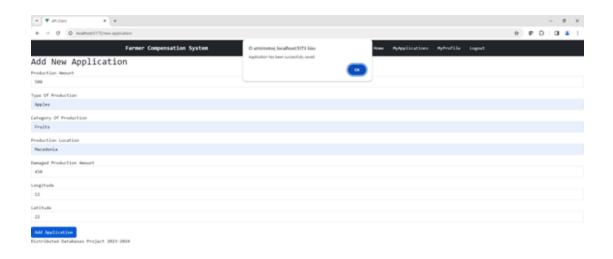


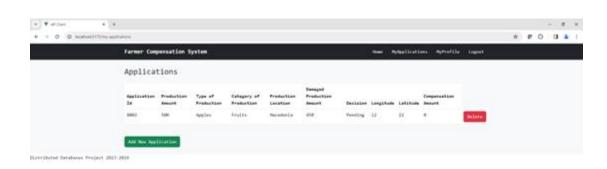
Ο Admin κάνει Logout ώστε τώρα να συνδεθούν και άλλοι χρήστες που πρόσθεσε.

Ο Farmer κάνει login εισάγοντας τα στοιχεία του και μόλις κάνει login θα του εμφανιστούν 4 tabs, το home, MyProfile και Logout τα οποία είναι κοινά για όλους τους χρήστες και το tab MyApplications από το οποίο μπορεί να δει τις αιτήσεις που έχει κάνει και την αντίστοιχη απόφαση από τον επιθεωρητή για την αίτηση του. Επίσης μπορεί να διαγράψει μια αίτηση που έχει κάνει αν η κατάσταση της είναι Pending, δηλαδή εκκρεμεί η απόφαση του επιθεωρητή αλλά και να δημιουργήσει μια νέα αίτηση.

Για την δημιουργία μιας νέας αίτησης ο Farmer πατάει το κουμπί Add New Application όπου του εμφανίζεται μια φόρμα που συμπληρώνει τα αντίστοιχα πεδία. Εφόσον, η συμπλήρωση της αίτησης ήταν επιτυχής εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα επιτυχίας και ο Farmer ανακατευθύνεται πίσω στο tab MyApplications.

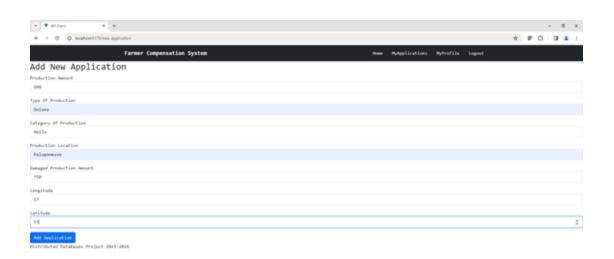


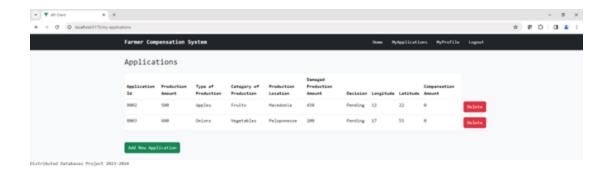




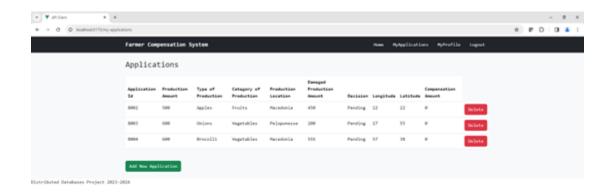
Σε περίπτωση που ο Farmer βάλει σαν ποσότητα ζημιωμένης παραγωγής μεγαλύτερη από την παραχθείσα παραγωγή εμφανίζεται μήνυμα σφάλματος και ο χρήστης θα πρέπει να το διορθώσει. Αντίστοιχα, αν ο Farmer βάλει στο CategoryofProduction

άλλες τιμές πλην των τιμών Fruits ή Vegetables εμφανίζεται επίσης μήνυμα σφάλματος.



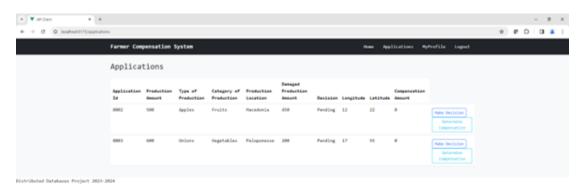


Ο χρήστης μπορεί να διαγράψει μια αίτηση που έχει κάνει. Μόλις πατήσει το κουμπί Delete εμφανίζεται κατάλληλο προειδοποιητικό μήνυμα και ο χρήστης μπορεί να επιβεβαιώσει την διαγραφή και να οριστικοποιήσει την απόφαση του ή να πατήσει Cancel και να επιστρέψει πίσω στο tab MyApplications. Ενδεικτικά φαίνονται εικόνες για την διαγραφή της αίτησης με id 8004.



Ο Farmer τελείωσε μπορεί να κάνει Logout πατώντας όπως ο admin το αντίστοιχο κουμπί.

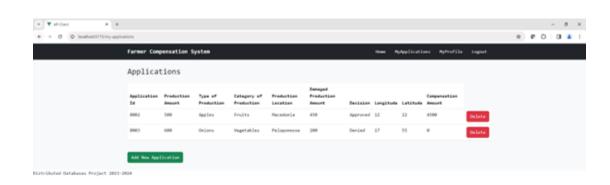
O Inspector στην συνέχεια τοποθετεί τα διαπιστευτήρια του και θα του εμφανιστούν 4 tabs, το home, το MyProfile, το Logout και ένα tab Applications που περιέχει τις αιτήσεις των αγροτών προς έλεγχο και αποζημίωση. Συγκεκριμένα, το tab Applications εμφανίζει τις αιτήσεις των αγροτών προς έγκριση (κατάσταση Pending) και κάθε αίτηση έχει δύο κουμπιά δίπλα της το κουμπί MakeDecision ώστε να πάρει απόφαση για την αίτηση και ένα κουμπί DetermineCompensation για να υπολογιστεί το ποσό της αποζημίωσης.



Ο Inspector θα εγκρίνει ή θα απορρίψει αιτήσεις.

Ο Inspector τώρα μπορεί να κάνει Logout και να συνδεθεί ο Farmer για να δει τις αποφάσεις για τις αιτήσεις του.



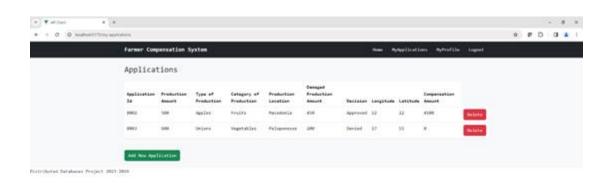


Σε περίπτωση που ο Farmer επιχειρήσει να διαγράψει μια αίτηση που είναι ήδη ελεγμένη δεν θα

του επιτραπεί αυτή η ενέργεια και θα εμφανιστεί κατάλληλο μήνυμα. Παρακάτω ο χρήστης επιχειρεί να διαγράψει την αίτηση με id 8003.







Τέλος, ο Farmer κάνει Logout.

Deployment

[Περιγράψτε εδώ το deployment περιβάλλον σας, απο τι αποτελείται (vms, κτλ)]

To deployment περιβάλλον έχει χρησιμοποιήσει GoogleCloud πάροχο, Azure πάροχο αλλά και τοπικά vagrant.

Ansible

Το αρχικό μας deployment έχει χρησιμοποιήσει ansible δημιουργώντας playbooks τα οποία στην αρχή θα δημιουργήσουν την βάση δεδομένων της postgres (ansible-playbookplaybooks/postgres.yaml – $| < \pi$ άροχος-νm>). Επιπλέον, η θα κάνουμε deployment την δεύτερη εφαρμογή μας του backend όπου μέσω του repository μας θα εφαρμόσει ότι χρειάζεται για να τρέξουμε την εφαρμογή (ansible-playbookplaybooks/spring.yaml – $| < \pi$ άροχος-νm>). Τέλος, θα τρέξουμε και την τρίτη εφαρμογή του frontend μας όπου πάλι μέσω του frontend repo μας θα εφαρμόσει το κατάλληλο σενάριο για το τρέξιμο της εφαρμογής (ansible-playbookplaybooks/vuejs.yaml - $| < \pi$ άροχος-νm>).

Ansible - Docker

Σε αυτό το το deployment δημιουργήσαμε ένα ansible playbook το οποίο σηκώνει το dockercompose τις 3 εφαρμογές μας σε ένα νm (είτε με vagrant, είτε με παρόχους). Συνοπτικά, τα βήματα είναι ότι φτιάχνουμε το playbook κάνοντας install το docker και dockercompose, γίνεται gitclone το repository και έτσι θα κάνουμε start το τα Docker Compose services για να τρέξουμε τις εφαρμογές.

Kubernetes

[Περιγράψτε εδώ τις οντότητες που δημιουργήσατε στο kubernetes]

Στο project μας, δημιουργήσαμε και διαχειριστήκαμε τις οντότητες στο Kubernetes

χρησιμοποιώντας την εντολή kubectlapply -f. Μέσω του kubectl εφαρμόσαμε τις δηλώσεις των πόρων που ορίζονται μέσα από τα yaml αρχεία μας, τα οποία περιέχουν τις ρυθμίσεις για τις υπηρεσίες και εφαρμογές στο Kubernetes deploy που υλοποιήσαμε. Το αρχείο cert-issuer.yaml περιέχει την οντότητα ClusterIssuer όπου ρυθμίζει τη διαδικασία έκδοσης πιστοποιητικών. Στο φάκελο postgres του k8s φακέλου έχουμε το deployment την βάσης δεδομένων postgres και με το αρχείο postgres-deployment.yaml θα αναπτύξουμε την PostgreSQL βάση μας με την εντολή kubectl apply –f postgres-deployment.yaml. Το αρχείο postgres-pvc.yaml ουσιαστικά είναι το persistent volume claim που θα χρησιμοποιήσει η PostgreSQL για να εξασφαλίσουμε την μόνιμη αποθήκευση των δεδομένων μας στην βάση. Το service (postgres-svc.yaml) θα προσθέσει την βάση στο εσωτερικό του Cluster και πάλι με Kubectl θα ρυθμιστεί η πρόσβαση στην υπηρεσία. Από την άλλη, η spring εφαρμογή με το αρχείο spring-deployment.yaml θα ρυθμίσουμε την ανάπτυξη της backend εφαρμογής και εμπεριέχεται το liveness και readiness probes. Ο Ingress με το spring-ingress-tls.yaml θα ρυθμίσει την πρόσβαση της εφαρμογής μέσω ingress με TLS. Το αρχείο spring-ingress.yaml ορίζει τις βασικές ingress ρυθμίσεις. Τέλος, το spring-svc.yaml δημιουργεί την υπηρεσία της εφαρμογής Spring.

Η frontend εφαρμογή vuejs πάλι την διαχειριστήκαμε με Kubectl κάνοντας kubectl apply -f τις οντότητες μας. Στο αρχείο vue-deployment.yaml θα γίνει η ανάπτυξη της frontend εφαρμογής όπου θα διαχειριστούμε την frontend εφαρμογή και θα τρέξουμε την εντολή kubectl apply -f vue-deployment.yaml. Το αρχείο vue-ingress-tls.yaml καθορίζει την πρόσβαση στην εφαρμογή Vue.js μέσω Ingress με TLS, χρησιμοποιώντας το Let's Encrypt για την έκδοση πιστοποιητικών. Η εντολή kubectl apply -f vue-ingress-tls.yaml ρυθμίζει την ασφαλή πρόσβαση στην εφαρμογή μέσω HTTPS. Το αρχείο vue-ingress.yaml δημιουργεί βασικές ρυθμίσεις Ingress για την εφαρμογή Vue.js, επιτρέποντας την πρόσβαση μέσω HTTP. Το αρχείο vue-svc.yaml δημιουργεί μια υπηρεσία που εκθέτει την εφαρμογή Vue.js στο εσωτερικό του cluster Kubernetes. Η εντολή kubectl apply -f vue-svc.yaml ρυθμίζει αυτό το service, επιτρέποντας την επικοινωνία μεταξύ των pods και την εξωτερική πρόσβαση μέσω των Ingress ρυθμίσεων. Σαν δοκιμή κάναμε με kubectl port-forward ένα testing του deployment για το spring (spring-deployment). Επίσης, μέσω του No-IP όπου είναι ένα ddns (dynamicdns) κάνουμε expose το frontend.

CI/CD

Δημιουργήσαμε ένα Jenkins pipeline (Jenkinsfile) όπου θα εκτελέσει συγκεκριμένα stages για την αυτοματοποιήση της εφαρμογής μας. Αρχικά, κάνουμε checkout τον πηγαίο κώδικα από το branch devops-backend του repository μας στο Github. Μετά θα εκτελέσουμε δοκιμές με maven command ./mvnwtest για τα tests μας. Θα ξεκινήσουμε ένα άλλο job για να γίνει run η ansible. Ακόμη, θα κάνουμε Install τα ansible prerequisites όπως κάποια απαραίτητα dependencies χρησιμοποιώντας ansible-galaxy για το role geerlingguy.postgresql. Μετά από αυτό το stage θα κάνουμε install την postgres όπου θα εκτελεστεί ένα ansible playbook για την εγκατάσταση της PostgreSQL από έναν άλλον απομακρυσμένο server. Επιπλέον, κάνυομε deploy το frontend μας τροποποιώντας ρυθμίσεις στον frontend server και θα εκτελεστεί το ansible playbook για την frontend εφαρμογή μας με Vue.js.

Επίσης, έχουμε υλοποιήσει ένα docker. Jenkinsfile όπου ορίζει πάλι ένα Jenkins pipeline για την αυτοματοποίηση με Docker και Ansible. Αρχικά, κάνουμε Checkout τον κώδικα μας στο branch devops-backend. Θα κάνουμε παρόμοια διαδικασία με testing της εφαρμογής εκτελώντας ./mvntest. Επιπροσθέτως, θα πρέπει να κάνουμε docker build and push για την δημιουργία docker image μέσω του nonroot. Dockerfile, και ανεβαίνει στο Docker registry ghri. io με τα κατάλληλα tags. Ύστερα, θα κάνουμε run το ansible pipepline. Τέλος, θα γίνει Install το project μας με dockercompose μέσω ενός ansible playbook όπου έχουμε δημιουργήσει.

Γενικά Σχόλια/Παρατηρήσεις

Με δυσκόλεψε / δεν υλοποίησα

Κώδικας

Αποθετήρια κώδικα

- https://github.com/VasileiosKokki/FarmerCompensation_University.git στα branch:devops-backend και branch:devops-frontend
- https://github.com/VasileiosKokki/Devops_University.gitστobranch: main έχουμε τα playbooks της ansible και τον φάκελο vagrant

Δοκιμαστικά accounts και urls

• username: admin

password: pavlosnikolopoulos44

role: ADMIN

Url δοκιμαστικού περιβάλλοντος

Οδηγίες Χρήσης / Εγκατάστασης

Έχουμε README.md αρχεία μέσα στα παραπάνω αποθετήρια.