

## ΚΑΤΑΝΕΜΗΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ – 2ο παραδοτέο

### ΟΜΑΔΑ 9

Βασιλείου Νικόλαος it22011

Ορφανίδου Μαρία it22080

Με τη βοήθεια του Spring Initializr δημιουργούμε το αρχικό αρχείο όπου θα αναπτύξουμε την εφαρμογή μας. Αφού ανοίξουμε το unzipped αρχείο στο IntelliJ, αρχικά δημιουργούμε τα entities (εκδήλωση, εθελοντής και οργάνωση και admin). Στα entities δηλώνουμε την κάθε οντότητα ξεχωριστά και προσθέτουμε τους getters και τους setters για την προσθήκη δεδομένων. Μια ιδιαιτερότητα είναι ότι στο Admin entity υπάρχει και ένα πρωτεύον κλειδί ώστε να υπάρχει ασφάλεια σχετικά με τον λογαριασμούς Admin. Στη συνέχεια δημιουργούμε τους Controllers (Admin, Organization, Volunteer) όπου Ο **AdminController** θα περιλαμβάνει όλες τις δυνατότητες που σχετίζονται με τον διαχειριστή, όπως η έγκριση εκδηλώσεων και η επιβεβαίωση εθελοντών, ο **OrganizationController** θα διαχειρίζεται τις εκδηλώσεις που δημοσιεύει η οργάνωση και τις εγγραφές των εθελοντών και ο **VolunteerController** θα επιτρέπει στους εθελοντές να εγγράφονται σε εκδηλώσεις, να δουν τις συμμετοχές τους και να κάνουν check-in.

Φτιάχνουμε τη βάση δεδομένων χρησιμοποιώντας την ιστοσελίδα [render.com](http://render.com) και έπειτα συνδέουμε τη βάση με το IntelliJ βάζοντας τα στοιχεία της βάσης στο application.properties.