

Курс:  
«Язык сценариев JavaScript и библиотека jQuery»»

Модуль 3

ТЕМА: ОБРАБОТКА СОБЫТИЙ

### Задание 1

Создать html-страницу для ввода имени пользователя.

Необходимо проверять каждый символ, который вводит пользователь. Если он ввел цифру, то не отображать ее в input.

Enter your name (name can't contain digits):

Brendan Eich

### Задание 2

Создать html-страницу с кнопкой **Открыть** и модальным окном. На модальном окне должен быть текст и кнопка **Заккрыть**.

Изначально модальное окно не отображается. При клике на кнопку **Открыть** появляется модальное окно, на кнопку **Заккрыть** – исчезает.

Open modal

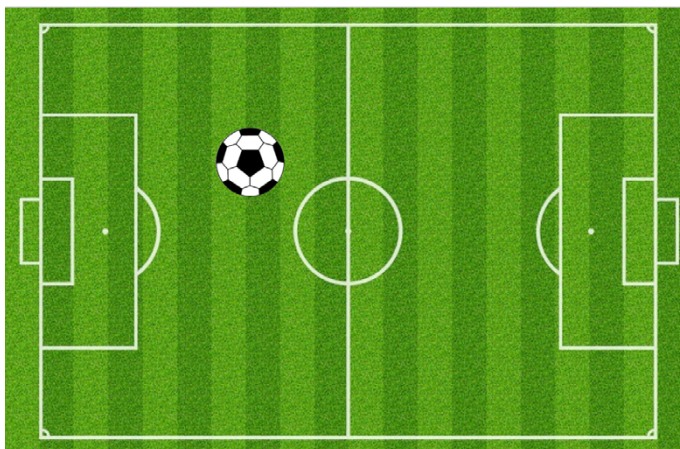
Hello from Modal Window!

Close

## Задание 3

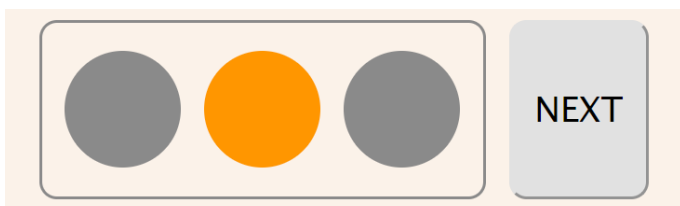
Создать html-страницу с футбольным полем, которое занимает всю ширину и высоту экрана, и мячом размером 100 на 100 пикселей.

Сделать так, чтобы при клике мышкой по полю, мяч плавно перемещался на место клика. Учтите: необходимо, чтобы центр мяча останавливался именно там, где был совершен клик мышкой. Также предусмотрите, чтобы мяч не выходил за границы поля.



## Задание 4

Создать html-страницу со светофором и кнопкой, которая переключает светофор на следующий цвет.



## Задание 5

Создать html-страницу со списком книг.

При щелчке на книгу, цвет фона должен меняться на оранжевый. Учтите, что при повторном щелчке на другую книгу, предыдущей – необходимо возвращать прежний цвет.

1. "JavaScript for Kids: A Playful Introduction to Programming" by Nick Morgan
2. "Eloquent JavaScript: A Modern Introduction to Programming" by Marijn Haverbeke
3. "JavaScript: The Good Parts" by Douglas Crockford
4. "Programming JavaScript Applications: Robust Web Architecture with Node, HTML5, and Modern JS Libraries" by Eric Elliott
5. "Effective JavaScript: 68 Specific Ways to Harness the Power of JavaScript" by David Herman
6. "JavaScript: The Definitive Guide" by David Flanagan
7. "You Don't Know JS" by Kyle Simpson

## Задание 6

Создать html-страницу с несколькими кнопками.

При наведении на кнопку, должна появляться подсказка с текстом. По умолчанию – подсказка появляется сверху от кнопки. Но если она не помещается сверху от кнопки, тогда отображается снизу.

