```
<TextBox>
    <TextBox.Style>
       <Style TargetType="TextBox" xmlns:sys="clr-namespace:System;assembly=mscorlib">
           <Style.Resources>
               <VisualBrush x:Key="CueBannerBrush" AlignmentX="Left" AlignmentY="Center"</pre>
Stretch="None">
                   <VisualBrush.Visual>
                       <Label Content="Search" Foreground="LightGray" />
                   </VisualBrush.Visual>
               </VisualBrush>
           </Style.Resources>
           <Style.Triggers>
               <Trigger Property="Text" Value="{x:Static sys:String.Empty}">
                   <Setter Property="Background" Value="{StaticResource CueBannerBrush}" />
               <Trigger Property="Text" Value="{x:Null}">
                   <Setter Property="Background" Value="{StaticResource CueBannerBrush}" />
               </Trigger>
               <Trigger Property="IsKeyboardFocused" Value="True">
                   <Setter Property="Background" Value="White" />
               </Trigger>
           </Style.Triggers>
       </Style>
   </TextBox.Style>
</TextBox>
взято с http://stackoverflow.com/questions/7425618/how-can-i-add-a-hint-text-to-wpf-textbox
public Window()
{
    //инициализация всех компонентов окна в его конструкторе
    InitializeComponent();
    //ПОДПИСЫВАЕМ textBox на событие PreviewTextInput,
    //с помощью которого можно обрабатывать вводимый текст
    textBox.PreviewTextInput += new
TextCompositionEventHandler(textBox PreviewTextInput);
}
//создаем регулярное выражение, описывающее правило ввода
//в данном случае, это символы от 1 до 3
Regex inputRegex = new Regex(@"^[1-3]$");
//собственно сам обработчик события PreviewTextInput для элемента textBox
void textBox_PreviewTextInput(object sender, TextCompositionEventArgs e)
    //проверяем или подходит введенный символ нашему правилу
    Match match = inputRegex.Match(e.Text);
    //и проверяем или выполняется условие
    //если количество символов в строке больше или равно одному либо
    //если введенный символ не подходит нашему правилу
    if ((sender as TextBox).Text.Length >= 1 | !match.Success)
        //то обработка события прекращается и ввода неправильного символа не происходит
        e.Handled = true;
    }
}
```

взято с <a href="http://www.cyberforum.ru/wpf-silverlight/thread548882.html">http://www.cyberforum.ru/wpf-silverlight/thread548882.html</a>

и про watermarked text взято с видео на youtube