

Универзитет „Св. Кирил и Методиј“ во Скопје
**ФАКУЛТЕТ ЗА ИНФОРМАТИЧКИ НАУКИ
И КОМПУТЕРСКО ИНЖЕНЕРСТВО**

Мобилна апликација за достава на храна од ресторан

Мобилни информациски системи

Изработила:

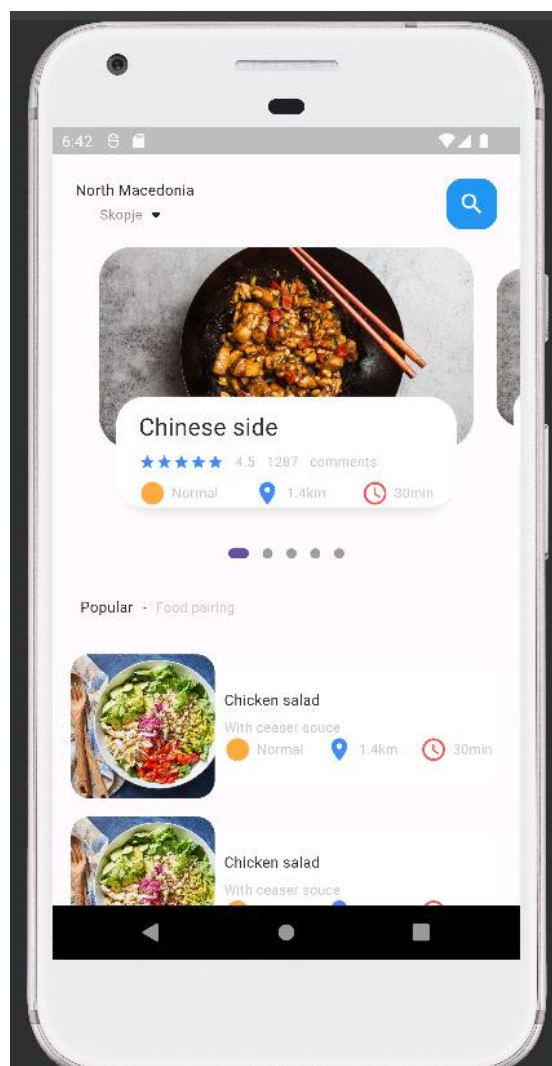
Симона Василева

Вовед

Апликацијата им овозможува на корисниците да нарачуваат храна од ресторан. Користени технологии се Flutter за градење на апликацијата и Firebase за чување на податоците на апликацијата.

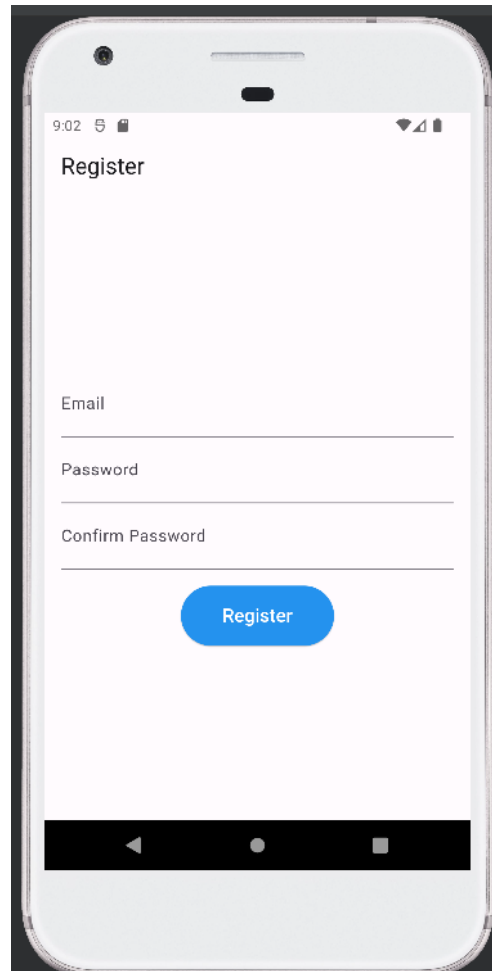
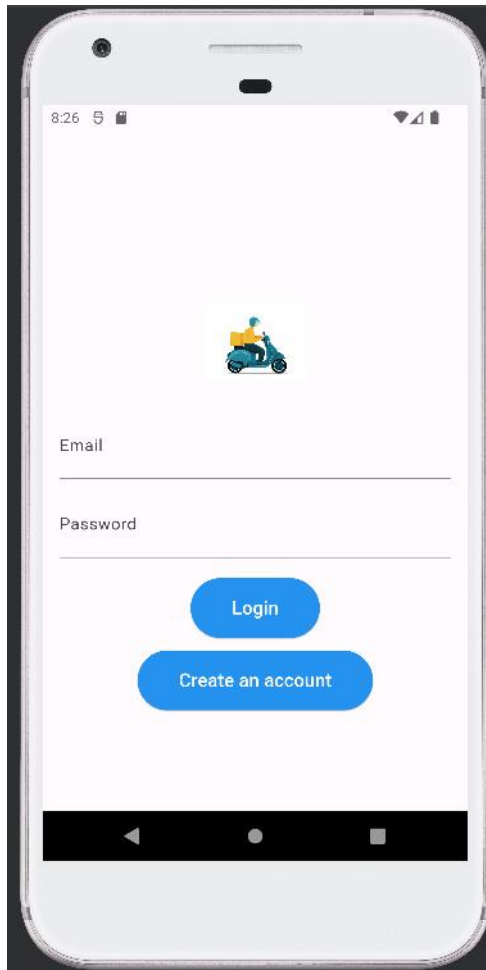
1. Почетен екран

Кога корисникот ќе ја отвори апликацијата ќе му се прикаже видови на јадења што може да се нарачат, поделени во два дела: препорачани или познати јадења.



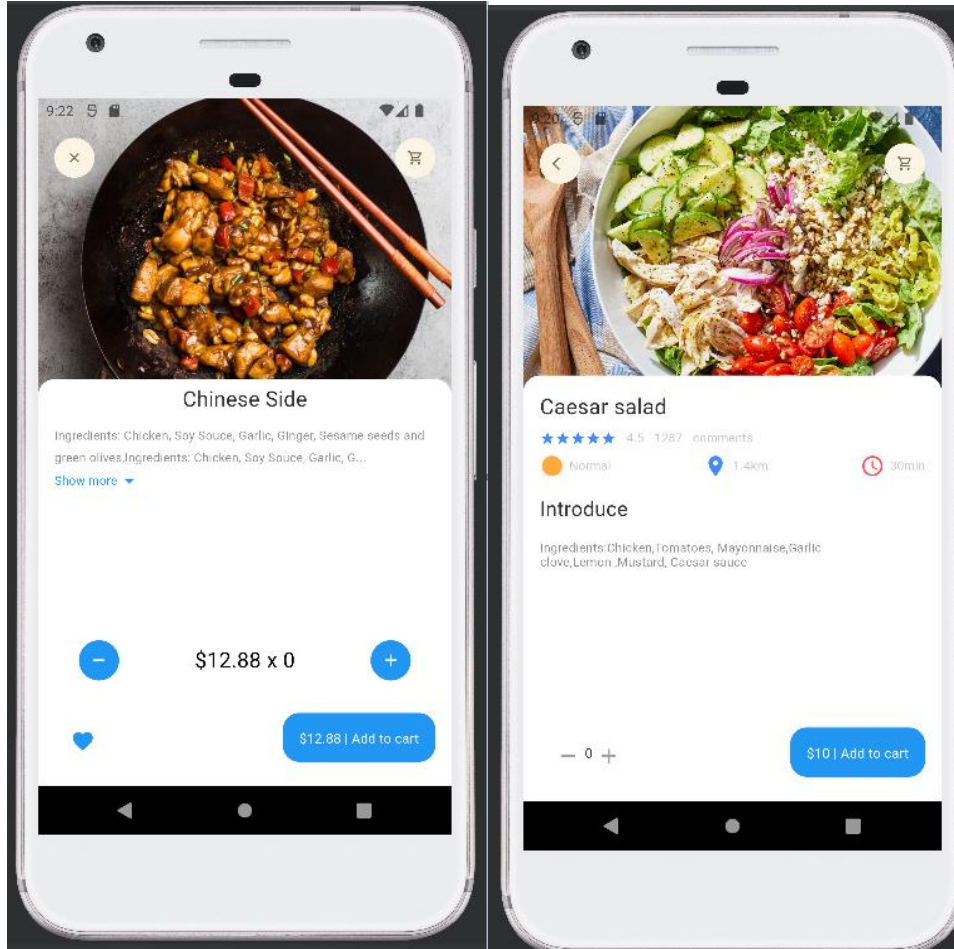
2. Login and register

Со цел корисникот да направи нарачка, мора прво да се логира или најави



3. Преглед на јадење

Доколку корисникот кликне на некои од препорчаните или од познатите јадења, ќе се отвори нов екран во кој ги пишува состојките, цената на јадењето. Доколку корисникот се одлучи за тоа јадење, бира количина и го додава јадењето во кошничката со кликање на копчето Add to cart



4. Преглед на кошничка

По кликувањето на “Add to cart” корисникот може да ги прегледа додадените ставки во кошничката и да продолжи со бирање на адреса за достава и плаќање.

