

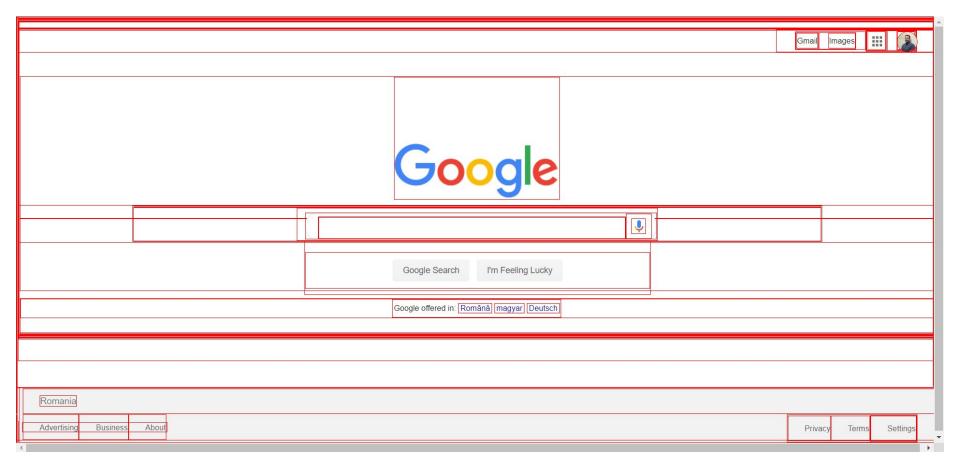
Saptamana 3

Partea 2

Programare Front-End

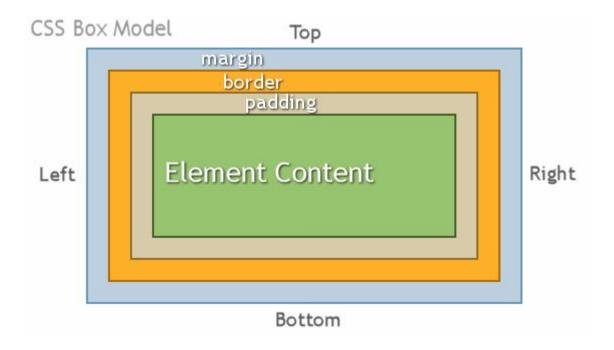
1. Box Model







Box Model





Box Model

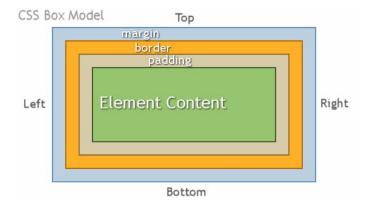
- Fiecare element din cadrul structurii *HTML* corespunzatoare unei pagini web are asociat un **container** sau o **cutie(box)**. Acest container este este constituit din 4 zone foarte importante: **content, padding, border, margin**
- Content este ceea ce se afla in **box** ca si continut (nucleu): o imagine sau un text de exemplu
- Padding este zona care incapsuleaza continutul si ofera spatierea dintre continut si bordura
- Border incapsuleaza content + padding
- Margin incapsuleaza toate celelalte trei zone si este cea care delimiteaza spatiul elementului *HTML* relativ la celelalte elemente din jurul sau



BOX MODEL - Padding

- Padding-ul unui element nu are culoare proprie dar va lua culoarea content-ului daca acesta are background-color
- Dupa cum se observa, exista 4 proprietati de tip padding:
 - padding-left
 - padding-top
 - padding-right
 - padding-bottom
- Toate cele 4 valori pot fi specificate in cadrul aceleasi proprietati:

padding: top right bottom left;

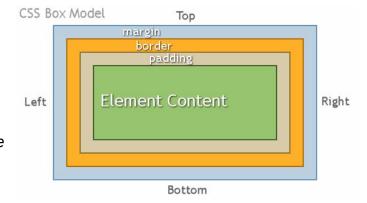




BOX MODEL - Border

- Border, sau bordura unui element, incapsuleaza padding + content
- O bordura este definita de mai multe caracteristici:
 - border-style (solid, dotted etc)
 - border-width
 - border-color
 - border-radius
- Fiecare dintre aceste caracteristici sunt valabile pentru fiecare tip de bordura in parte: top, right, bottom, left.

Exemplu: border-style-top, border-color-bottom

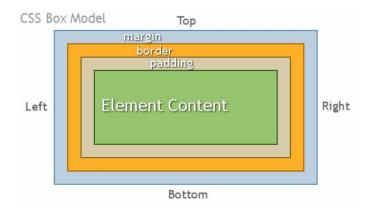




BOX MODEL - Margin

- Margin incapsuleaza border + padding + content
- Dupa cum vedem in poza putem avea 4 proprietati de margin:
 - margin-left
 - margin-top
 - margin-right
 - margin-bottom
- Toate cele 4 valori pot fi specificate in cadrul aceleiasi proprietati:

margin: top right bottom left;





Box Model - Content: Width & Height

- content-ul unui element este definit ca si spatiu ocupat intr-un pagina de catre proprietatile width si height
- Cele 2 valori pot fi exprimate in *pixeli, procentaj*, etc.
- Valoarea de baza va fi auto content-ul isi va ajusta dimensiunile in functie de ce contine (ex. in link-ul de mai jos)
- Daca dimenisunile setate vor fi prea mari iar continutul nu incape, acesta va iesi inafara *box*-ului ceea ce se numeste overflow
- Overflow-ul are 4 valori in plus fata de ce-a initiala (initial): inherit, auto, scroll, hidden, visible
 - <u>vezi exemple pentru tipuri de overflow</u>
- Pe langa proprietatile width si height, mai exista si min-width, min-height si max-width, max-height:



BOX MODEL: Box-sizing

- Pentru ca **box-model**-ul era neintituiv la inceput, s-a adaugat o proprietate noua numita **box-sizing** prin intermediul careia se poate specifica felul in care proprietile **width** si **height** ale unui element sunt calculate (se iau sau nu in **padding** si **border**)
- Valoarea default este box-sizing: content-box valorile proprietatilor width si height se vor aplica doar pe content (marimea padding-ului si a border-ului nu va fi luata in considerare)
- Daca dorim ca elementul sa pastreze mereu valorile specificate pentru width si height,
 vom folosi proprietatea box-sizing cu valoarea border-box valorile vor fi aplicate pe intreg box-ul (marimea padding-ului si a border-ului va fi luata in considerare)

Exemplu: https://codesandbox.io/s/lrz49r7oym



PRACTICE: BOX MODEL





PRACTICE: Box Model

Cerinte:

Creati o pagina care sa aiba urmatoarele caracteristici:

- 1. H1-urile sa aiba bordura rosie cu dimensiunea de 2px; Culoarea background-ului sa fie #6A6; Spatiul dintre continut si bordura sa fie de 10px (padding)
- 2. Sa contina o lista care sa aiba 15px spatiu in jurul ei (margin) si background-ul de culoarea #DE1E7E
- 3. Sa contina mai multe paragrafe, fiecare separat de cate un box de 500px pe 300px cu bordura de 2px neagra de tip dotted, iar culoarea background-ului sa fie #FB1
- 4. Sa contina mai multe link-uri cu bordura jos de tip dashed, albastra, iar culoarea background-ului acestora sa fie #a1a1a1.







PRACTICE: Box Model

Cerinte:

1. Validati html-ul pe <u>https://validator.w3.org/#validate_by_input</u> si css-ul pe <u>https://jigsaw.w3.org/css-validator/#validate_by_input</u>







2. Display



Display property

Display este cea mai importanta proprietate care ofera control asupra *layout*-ului; cu ajutorul *display* putem decide afisarea si modul acesteia pentru anumite elemente.

Cele mai des intalnite tipuri (valori) de display sunt urmatoarele:

- none
- block
- inline
- inline-block

Atentie: Pe langa "display: none" mai exista si cazul "visibility: hidden", al carei efect pare sa aiba un comportament asemanator. Diferenta principala este insa faptul ca cea de-a doua in cauza pastreaza elementul in DOM si exista situatii in care acest lucru ar putea fi util



Display property - Valori de baza

- Tipuri de elemente ce au display block by default: headings, divs, paragraphs, forms, headers, footers, sections
- Tipuri de elemente ce au display inline by default: spans, anchors (< a href..), imgs



PRACTICE: Display types https://codesandbox.io/s/0pz4zym80v





3. Positioning of elements



Positioning

- Pentru a crea *layout*-uri complexe avem sa putem controla modul in care sunt pozitionate anumite elemente relativ la celelalte; proprietatea position ne vine in ajutor in acest sens
- Exista 4 valori pentru aceasta proprietate
 - **static** este pozitia de baza a oricarui element si este deja setata atunci cand un element este creat
 - relative aditional pozitiei statice, pozitia relativa ofera posibilitatea specificarii de proprietati aditionale pentru un anumit element (top, left, right, bottom)
 - **fixed** elementul devine fix, pozitionat relativ fata de *viewport*. Va fi mereu 'lipit' de fereastra, ceea ce inseamna ca va ramane in aceeasi pozitie indiferent daca vom face *scroll*

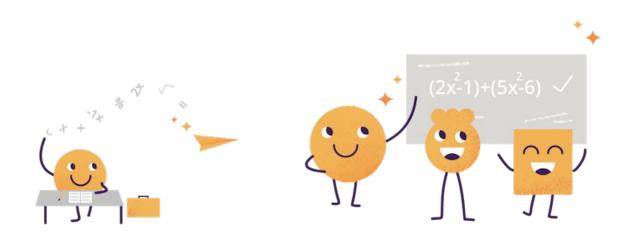


Positioning

- **absolute** - se comporta asemanator cu *fixed* doar ca este elementul este pozitionat relativ fata de primul element ce are pozitie relativa. Daca nu exista niciun element cu pozitie relativa, se va pozitiona relativ fata de *body*

https://codesandbox.io/s/r4wy0wm1jm

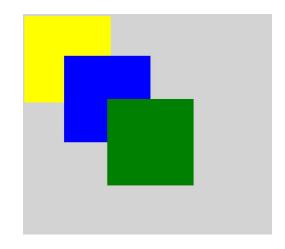






Cerinte:

- 1. Recreati imaginea de alaturi
- 2. Bonus points: pozitionati patratul galben in mijlocul paginii celelalte patrate trebuie sa ramana in continuare pozitionate la fel fata de acesta









Rezolvare:

https://codesandbox.io/s/ql0npj1jkw

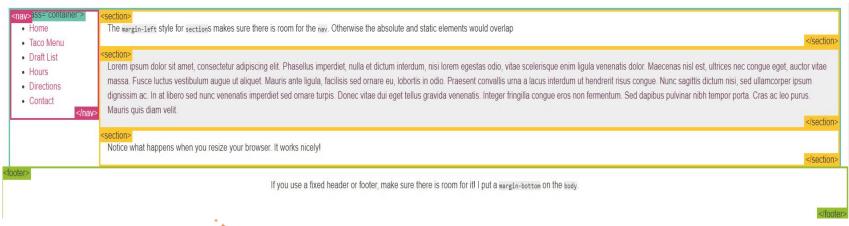






Cerinte:

1. Recreati imaginea de mai jos folosind proprietatea position:









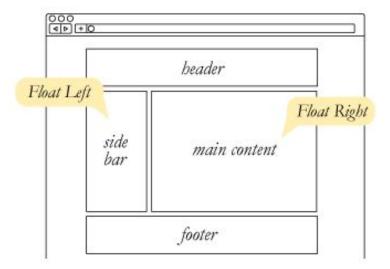
4. Floating of elements



Float

- O alta proprietate care nu mai este atat de des folosita, dar poate ajuta la aranjarea elementelor intr-o pagina, este float

https://codesandbox.io/s/10vv5lz5ll

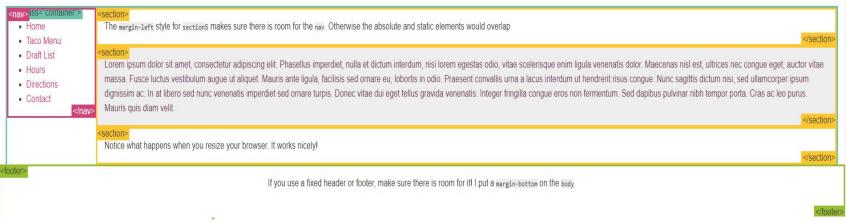




PRACTICE: Floating

Cerinte:

1. Recreati imaginea de mai jos folosind proprietatea float:









Backgrounds

- Un background al unui element este definit de urmatoarele caracteristici :
 - background-color
 - background-image (aici avem url(), linear-gradient(), radial-gradient(), etc...)
 - background-position
 - background-size
 - background-repeat
 - background-clip
 - background-origin
 - background-attachment

Exemplu: background: lightblue url("img_tree.gif") no-repeat fixed center;

background: bg-color bg-image position/bg-size bg-repeat bg-origin bg-clip bg-attachment initial|inherit;



PRACTICE: Background





PRACTICE: Background

Cerinte:

1. Recreati imaginea de mai jos folosind proprietatea background (hint: **clip**):







