

Εργαστηριακή Άσκηση (Μέρος 1) 2021-2022

Βασιλική Στάμου AM:1059543

16 Ιανουαρίου 2022



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΠΑΤΡΩΝ
UNIVERSITY OF PATRAS

Περιεχόμενα

1	Στοιχεία υπολογιστικού συστήματος	1
1.1	Διάρκεια Εργασίας	1
1.2	Στοιχεία Υπολογιστικού Συστήματος	1
2	Αραιές αναπαραστάσεις και κατασκευές μητρώων	2
2.1	sp_mat2latex	2
2.2	blkToeplitzTrid	5
2.3	sp_mx2bccs	7
2.4	spmv_bccs	8
2.5	Προσομοίωση	9

1 Στοιχεία υπολογιστικού συστήματος

1.1 Διάρκεια Εργασίας

08 Ιανουαρίου 2022 - 16 Ιανουαρίου 2022

1.2 Στοιχεία Υπολογιστικού Συστήματος

model	προσωπικό λάπτοπ HUAWEI
O / S	Windows 10 Home 20H2
Processor name	AMD Ryzen 5 Mobile 3500U with Radeon Vega Mobile Gfx
Processor speed	2.10GHz
Number of processors	8
Total # cores	4
Total # threads	8
FMA 3 instruction	yes
L1 CACHE	256KB Instruction, 128KB Data write-back
L2 CACHE	(per core) 512KB, write back
L3 CACHE	(shared) 4MB
Gflops /s	117.3
Memory	8GB
Memory Bandwidth	35.76 GB/s
MATLAB Version	9.9.0.1467703 (R2020b)
BLAS	Intel(R) Math Kernel Library Version 2019.0.3 Product Build 20190125 for Intel(R) 64 architecture applications, CNR branch auto
LAPACK	Intel(R) Math Kernel Library Version 2019.0.3 Product Build 20190125 for Intel(R) 64 architecture applications, CNR branch auto, supporting Linear Algebra PACKage Version 3.7.0

Computer Type	LU	FFT	ODE	Sparse	2-D	3-D
Windows 10, AMD Ryzen Threadripper(TM) 3970x @ 3.50 GHz	0.1930	0.1892	0.3545	0.4085	0.1999	0.2188
Debian 9(R), AMD Ryzen Threadripper 3970x @ 3.50 GHz	0.2612	0.1259	0.3393	0.4216	0.3005	0.2809
Windows 10, Intel Xeon(R) W-2133 @ 3.60 GHz	0.4010	0.3255	0.4494	0.5081	0.3484	0.3166
Windows 10, Intel Xeon CPU E5-1650 v3 @ 3.50 GHz	0.4571	0.3189	0.4957	0.4492	0.3445	0.3922
iMac, macOS 10.15.3, Intel Core i9 @3.6 GHz	0.3286	0.2994	0.3307	0.2971	0.8115	0.5337
Windows 10, AMD Ryzen(TM) 7 1700 @ 3.00 GHz	0.7786	0.5169	0.5180	0.5948	0.3184	0.2160
Surface Pro 3, Windows(R) 10, Intel(R) Core i5-4300U @ 1.9 GHz	1.7749	0.9768	0.7254	0.6882	0.6982	0.6290
MacBook Pro, macOS 10.15.2, Intel Core i5 @ 2.6 GHz	1.5406	0.9646	0.6172	0.6083	2.0698	1.4805
This machine	2.8724	0.9069	0.9126	0.8812	3.1879	3.5122

Σχήμα 1: Αποτελέσματα της bench

2 Αραιές αναπαραστάσεις και κατασκευές μητρώων

2.1 sp_mat2latex

Στην παρόνσα άσκηση κατασκευάστηκε η συνάρτηση *sp_mat2latex* η οποία επιστρέφει σε κώδικα \LaTeX , την αραιή αναπαράσταση CSR ή CSC ενός μητρώου το οποίο είναι σε αραιή μορφή στη MATLAB. Δηλαδή, δοθέντος τύπου *sparse* και string *sp_type*, ο κώδικας παράγει εντολές \LaTeX που παράγουν τους πίνακες *val*, *row_ptr*, *col_idx*.

Για την κατασκευή της, φάνηκε χρήσιμη η συνάρτηση *matrix2latex.m* του M. Koehler (διαθέσιμη από Matlab File Exchange).

Στη συνέχεια παρουσιάζεται η εκτέλεση της συνάρτησης για το μητρώο του παραδείγματος.

$$\text{Για το μητρώο } A = \begin{pmatrix} 0.3984 & 0.1895 & 0.8423 & 0 \\ 0 & 0.5458 & 0 & 0 \\ 0.9416 & 0.4122 & 0.1788 & 0 \\ 0 & 0 & 0.7134 & 0 \end{pmatrix}, \text{ έχουμε :}$$

$$val = \begin{bmatrix} 0.3984 & 0.1895 & 0.8423 & 0.5458 & 0.9416 & 0.4122 & 0.1788 & 0.7134 \end{bmatrix}$$

$$IA = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 & 1 & 2 & 3 & 3 \end{bmatrix}$$

$$JA = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$

Matlab Code

```

1 function [val,row_ip,col_ip]=sp_mat2latex(A,sp_type)
2 %Author: V. Stamou, AM 1059543, Date: 12/1/2022
3 alignment = 'l';
4 fid = fopen(sp_type, 'w');
5
6
7 if sp_type=='csc'
8     %%CRC
9     [row_ip,J,val] = find(A);
10    col_ip = accumarray(J+1,1);
11    col_ip = cumsum(col_ip)+1;
12
13    length_row_ip=size(row_ip,1);length_col_ip=size(col_ip,1);length_val=size(val,1);
14
15
16 elseif sp_type=='csr'
17     %%CRS
18     [col_ip,J,val] = find(A');
19     row_ip = accumarray(J+1,1);
20     row_ip = cumsum(row_ip)+1;
21
22     length_row_ip=size(row_ip,1);length_col_ip=size(col_ip,1);length_val=size(val,1);
23
24 end
25
26
27 %%
28 col_ip = num2cell(col_ip);row_ip = num2cell(row_ip);val = num2cell(val);
29
30 for lr=1:length_row_ip
31     row_ip{lr} = num2str(row_ip{lr});
32 end
33 for lr=1:length_col_ip
34     col_ip{lr} = num2str(col_ip{lr});
35 end

```

```

36 for lr=1:length_val
37     val{lr} = num2str(val{lr});
38 end
39 %%%
40
41 %val
42 fprintf(fid, '\\\\r\nval=');
43     fprintf(fid, '\\begin{tabular}{|');
44     for i=1:length_val
45         fprintf(fid, '%c|', alignment);
46     end
47     fprintf(fid, '}\r\n');
48     fprintf(fid, '\\hline\r\n');
49
50     for lv=1:length_val-1
51         fprintf(fid, '%s&', val{lv});
52     end
53     fprintf(fid, '%s\\\\\\hline\r\n', val{length_val});
54     fprintf(fid, '\\end{tabular}\r\n');
55
56 if sp_type=='csc'
57 %ri
58 fprintf(fid, '\\\\r\nIA=');
59     fprintf(fid, '\\begin{tabular}{|');
60
61     for i=1:length_row_ip
62         fprintf(fid, '%c|', alignment);
63     end
64     fprintf(fid, '}\r\n');
65     fprintf(fid, '\\hline\r\n');
66
67     for lr=1:length_row_ip-1
68         fprintf(fid, '%s&', row_ip{lr});
69     end
70     fprintf(fid, '%s\\\\\\hline\r\n', row_ip{length_row_ip});
71     fprintf(fid, '\\end{tabular}\r\n');
72 %cp
73 fprintf(fid, '\\\\r\nJA=');
74     fprintf(fid, '\\begin{tabular}{|');
75
76     for i=1:length_col_ip
77         fprintf(fid, '%c|', alignment);
78     end
79     fprintf(fid, '}\r\n');
80     fprintf(fid, '\\hline\r\n');
81
82     for lc=1:length_col_ip-1
83         fprintf(fid, '%s&', col_ip{lc});
84     end
85     fprintf(fid, '%s\\\\\\hline\r\n', col_ip{length_col_ip});
86     fprintf(fid, '\\end{tabular}\r\n');
87
88 elseif sp_type=='csr'
89 %ci
90 fprintf(fid, '\\\\r\nIA=');
91     fprintf(fid, '\\begin{tabular}{|');
92
93     for i=1:length_col_ip
94         fprintf(fid, '%c|', alignment);
95     end
96     fprintf(fid, '}\r\n');
97     fprintf(fid, '\\hline\r\n');

```

```
98
99     for lc=1:length_col_ip-1
100         fprintf(fid, '%s&', col_ip{lc});
101     end
102     fprintf(fid, '%s\\\\\\\\\\hline\\r\\n', col_ip{length_col_ip});
103     fprintf(fid, '\\\\end{tabular}\\r\\n');
104
105 %rp
106 fprintf(fid, '\\\\\\\\r\\nJA=');
107     fprintf(fid, '\\\\begin{tabular}{|');
108
109     for i=1:length_row_ip
110         fprintf(fid, '%c|', alignment);
111     end
112     fprintf(fid, '\\r\\n');
113     fprintf(fid, '\\\\hline\\r\\n');
114
115     for lr=1:length_row_ip-1
116         fprintf(fid, '%s&', row_ip{lr});
117     end
118     fprintf(fid, '%s\\\\\\\\\\hline\\r\\n', row_ip{length_row_ip});
119     fprintf(fid, '\\\\end{tabular}\\r\\n');
120
121 end
122
123 fclose(fid);
```

2.2 blkToeplitzTrid

Κατασκευάστηκε συνάρτηση $blkToeplitzTrid(n, B, A, C)$ που δοθέντων των τετραγωνικών μητρώων A, B, C μεγέθους $m \times m$, κατασκευάζει σε αραιή μορφή το μπλοκ Toeplitz τριδιαγώνιο μητρώο:

$$\begin{pmatrix} A & C & 0 & \dots & 0 \\ B & A & C & 0 & \vdots \\ 0 & B & A & C & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \ddots & B & A & C \\ 0 & \dots & 0 & B & A \end{pmatrix}$$

Το μητρώο έχει n μπλοκ στην κύρια διαγώνιο και επομένως είναι $mn \times mn$.

Λήφθηκε υπόψη η ανάπτυξη κώδικα με όσο το δυνατόν λιγότερες γραμμές και κλήσεις των build-in συναρτήσεων της MATLAB. Για την υλοποίηση χρησιμοποιήθηκε indexing.

Matlab Code

```

1 function T=blkToeplitzTrid(n,B,A,C)
2 %Author: V. Stamou, AM 1059543, Date: 7/1/2022
3
4 %Verify the inputs are 2-d arrays.
5 if (length(size(A))~=2) || ...
6     (length(size(B))~=2) || ...
7     (length(size(C))~=2)
8     error 'Inputs must be 2d arrays if a replication factor is provided'
9 end
10
11 %Get block sizes & check for consistency
12 [m,q] = size(A);
13 if m~=q
14     error 'Blocks must be square arrays'
15 end
16 if isempty(A)
17     error 'Blocks must be non-empty arrays or scalars'
18 end
19 if any(size(A)~=size(B)) || any(size(A)~=size(C))
20     error 'A, B, C are not identical in size'
21 end
22 if isempty(n) || (length(n)>1) || (n<1) || (n~=floor(n))
23     error 'n must be a positive scalar integer'
24 end
25
26 %Scalar inputs
27 if m==1
28     if n==1
29         T = A;
30     else
31         T = spdiags(repmat([B A C],n,1),-1:1,n,n);
32     end
33     return
34 end
35
36 %Main diagonal elements of each array
37 v = repmat(A(:),n,1);
38 if n>1
39     %sub-diagonal

```

```
40     v=[v; repmat(B(:),n-1,1)];
41     %super-diagonal
42     v=[v; repmat(C(:),n-1,1)];
43 end
44
45
46 %Generate the index arrays
47 %main diagonal
48 [ind1,ind2,ind3]=ndgrid(0:m-1,0:q-1,0:n-1);
49 rind = 1+ind1(:)+m*ind3(:);
50 cind = 1+ind2(:)+q*ind3(:);
51 % then the sub and super diagonal blocks.
52 if n>1
53     %sub-diagonal
54     [ind1,ind2,ind3]=ndgrid(0:m-1,0:q-1,0:n-2);
55     rind = [rind;1+m+ind1(:)+m*ind3(:)];
56     cind = [cind;1+ind2(:)+q*ind3(:)];
57     %super-diagonal
58     rind = [rind;1+ind1(:)+m*ind3(:)];
59     cind = [cind;1+q+ind2(:)+q*ind3(:)];
60 end
61 %final array
62 T = sparse(rind,cind,v,n*m,n*q);
```

2.3 sp_mx2bccs

Κατασκευάστηκε η συνάρτηση *sp_mx2bccs* που δοθέντος ενός τετραγωνικού αραιού μητρώου *A* και ενός ακεραίου *nb* (block size), επιστρέφει μια αναπαράσταση που την ονομάζουμε BCCS (block compressed column storage).

Η BCCS είναι η κατά μπλοκ στήλες αναπαράσταση που αντιστοιχεί στην (εκτενέστερα μελετημένη στη βιβλιογραφία) BCRS (block compressed row storage).

Μια απλοποίηση εδώ είναι ότι υποθέτουμε το ίδιο *nb* ως προς της στήλες και τις γραμμές.

Το διάνυσμα *val* αποτελείται από όλες τις τιμές των μη μηδενικών μπλοκ εισάγοντάς τις κατά στήλες. Το διάνυσμα *brow_idx* περιέχει πληροφορία για την γραμμή μπλοκ του που αρχίζει το κάθε μπλοκ και το διάνυσμα *bcol_ptr* μας πληροφορεί πόσα μπλοκ υπάρχουν σε κάθε στήλη μπλοκ του .

Matlab Code

```

1 function [val,brow_idx,bcol_ptr]=sp_mx2bccs(A,nb)
2 %Author: V. Stamou, AM 1059543, Date: 8/1/2022
3 dim = ones(1,size(A,1)/nb)*nb;
4 C = mat2cell(A, dim, dim);
5 non_zeros=cellfun(@(x) nnz(x)~=0, C); % non-zero blocks
6 D=C(non_zeros);
7 v=[];
8
9 %Find val
10 for i=1:size(D,1)
11     Dblock = cell2mat(D(i));
12     Dblock = Dblock(:)';
13     v = [v Dblock];
14 end
15 val=full(v);
16
17 %Find brow_idx & brow_ptr
18 [ri,co,values]=cellfun(@(x) find(x),C,'UniformOutput',false);
19 [brow_idx,J] = find(~cellfun(@isempty,ri));
20 bcol_ptr = accumarray(J+1,1);
21 bcol_ptr = cumsum(bcol_ptr)+1;

```

2.4 spmv_bccs

Κατασκευάστηκε συνάρτηση που δέχεται ως είσοδο ένα μητρώο σε αναπαράσταση BCCS (δηλ. τους πίνακες *val*, *brow_idx*, *bcol_ptr*) με τις τιμές τους) και επιστρέφει το διάνυσμα $y \leftarrow y + Ax$. Χρησιμοποιεί την εν λόγω αραιή αναπαράσταση και τα διανύσματα στην είσοδο και έξοδο είναι όλα σε κανονική (πυκνή) αναπαράσταση.

Στην υλοποίηση του συγκεκριμένου ερωτήματος έπρεπε να αναλογιστούμε τα τρία διανύσματα του BCCS, τι αναπαραστούν και την σύνδεση μεταξύ τους.

Συγκεκριμένα, τα στοιχεία του *bcol_ptr* μας δείχνουν πόσα μη-μηδενικά υπομητρώα έχουμε συναντήσει συνολικά στις προηγούμενες στήλες, θεωρώντας ως τωρινή στήλη την θέση μέσα στο διάνυσμα *bcol_ptr*. Έτσι με μία απλή αφαίρεση διαδοχικών τιμών του *bcol_ptr*, έχουμε το πλήθος των στοιχείων (μητρώων) που χρειαζόμαστε από το διάνυσμα *val*. Το διάνυσμα *val* κρατάει την πληροφορία μας και πρέπει να θυμόμαστε ότι δουλεύουμε σε block άρα κάθε στοιχείο των δύο υπόλοιπων διανυσμάτων της BCCS αναπαράστασης αντιστοιχούν σε nb^2 στοιχεία του *val*. Τέλος, το διάνυσμα *brow_idx*, δεν είναι τίποτα άλλο από την θέση στον άξονα των γραμμών των υπομητρώων στο A με την σειρά που "ανακαλύφθηκαν" στο προηγούμενο ερώτημα.

Αναλογίζοντας τα προαναφερθέν και συμπληρώνοντας ότι τόσο το διάνυσμα *x* όσο και το διάνυσμα *y* θα είναι διαστάσεων $\text{length}(A) \times 1$ κατανοώντας την πράξη του πολλαπλασιασμού ανάμεσα σε μητρώο και διάνυσμα καταλήξαμε στο παρακάτω κώδικα ο οποίος αποτελείται από μερικούς μετρητές και αναδιάταξεις των διανυσμάτων στον χώρο.

Matlab Code

```

1 function y=spmv_bccs(y,x,nb,val,brow_idx,bcol_ptr)
2 %Author: V. Stamou, AM 1059543, Date: 11/1/2022
3 block=1;
4 k=0;
5 col_counter=1;
6
7 for reps=2:size(bcol_ptr,1)
8     for t=1:bcol_ptr(reps)-bcol_ptr(reps-1)
9         for i=1:nb
10             y(nb*(brow_idx(block)-1)+i)=y(nb*(brow_idx(block)-1)+i) + val(k+i)*x(col_counter);
11         end
12         k=k+nb;
13         for l=col_counter+1:col_counter+nb-1
14             for j=1:nb
15                 y(nb*(brow_idx(block)-1)+j)=y(nb*(brow_idx(block)-1)+j) + val(k+j)*x(l);
16             end
17             k=k+nb;
18         end
19         block=block+1;
20     end
21     col_counter=col_counter+nb;
22 end

```

2.5 Προσομοίωση

Θέτοντας $T = \text{toeplitz}([4, -1, \text{zeros}(1, m - 2)])$, όπου $m = 32$, χρησιμοποιήθηκε την παραπάνω αναπαράσταση για το μπλοκ τριδιαγώνιο μητρώο $S = \text{blkToeplitzTrid}(n, \text{inv}(T), T^2, T)$ και να υπολογίστηκε η τιμή του $y = y + A * x$ χρησιμοποιώντας την spmv_bccs με $nb = m$ για τα διανύσματα $y = \text{eye}(n * m, 1)$, $x = \text{ones}(n * m, 1)$ και $n = 64$. Η διαφορά των διανυσμάτων που υπολογίζονται με την εντολή της MATLAB $y = y + A * x$ και από την κλήση της spmv_bccs ως προς τη νόρμα-2 είναι $d = 0$.

Matlab Code

```
1 %Author: V. Stamou, AM 1059543, Date: 15/1/2022
2 clear;clc;
3 n=64; m=32; nb=m;
4 y=eye(n*m,1); x=ones(n*m,1);
5 yy=y;
6 T=toeplitz([4,-1,zeros(1,m-2)]);
7 S=blkToeplitzTrid(n,inv(T),T^2,T);
8
9 yy=yy+S*x;
10
11 [val,brow_idx,bcol_ptr]=sp_mx2bccs(S,nb);
12
13 y=spmv_bccs(y,x,nb,val,brow_idx,bcol_ptr);
14
15 d=norm(y-yy);
```
