Αναφορά

3ο Project Προγραμματισμού 2

Βασίλης Κυριακόπουλος AM:2022201800103

Σωτήρης Αδαλόγλου

ΑΜ:2022201800005

Σε αυτό το Project έχουν υλοποιηθεί όλα τα ερωτήματα της άσκησης.

Έχουμε υλοποιήσει τα ερωτήματα 2,3 στο αρχειο Project3.c

To ερώτημα 4 έχει υλοποιηθεί στο άρχειο noise.c .

To ερώτημα 5 έχει υλοποιηθεί στο άρχειο mirror.c .

To ερώτημα 6 έχει υλοποιηθεί στο άρχειο rotate.c .

Στο project αντιμετοπίσαμε πρόβλημα με το argv[2] και δεν γινόταν η strcat(argv[2],”.pgm”);Έτσι περάσαμε το περιεχόμενο του argv[2] σε ενα προσωρινό πινακα v2 και κάναμε σε αυτόν strcat και το πρόβλημα λύθηκε.

Στις συναρτήσεις που βρίσκονται σε ξεχωριστά αρχεία περνάμε τον μονοδιάστατο πινάκα που έχουμε τα pixels σε ενα δισδιάστατο για ευκολία στην οπτικοποιήση του πίνακα.

Στo ερώτημα 6 οι εντολές (-rR1,-rL3),(-rR2,-rL2),(-rR3,-rL1),

Δίνουνε το ιδιο αποτέλεσμα γιαυτό τις εχουμε ομαδοποιήσει στην συναρτηση rotate().Οι εντολές -rR4 και -rL4 ουσιαστικα δεν πειράζουν την εικόνα ,έτσι απλά δημιουργούμε την ίδια εικόνα με άλλο όνομα το ιδιο γίνετε και αν ο χρήστης δώσει ένα λανθασμένο option.

Οι εντολές (-rR1,-rL3),(-rR3,-rL1) δημιουργούν μια είκονα που έχει αντίστροφες διάστασεις γιαύτο πρώτα γράφουμε στο αρχειο με fwrite την δεύτερη διάσταστη και μετα την πρώτη Αυτο στον κώδικα γίνετε στο αρχειο Project3.c δηλαδή στην main στις γραμμές 203 - 221.

Λεπτομέριες εκτέλεσης:

Προκειμένου να δημιουργηθεί το εκτελέσιμο άρχειο πρέπει ο χρήστης να δώσει στο terminal την εντολή :

make -f make.sh , έπειτα απο αυτο μπορεί να εκτελεστεί το πρόγραμμα στην γραμμη εντολών με την μορφή

**./Project3 <-option> [input\_file] [output\_file]**

Για να πραγματοποιήθει η εκτέλεση του προγράμματος πρέπει τα αρχεία των εικόνων να βρίσκονται στον ίδιο φάκελο.

Στον φάκελο **εικόνες Project** υπάρχουν screenshots με τις διαδικασιες στο terminal και αποτελέσματα εικόνων μετα τη τροποποιησή τους.