Web Development with HTML/CSS/JavaScript jQuery/AJAX & Bootstrap

Ανάπτυξη Web Εφαρμογών

ΗΤΜL/CSS Ασκήσεις Ενοτήτων 1 & 2

Αθανάσιος Ανδρούτσος

Πρόλογος

Ανάπτυξη Web Εφαρμογών



Τι λέει η Wikipedia για τον Πικάσο:

Ο Πάμπλο Ρουίθ ι Πικάσο, περισσότερο γνωστός ως Πάμπλο Πικάσο, 25/10/1881 – 8/4/1973 ήταν Ισπανός ζωγράφος, χαράκτης, γλύπτης, ποιητής, σκηνογράφος και δραματουργός.

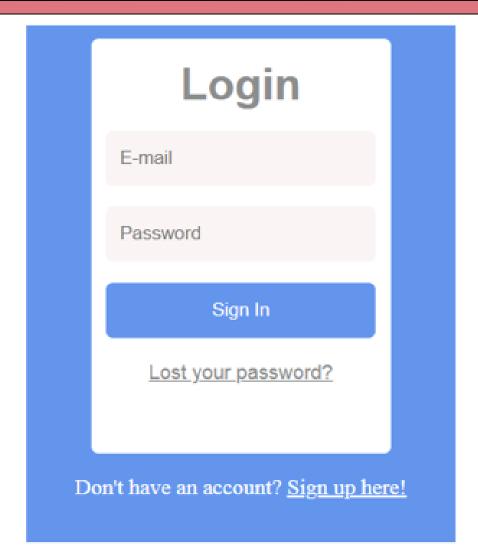
• Το διασημότερο ίσως έργο του Πικάσο είναι η <u>Γκερνίκα</u> (ή Γκερνίκα, με λατινική απόδοση στα ελληνικά), η απεικόνιση του <u>Γερμανικού</u> βομβαρδισμού της πόλης της <u>Ισπανίας</u> Γκερνίκα. Αυτός ο μεγάλος καμβάς περιγράφει την απανθρωπιά, τη βιαιότητα και την απόγνωση του <u>πολέμου</u>. Η Γκερνίκα έμεινε κρεμασμένη στο <u>Μουσείο Μοντέρνας Τέχνης</u> της <u>Νέας Υόρκης</u> για πολλά χρόνια και ο Πικάσο είχε δηλώσει πως δε θα επέστρεφε στην <u>Ισπανία</u> προτού αποκατασταθεί πλήρως η <u>δημοκρατία</u>. Το <u>1981</u> η Γκερνίκα επιστράφηκε στην Ισπανία και εκτέθηκε αρχικά στο *Casón del Buen Retiro* και κατόπιν στο <u>Μουσείο ντελ Πράδο</u>. Το <u>1992</u> ο πίνακας μεταφέρθηκε στην οριστική του θέση στο <u>Εθνικό Μουσείο Τέχνης Βασίλισσα Σοφία</u> στη <u>Μαδρίτη</u>, του οποίου έγινε το διασημότερο και σπουδαιότερο έκθεμα.

Τέχνη

- Η Γκερνίκα μπορεί να μην έχει άμεση σχέση με τις ασκήσεις της Ενότητας αλλά η τέχνη γενικά έχει σημαντική επιρροή στην καινοτόμο σκέψη και τον σχεδιασμό
- Η Wikipedia και το Web αποτελούν σημαντικές πηγές άντλησης πληροφοριών τις οποίες μπορούμε να αναζητούμε, να μελετούμε και να αποδελτιώνουμε

Ανάπτυξη Web Εφαρμογών

Σελίδα Εισόδου



- Προσπαθήστε να δημιουργήστε την σελίδα εισόδου αριστερά σε ένα αρχικό στάδιο, όπως μπορείτε
- Στην επόμενη ενότητα θα την τελειοποιήσετε

Ανάπτυξη Web Σελίδας Θέματος της επιλογής σας (1)

- Ξεκινήστε επίσης να σκέφτεστε και να σχεδιάζετε μία Αρχική Σελίδα (Home Page) για μία δραστηριότητα που εσείς επιθυμείτε και μπορεί να ανήκει στο ευρύτερο εμπορικό / οικονομικό / κοινωνικό κύκλωμα
- Η σελίδα αυτή και η συνέχειά της στις επόμενες ενότητες θα μπορούσε να είναι η εργασία σας σε αυτό το μάθημα

Ανάπτυξη Web Σελίδας Θέματος της επιλογής σας (2)

- Κάντε και μία έρευνα στο Web για σελίδες αντίστοιχων θεμάτων με αυτό που επιθυμείτε να ασχοληθείτε, ώστε να διερευνήσετε σχεδιαστικές ιδέες
- Στην επόμενη ενότητα θα συζητήσουμε ένα δομημένο τρόπο σχεδιασμού αρχικών σελίδων ενώ στη συνέχεια των διαλέξεων θα δούμε πως πρέπει να σχεδιάζουμε μία σελίδα ή εφαρμογή με βάση τις αρχές του UX/UI

GitHub (1)

- Δημιουργήστε στον υπολογιστή σας και στο GitHub ένα repository για το παρόν project (την Αρχική Σελίδα) με κατάλληλο όνομα
- Για παράδειγμα αν η Αρχική Σελίδα αφορά ένα site για ταξίδια θα μπορούσε ο τοπικό σας φάκελος και το repository στο GitHub να ονομαστεί web-travel ή κάτι αντίστοιχο με πεζά γράμματα και παύλες για να είναι πιο ευανάγνωστο

GitHub (2)

- Κάντε τις κατάλληλες ρυθμίσεις στο Git Bash για το *username* και το *e-mail* σας
- Μετατρέψτε τον τοπικό φάκελο του project σας σε git folder (με την εντολή git init μέσα στον φάκελο)
- Δημιουργήστε ένα repository στο GitHub με ίδιο όνομα (π.χ. web-travel) και συνδέστε το τοπικό σας repository με το repository στο GitHub (με την εντολή *git remote add origin https://github.com/user/web-travel.git* για παράδειγμα)
- Κατεβάστε το README.md file με git pull origin main
- Κάντε stage/commit και push τα αρχεία του project σας (π.χ. το index.html) στο GitHub είτε από το Git είτε από το VS Code (Visual Studio Code)

Master vs main branch

Ανάπτυξη Web Εφαρμογών

- Τον Οκτώβριο 2020 το GitHub άλλαξε το default όνομα του master branch σε main
- Επομένως κάθε καινούργιο repository θα έχει ένα **main** branch, αντί για **master** branch
- Για περισσότερες πληροφορίες δείτε τις σημειώσεις και τις βιντεοδιαλέξεις του 1^{ου} Μαθήματος καθώς και τη σελίδα

https://github.com/github/renaming