**Domain-model-v0.1**

BLOCKO

**Μέλη Ομάδας:**

**Όνομα**: Κωνσταντίνος

**Επώνυμο**: Καρακίτσος

**ΑΜ**: 1093381

**Όνομα**: Βασίλειος

**Επώνυμο**: Μιχανετζής

**ΑΜ:** 1093433

**Όνομα**: Νυμφοδώρα

**Επώνυμο:** Μπουζιάνη

**ΑΜ**: 1097429

**Όνομα**: Μιχαήλ

**Επώνυμο:** Σοκολάκης

**ΑΜ**: 1072589

**Όνομα**: Σωτήριος

**Επώνυμο**: Χασιώτης

**ΑΜ**: 1093510

**Εργαλεία :**

Τα εργαλεία που χρησιμοποιήσαμε για την σύνταξη των τεχνικών κειμένων είναι το Microsoft Word και για την δημιουργία των διαγραμμάτων το draw.io.

**Domain Model:**

**Editor:** Κωνσταντίνος Καρακίτσος, Νυμφοδώρα Μπουζιάνη

**Contributors:** Βασίλειος Μιχανετζής, Σωτήριος Χασιώτης, Μιχαήλ Σοκολάκης

Εικόνα που περιέχει φεγγάρι, μαύρο, σκοτάδι, Αστρονομικό αντικείμενο

Το περιεχόμενο που δημιουργείται από τεχνολογία AI ενδέχεται να είναι εσφαλμένο.

**Κλάσεις:**

**Main**: Η κεντρική κλάση που συντονίζει όλο το σύστημα.

**Panel:** Το πλαίσιο που περιέχονται τα User Interface στοιχεία.

**Canvas**: Το πλαίσιο που ο χρήστης τοποθετεί και μετακινεί τα μπλοκ.

**Declaration**: Το πλαίσιο που διαχειρίζεται τις δηλώσεις.

**Output:** Το πλαίσιο που εμφανίζεται το αποτέλεσμα της εκτέλεσης του προγράμματος.

**Block**: Είναι abstract κλάση που αποτελεί απαραίτητο στοιχείο προγραμματισμού για την αναπαράσταση του προγράμματος.

**Math operation:** Block που εκτελεί μαθηματικές πράξεις.

**Function:** Block για τον ορισμό μιας συνάρτησης.

**Start function:** Block για την αρχή μιας συνάρτησης.

**End function:** Block για το τέλος μιας συνάρτησης.

**Start program:** Block έναρξης προγράμματος.

**End program:** Block τέλος προγράμματος.

**If:** Block για δομή ελέγχου if.

**End if:** Block για να κλείσει η δομή ελέγχου if.

**While:** Block για βρόγχο while.

**End while**: Block για να κλείσει ο βρόγχος while.

**Block creator:** Διαχείριση της δημιουργίας block.

**Variable creator:**  Διαχείριση της δημιουργίας μεταβλητών.

**Block constructor:** Κατασκευή αντικειμένων τύπου block.

**Variable:** Μεταβλητή στο πρόγραμμα.

**Button:** Κουμπιά του συστήματος.

**Button panel:** Το πλαίσιο που περιέχει τα κουμπιά του συστήματος.

**Run:** Εκτελεί το πρόγραμμα.

**Save:** Αποθηκεύει το πρόγραμμα.

**Undo:** Αναίρεση της τελευταίας ενέργειας.

**Redo:** Επανεμφάνιση της αναιρεθείσας ενέργεια.

**Compile:** Μεταγλώττιση του προγράμματος.