

Проект

Квест-игра: «Ночной музей»

Яшина Василиса
Старичкова Дарья

Описание игры

Игра, состоящая из серии квест-комнат, из которых игроку нужно выбратьяся. Игра тестирует игрока на внимательность к деталям и умение решать головоломки.



Сюжет

Ваш персонаж не уследил за временем закрытия музея и случайно застрял в нем ночью. Для того, чтобы выбраться из него, ему предстоит пройти через несколько комнат с экспонатами. Но выбраться из музея, полного тайн и головоломок, не так-то просто...

Игровая механика

- Игра состоит из пяти комнат(уровней). В каждой комнате есть головоломка, которую должен решить игрок, чтобы пройти в следующую и в итоге выбраться из музея.
- В каждой комнате спрятано несколько монет, за которые дают очки

Описание реализации

Классы:

class MainObject #предметы, при нажатии на которых решается головоломка

class InteractiveObject #предметы, к которым может прикоснуться персонаж

class LeverObject #рычаги

class BonusObject #предметы, за которыми спрятаны монетки

class Button #кнопки, например restart

class Player #игрок/персонаж

Функции:

- main_menu() #отвечает за открытие других окон меню и за запуск игры
- game() #запускает игру

Библиотеки:

pygame

pygame.mixer (для музыки)

os

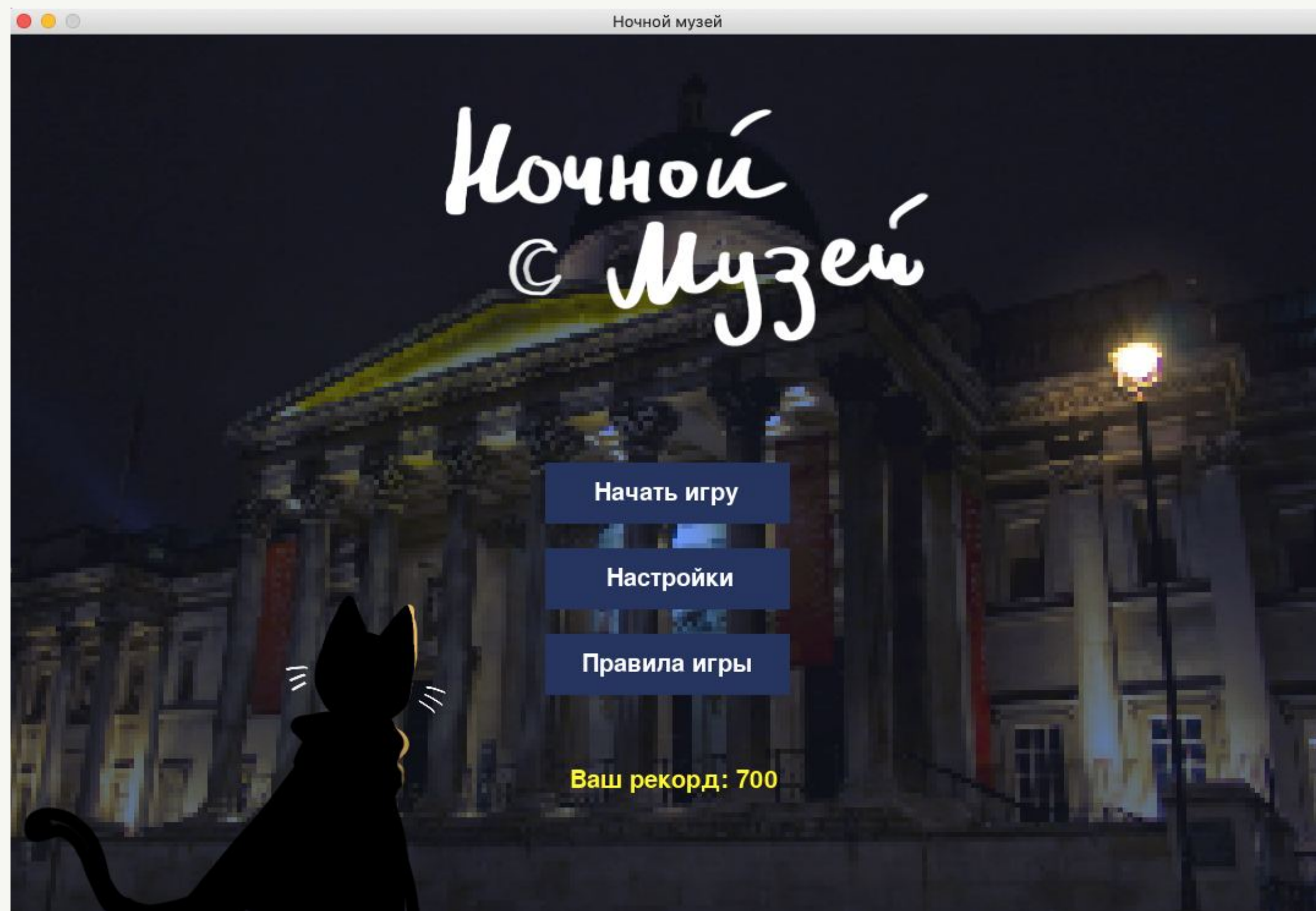
sys

Спрайты:

Все нарисованы в ручные с помощью *procreate*

Базы данных:

Используются для сохранения рекордов



Главная менюшка



Один из уровней

Возможности по доработке

- Добавить больше уровней сделать их разными
- Сделать разблокировку скинов и других полезных штук за очки
- Сделать больше столкновений/взаимодействий



Внимание! Приготовьтесь к игре!)

