Упражнение 1 Средства построения диаграмм UML

Основные задачи

- Определить понятия прямого, обратного и циклического проектирования.
- Ознакомиться с советами по выбору средства автоматизированного построения диаграмм UML.
- Ознакомиться с рекомендациями по объединению диаграмм, построенных вручную, с диаграммами, созданными с помощью средств автоматизированного проектирования.

Упражнение 2 Быстрый дополнительный анализ

Основная задача

■ Быстро выделить некоторые изменения артефактов анализа, особенно для модели предметной области

Упражнение 3 Вторая итерация и дополнительные шаблоны

Основная задача

Определить требования для второй итерации.

Упражнение 4 Дополнительные шаблоны GRASP для распределения обязанностей

Основная задача

■ Научиться применять остальные шаблоны GRASP.

Упражнение 5 Применение шаблонов проектирования GoF

Основные задачи

- Ознакомиться с некоторыми шаблонами проектирования GoF и применить их.
- Продемонстрировать принципы GRASP как обобщение других шаблонов проектирования.