

Сделано:

1. Класс `InformationParameter`, с комментариями и описанием.
Представляет собой класс для хранения строк типа `##INFO...`

Методы

1.1 `VCFformat` - выводит класс в формате строки VCF

1.2 Конструкторы

все
1.2a - Конструктор из элементов. В скобках задаются
параметры, которые могут быть у строки `##INFO`
Очень полезно для создания своей колонки

формата
1.2b - Конструктор, принимающий на вход строку
формата `##INFO..` преобразующий ее и со всеми данными в
объект класса

Прикольно, но пригодится максимум для того, чтобы
брать какие

2. Класс `MutationParameter` – класс для основного тела файла
пока туда записываются только дефолтные параметры, и то с
ограничениями

а. Параметры должны быть разделены табами

б. В колонке `INFO` Допускается только по ОДНОМУ ЧИСЛЕННОМУ
значению для каждого поля

в. Другие мелкие недочеты

Методы

2.1 `VCFformat` – выводит класс в формате строки VCF.
Единственное, что нормально работает в этом классе

2.2 Конструктор

(Написан наибо́длейшим кодом)

Основные данные считывает, в строго определенном формате, о
недочетах написано выше, но основную информаци́б считывает

3. Класс `VCF`, в который собственно и будет парситься VCF

Имеет два списка из класса `MutationParameters` и
`InfoParameters`

умеет читать несложные VCF через методы двух своих подклассов

Так же умеет выводиться в VCF-файл

TODO

(ЭТО МНЕ)

Классы аналогично `InfoParameters` для `Filteres` и Других параметров
Добавить методы редактирования полей и добавления новых

Добавить коду надежности и возможность работать даже с файлами, в
которых много мусора и непонятно чего

(ЭТО ТЕБЕ)

Поиграть с моим кодом, написать список всех багов, какие только
найдешь (Пример тестов есть в классе для тестов `parser`) и
посмеяться с кода конструктора класса `MutationParameter`