TASK_02

```
# Создаем задачи для асинхронного выполнения
fib_task = asyncio.create_task(fibonacci(700003))

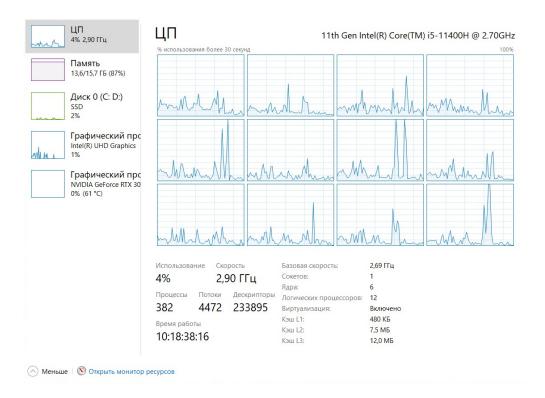
trap_task = asyncio.create_task(trapezoidal_rule(math.sin, a: 0, math.pi, n: 20000000))

# Ожидаем завершения обеих задач
await fib_task
await trap_task

end_time = time.perf_counter()
print(f'processes time: {end_time - start_time:0.2f} seconds\n')

if __name__ == '__main__':
asyncio.run(main())
```

```
fibonacci = 7
trapezoidal_rule = 2.000000000000087
processes time: 5.17 seconds
```



В данном случае асинхронное выполнение не дало значительного преимущества, поскольку задачи являются CPU-bound(скорость выполнения зависит преимущественно от мощности процессора, например, арифметические операции). Асинхронный подход лучше всего подходит для I/O-bound задач (IO bound задачи -это задачи, совокупное время выполнения которых в основном определяется временем выполнения всех операций ввода/вывода.), где время ожидания может быть использовано для выполнения других операций. В данном случае, поскольку оба вычисления требуют значительных ресурсов процессора, асинхронное выполнение не смогло показать преимущества по сравнению с другими методами.

TASK_01

```
import asyncio
import diohttp
import time

# список url
urls = ['https://www.example.com'] * 10

async def fetch_url(session, url):
async with session.get(url) as response:
return await response.text()

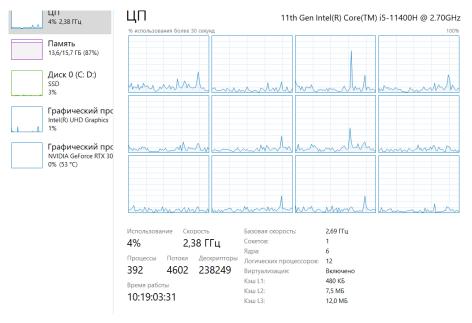
async def async_fetch_all():
async with aiohttp.ClientSession() as session:
tasks = [fetch_url(session, url) for url in urls]
return await asyncio.gather(*tasks)

def async_execution():
start_time = time.perf_counter() # время старта
asyncio.run(async_fetch_all()) # выполнение асинхронных задач
end_time = time.perf_counter() # время окончания
print(f'processes time: {end_time - start_time:0.2f} seconds\n')

if __name__ == '__main__':
async_execution()
```

```
processes time: 1.07 seconds
```

Для выполнения HTTP-запросов потребуется дополнительная библиотека, т. к. библиотека **requests** является синхронной, её нельзя использовать напрямую в асинхронном контексте. **Aiohttp** предназначена для асинхронного выполнения запросов.



Когда одна задача ожидает ответа от сервера, цикл событий может переключиться на выполнение другой задачи. Это значительно сокращает общее время выполнения по сравнению с последовательным подходом. Но наиболее эффективным способом, всё также остается выполнение через потоки.