**Rock-Paper-Scissors-Game**

**Web-App**

1. **Einführung**

Ich habe im Rahmen vom Modul 150 ein Project meiner Wahl gestallten können.   
Ich habe eine Web-App entwickelt, mit Hilfe welcher mein Online das klassische «Schere, Stein, Papier»-Spiel online gegen andere Spieler oder gegen einen **BOT** spielen kann.

1. **Technologie-entscheid**

Da ich mich bei der Arbeit mehrheitlich mit C# arbeite, wollte ich eine Abwechslung zum Arbeits-alltag und habe mich somit für eine Web-App entschieden.  
Anfangs wollte ich meine App auf der Bootstrap-Basis gestalten, doch mein Mitschüler «David Gataric»-welcher lange Erfahrung mit Web-Apps hat, da er das bereits bei der Arbeit überwiegend Web-Apps entwickelt, hat mir geraten, das Projekt mit Angular umzusetzen.   
Ich habe ich mich dazu entschieden, den Ansatz «**Mobile-First»** zu verfolgen, weil ich mein Produkt vorwiegend für Handy-Benutzer gestalten will. In der Schule wurde uns im ÜK 335 beigebracht, dass es sich lohnt, Mobile-First zu entwickeln, da es einfacher sein wird, die Information auf einem grösseren Bildschirm darzustellen, als sie übersichtlich auf einer kleineren Fläche darzustellen.

1. **Management-Tools**

Für mein Project habe ich eine verschiedene Management-Tools verwendet. Diese sowie auch meine Entwicklungs-umgebung, beschreibe ich detaillierter in diesem Kapitel.

* 1. **GitHub**

Den Source-Code pflege ich mit Hilfe von Git-hub. Git-hub ist eine Entwicklungs-Code Management Tool

* 1. **Trello**

Im Git hub Reporsitory, verlinke ich ebenfalls auf mein **ProductBacklog** imTrello verlinke. Trello verwende ich aus dem Grund, dass mir dieses Tool in einem der Überbetrieblichen-Kurse vorgestellt worden ist. Da dieses Tool gratis zur Verfügung steht und ich bereits einmal damit gearbeitet habe, habe ich mich für dieses entschieden.

* 1. **Entwicklungs-umgebung**

Als Entwicklungs-umgebung, habe ich mich für Visualstudio-Code entschieden, da dies die geeignetste Umgebung fürs Arbeiten an Web-Projekten ist. Dort kann ich verschiedene Formatierungs-Extensions herunterladen und es enthält eine Benutzeroberfläche für das Verwalten von Git-Befehlen.

**Arbeits-Journal**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Datum | Was habe ich gemacht? | Was habe ich gelernt | Wo hatte ich Schwierigkeiten? | Was ist pendent? |
| 12.11.2020 | Ich habe das PB erstellt | Ich muss das PB viel einheitlicher Definieren (ganze Funktionen als PBI, nicht nur Teile davon) | Ich habe das PB zu wenig genau definiert.  Die Funktionalität vom Produkt ist noch zu mager | Ich muss die PBI anpassen |
| 12.11.2020 | Ich habe einen Technologie-Entscheid getroffen (Bootstrap) | Ich hatte durch fehlendes Wissen, nicht von Anfang an die richtige Technologie gewählt. | Ich habe mich nach langem überlegen doch gegen Bootstrap entschieden, da ich die App Mobiele-User freundlich gestalten wollte. Nach einer Diskussion mit Arbeits-Kollegen, habe ich mich für eine Angular-pwa entschieden. | Ich muss die neue Technologie anlegen, da Bootstrap für mich nicht mehr aktuell ist. |
| 12.11.2020 | Ich habe ein leeres Git Repo erstellt | Ich habe dies schon mehrere Male gemacht | - | Ich muss das Repo stehts mit Commits pflegen |
| 19.11.2020 | Ich habe das Angular Start-Projekt heruntergeladen und pwa extension hinzugefügt |  |  |  |
| 19.11.2020 | Ich habe das .yml File erstellet, welches für mich automatisch ein build anstosst | Wie man eine Workflow Datei im Github hinzufügt | Die Syntax war für mich bis anhin unbekannt und ich musste mich erst mit dieser auseinandersetzen. | - |
| 19.11.2020 | Ich habe einen init Commit ins Repo gepusht | - | - | - |
|  |  |  |  |  |