

# Webes alkalmazások fejlesztése dokumentáció

## Az oldal témája:

Az oldalt témájaként a **Taktikus Csapatharc** (röviden TCH) nevű számítógépes játékot választottam. A League of Legends nevű játék egyik játékmódjaként jött ki 2019 júniusában, de teljesen különálló játék a stílusát tekintve. A TCH egy körökre osztott stratégiai játék, azon belül ún. „*auto chess*”, más néven „auto battler”, amely játékmódot a Dota2 egyik modja, a Dota Auto Chess tett népszerűvé. A játékban 7 ellenféllel versenyzel azért, hogy a tiéd legyen a legerősebb csapat, amely helyetted küzd. A cél: te maradj az utolsóként talpon.

## Az oldal célközönsége:

Az oldal mindenki számára ajánlott, aki szereti a stratégiai játékokat, vagy csak egy kis kikapcsolódásra vágyik és szívesen kipróbálná ezt a játékot és kezdő benne, hiszen a játék nem követel folyamatos odafigyelést és koncentrációt, mint például a League of Legends. Ezért is jó, hogy van egy ilyen játékmód, mint ez.

A játék ismerete könnyen elsajátítható, de aki kihívásra vágyik, rangsorolt mód is van, amelyben más feltörni vágyó emberekkel küzdhetünk meg. A játékban jutalmakra is tehetünk szert, ami „Battle Pass” rendszerhez van kötve, és különböző küldetések teljesítésével érhetjük el őket. Ezek a jutalmak például ikonok, emote-ok, vagy Kis Legenda tojások, melyek nagy része exkluzív. Tehát azok számára is ajánlott, akik LoL-lal játszanak, és gyűjtögetők vagy csak szeretnének szert tenni extra zsákmányra.

## A weboldal felépítése:

A weboldal alapvetően 8 darab HTML oldalból áll, amelyek a fejlécen lévő menüvel vannak összekötve.

Mindegyik oldal rendelkezik egy fejléccel, ahol a menüpontok találhatók, illetve egy elvezető link a League of Legends hivatalos magyar oldalához. Az egeret a menüpontokra víve felvillannak.

Minden oldal tartalmaz egy lábléceket, ahol szociális média linkek találhatók kis ikonok formájában a bal oldalon (youtube, twitter, facebook), ezek a hivatalos League of Legends szociális média oldalakhoz visznek. A jobb oldalon pedig referencia linkek azokhoz az oldalakhoz, amiket segítségül hívtam a website elkészítésekor.

Ezen felül még minden oldalon jelen van egy gomb a képernyő jobb oldalán, ami lejjebb tekerve jelenik meg (ezt JavaScripttel oldottam meg), és rákattintva felvisz az oldal tetejére. A „scroll-behavior:smooth;” kódrésszel nem egyből ugrik az oldal tetejére, amikor rákattintok, hanem lassan feltekер.

### **Főoldal:**

A főoldalon a játékot bemutató információkat találhatunk, képekkel is illusztrálva ezeket. Minden fontos információt tartalmaz a játék alapvető mechanizmusairól és az irányításról.

Az oldalon van egy main nevű főtároló, ebbe van minden szöveg és kép elhelyezve. A main tároló tartalmaz altárolókat, amelyek sötétebb háttérűek, és kerettel rendelkeznek. A képek egy része is rendelkezik lekerekített kerettel. A törésvonalak helyett üres divet használtam ami átlátszóból megy sárgás színűbe, majd megint átlátszóba. Sok rész <p> helyett <q> elemeket tartalmaz, mert az oldal, ahonnan néztem a szövegeket, szintén idézeteket használt, így úgy gondoltam, jól fog mutatni az én oldalamon is. A legtöbb tároló részben átlátszó, hogy a szép háttér jól látható legyen, és a szöveg is olvasható legyen.

### **Kis legendák:**

A kis legendák oldalon a Kis Legendák fajtáit találhatjuk, ezek 5 különálló lapon vannak feltüntetve, megjelenési idejüktől függően. Minden oldalon 3 Kis legenda szerepel. A Kis Legendákról képek, rövid leírás, és a szintjeik kinézete látható (ezekből a képekből sok van, és ezek együtt sok helyet foglalnak sajnos☹). Az oldalon balra-jobbra „lapozhatunk” az oldal tetején található kis tojásos képek segítségével, ily módon összekötve ezeket az oldalakat. Az oldalsó tojásokra ha rávisszük a kurzort, azok átlátszósága megszűnik, így jobban jelzi, hogy az csinál valamit. Minden altárolóba el van helyezve egy kép, ami az oldal szélére lett helyezve, így dizájnosabbá téve az oldalt.

### **Hősök:**

Ezen az oldalon találhatunk információkat a hősökről, és tulajdonságaikról. Az oldal 3 részre van felosztva, amit ún. „parallax görgetés”-sel oldottam meg, amit a w3schoolson találtam, és próbáltam megvalósítani ezen az oldalon. Az oldal felépítése a következő: van 3 fő rész amik fixált háttérrel rendelkeznek, és közöttük divek, amikbe címeket raktam. A main divek végére és elejére üres diveket raktam, amik átlátszóból fehérbe menő háttérűek, az extra hatás keltése miatt. A láblécnél is egy ilyen div helyezkedik el minden oldalon. A második és harmadik részben a hősök származása és kasztjuk van felsorolva egyesével. Bármelyikre rákattintva előugrik egy slideshow, amin megnézhetjük az egyes bónuszokat, amiket adnak az adott származások és kasztok. A slideshow közben nem lehet az oldalon görgetni. Ehhez a slideshow-hoz szintén JavaScriptet használtam. Az előugró slideshow-ban balra és jobbra nyilakkal lehet váltani, és a jobb-fent lévő kis x-szel lehet kilépni belőle.

### **Varázstárgyak:**

Ennek az oldalnak a legfőbb része egy táblázat, amelyben fel vannak sorolva a varázstárgyak amik vannak a játékban. A fekete háttérű cellákban az alaptárgyak, a fehér háttérűekben az ezekből kombinálható tárgyak szerepelnek. Bármely ikonra rákattintva legörget az oldal az adott varázstárgyhoz, ahol leírja, hogy milyen erős biztosít hőseink számára. Minden ikon egy link, amely „id” alapján hivatkozik a lentebb létrehozott cellákra.

### **Reszponzivitás:**

Az oldalak kisebb méretben is megtartják kinézetüket, nem csúsznak el a dolgok. A feltekerő nyíl, valamint a hivatalos League of Legends oldalra vezető link a fejlécből eltűnik bizonyos méret alatt. A kis legendák oldalakon az oldalt megjelenő Kis legendákat ábrázoló képek szintén eltűnnek kis szélességnél.

## Hasonló weboldalak:

<https://eune.leagueoflegends.com/hu/news/game-updates/gameplay/teamfight-tactics>

[https://leagueoflegends.fandom.com/wiki/Little\\_Legends\\_\(Teamfight\\_Tactics\)](https://leagueoflegends.fandom.com/wiki/Little_Legends_(Teamfight_Tactics))

<https://www.leagueofgraphs.com/hu/tft/items>