

# Uživatelský manuál

Uzivatelsky manual	, <b></b> 1
Příprava	3
Co všechno je potřeba mít?	3
Instalace barevné palety	3
Vytvoření správného formátu obrázku	5
Příprava obrázku před převodem barev a exportem	5
Převod barevného formátu	5
Export obrázku, správný název a formát	6

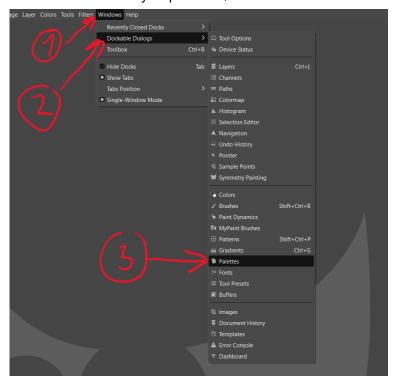
## Příprava

### Co všechno je potřeba mít?

- micro SD kartu, nejlépe použít přiloženou, nepoužívat větší velikosti jak 32GB.
- Počítač s libovolným OS a čtečkou karet.
- Nainstalovaný grafický editor GIMP 2.10 a novější.
- Staženou paletu barev z repositáře projektu.

# Instalace barevné palety

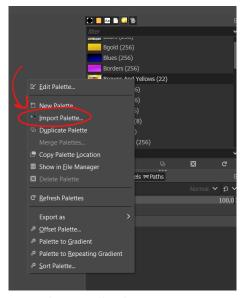
- Otevřeme si aplikaci GIMP
- Otevřeme si okno s barevnými paletami, dle obrázkového návodu níže



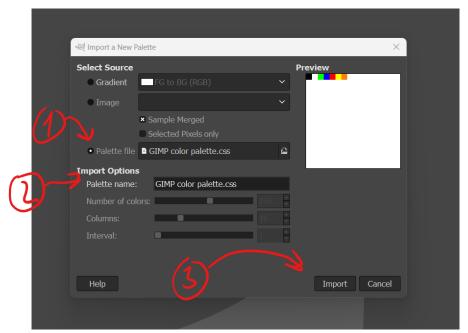
Následně se nám zobrazí okno na pravé straně, bude vypadat přibližně takto



• Klikneme pravím tlačítkem na kterémkoliv místě uvnitř okna barevných palet a vybereme možnost importovat barevnou paletu



• Vybereme místo, kde máme uložený soubor s barevnou paletou a pojmenujeme ji, tak abychom ji následně lehce našli.



• Gratuluji příprava je hotová.

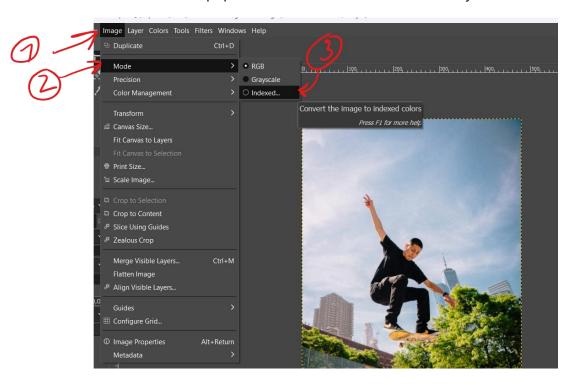
# Vytvoření správného formátu obrázku

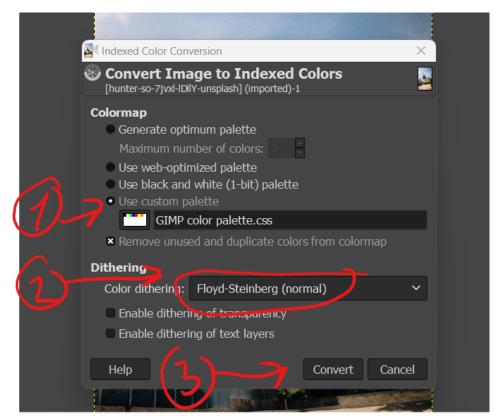
# Příprava obrázku před převodem barev a exportem

- Všechny obrázky nesmí být ve větším rozlišení jak 800x480 nebo 480x800!
- Exportované obrázky musí být ve formátu .BMP a barevná paleta uložena ve 24bit formátu, bez metadat ohledně barev.

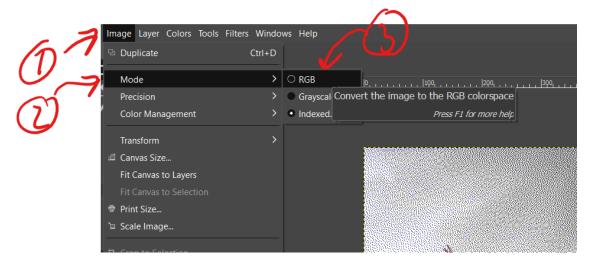
#### Převod barevného formátu

• Poté co máme obrázek připraven, budeme následovat obrázkový návod.





- Nyní uvidíme obrázek, jak bude přibližně vypadat na našem e-ink displeji.
- Teď již je potřeba správně exportovat nahrát na naší micro SD kartu a je to.
  Je potřeba převést obrázek zpět do RGB.



### Export obrázku, správný název a formát

Nyní již exportujeme dle návodu níže a nahrajeme na sd kartu s patřičným indexem, který určuje pořadí obrázků. Např: 0.bmp, 1.bmp, 2.bmp
 Jiné názvy, než tyto nejsou povoleny

