

实验一：与《第3章 用户界面》相关

● 一、实验目的

- (1) 理解并应用操作系统生成的概念和过程;
- (2) 理解并应用操作系统操作界面, 系统调用概念

● 二、实验内容

- 1) 在Ubuntu下裁剪和编译Linux内核, 并启用新内核。(其他发行版本也可以)
- 2) 在Ubuntu下为Linux内核增加3个新的系统调用, 并启用新的内核, 并编写应用程序测试。(其他发行版本也可以)
- 3) 在Windows下, 编写“算命大师.bat”批处理程序, 输入出生年月日, 输出属相和星座。
- 4) 在Linux下, 编写“算命大师”脚本程序, 输入出生年月日, 输出属相和星座。

● 三、实验要求

- 寝室提前做完, 老师机房检查和答疑。没有参考代码。

《操作系统原理》实验报告

实验报告的模板电子版在公邮附件

姓名		学号		专业班级		时间	2020.XX.XX
----	--	----	--	------	--	----	------------

备注：

- (1) 报告连同源码打包发到 OSCourse@163.com, 文件名: 姓名学号班级 OS 实验报告 X.rar
- (2) 邮件主题和附件文件名: 姓名学号班级 OS 实验报告
- (3) 源代码必须删除 debug、release 或其他编译过程临时生成的目录或文件!

一、实验目的

此处主要粘贴四次实验指南中实验目的条目的内容。按 1), 2) ...方式顺序编号

二、实验内容

此处主要粘贴四次实验指南中实验内容条目的内容。按 1), 2) ...方式顺序编号

三、实验过程↵

此处主要粘贴核心的关键源代码和程序流程，并分析。把你做完了的全部编程题按 1), 2) ...方式顺序编号，每个编程题目自己给取一个 5-10 字的名字作为标题。↵

实验过程要给出环境配置过程的说明，开发过程的文字说明，开发环境中关键代码的典型截图和文字说明。↵

四、实验结果↵

此处主要粘贴运行截图和分析。把你做完了的全部编程题按 1), 2) ...方式顺序编号，每个编程题目自己给取一个 5-10 字的名字作为标题。↵

五、体会↵

写体会（获得了哪些具体的编程技巧，用 1,2,3...标清楚？解决了哪些比较麻烦的问题？弄明白了哪些概念或原理。不要写个人感想之类的空话）↵