

+56 9 46241025
Santiago de Chile
bastian.escribano@usach.cl

Bastián Escribano

GitHub: vastien
LinkedIn: vastien

Nacido en Santiago de Chile en octubre de 1999, con una gran pasión por la computación y por desarrollo de software. Me encuentro siempre en constante aprendizaje de nuevas tecnologías que llamen mi atención. En el proceso del código el primer paso es entender el problema. Interesado en la ingeniería de software y en la aplicación de diferentes paradigmas, arquitecturas y patrones de diseño.

EDUCACIÓN

Ingeniería de Ejecución en Computación e Informática Mar. 2020 - Ago. 2024 (esperado)
Licenciatura en Ingeniería Aplicada - Universidad de Santiago de Chile

Cursos Principales: Estructura de Datos y Análisis de Algoritmos, Paradigmas de la Programación, Fundamentos de Ingeniería de Software, Fundamentos de Computación y Programación, Estructura de Computadores y Organización de Computadores.

EXPERIENCIA LABORAL

Full-Stack Junior Software Developer Oct. 2019 - Dic. 2022
Autónomo *Santiago de Chile*

- A través de la ingeniería de software, ingeniería de requisitos, patrones de diseño y diseño de la arquitectura, se elabora software de forma autónoma.

PROYECTOS

Aplicación Front-End con TypeScript y React.js Oct. 2022
Publicación de Asesorías

- Utilizando fábricas de TypeScript se fabrican y muestran a través de componentes en React.js. Las tarjetas pueden ser visualizadas en teasesoro.cl.

Aplicación Full-Stack con Vue.js, Nuxt.js, Springboot y PostgreSQL Dic. 2022
Subir y Visualizar Documentos

- A través de Nuxt.js, Vue.js y su enrutamiento, se crea una plataforma que permite navegar por diferentes rutas. Éstas rutas tienen diferentes funcionalidades, tales como, subir, eliminar y visualizar documentos.

Aplicación Back-End con Springboot y PostgreSQL Dic. 2022
Carro de Compras

- Usando Springboot, Lombok, JPA y PostgreSQL Driver, se desarrolla un Back-End que simula un carro de compras. Ésta incorpora funcionalidades como crear, actualizar, borrar y leer.

Aplicación en Python, Bases de Datos y Códigos QR Nov. 2022
Sistema de Entradas QR

- La información ingresada en un formulario con interfaz gráfica se guarda en una base de datos y se genera un código QR que contiene un objeto con la información ingresada.

Aplicación de Gestor de Tareas del Sistema Operativo con Python Ago. 2022
Cierre Automático de Procesos

- Multiprocesos, interfaces gráficas utilizando CustomTkinter y manipulaciones del sistema operativo a través de la terminal y gestionamiento de archivos, se desarrolla un software que cierra automática los procesos especificados en un archivo de texto.

Servicio de Desarrollo de Software
Servicios de Desarrollo de Software

Jul. 2022

- Organización en GitHub para colaborar en equipo y ofrecer servicios informáticos a través de [atomics.cl](#)

Simulación de un Juego de Mesa en Multiparadigmas

Mar. 2022

Simulación de Dobble o Spot It!

- A través del [paradigma funcional](#), [paradigma lógico](#), [paradigma orientado a objetos](#) y [paradigma orientado a eventos](#) , se desarrolla una simulación del juego de mesa Dobble o Spot It!.

HABILIDADES

Programación	Assembler MIPS, Axios, C, Java, JavaScript, L ^A T _E X MySQL, Node.js, Firebase PostgreSQL, Prolog, Python, React.js, Scheme, TypeScript, Vue.js y Postman
Diseño	Adobe Xd, Figma, LucidChart, StarUML
Comunicación	Español (nativo) e Inglés (medio-alto)
Control de Versiones	Git y GitHub
Sistemas Operativos	MacOS, Linux y Windows.