

УП Практическая работа 2.3

Задание 1. Реализуйте класс `Worker`, который будет иметь следующие свойства: `name`, `surname`, `rate` (ставка за день работы), `days` (количество отработанных дней). Также класс должен иметь метод `GetSalary()`, который будет выводить зарплату работника. Зарплата - это произведение ставки `rate` на количество отработанных дней `days`;

Задание 2. Модифицируйте класс `Worker` из предыдущей задачи, сделайте все его свойства приватными, а для их чтения сделайте методы-геттеры;

Задание 3. Создайте класс `Calculation`, в котором будет одно свойство `calculationLine`. методы: `SetCalculationLine` который будет изменять значение свойства, `SetLastSymbolCalculationLine` который будет в конец строки прибавлять символ, `GetCalculationLine` который будет выводить значение свойства, `GetLastSymbol` получение последнего символа, `DeleteLastSymbol` удаление последнего символа из строки;