





Редакторы для кода

Материал на этой странице устарел, поэтому скрыт из оглавления сайта.

Более новая информация по этой теме находится на странице https://learn.javascript.ru/code-editors.

Для разработки обязательно нужен хороший редактор.

Выбранный вами редактор должен иметь в своём арсенале:

- 1. Подсветку синтаксиса.
- 2. Автодополнение.
- 3. «Фолдинг» (от англ. folding) возможность скрыть-раскрыть блок кода.

IDF

Термин IDE (Integrated Development Environment) - «интегрированная среда разработки», означает редактор, который расширен большим количеством «наворотов», умеет работать со вспомогательными системами, такими как багтрекер, контроль версий, и много чего ещё.

Как правило, IDE загружает весь проект целиком, поэтому может предоставлять автодополнение по функциям всего проекта, удобную навигацию по его файлам и т.п.

Если вы ещё не задумывались над выбором IDE, присмотритесь к следующим вариантам.

- Продукты IntelliJ: WebStorm, а также в зависимости от дополнительного языка программирования PHPStorm (PHP), IDEA (Java), RubyMine (Ruby) и другие.
- Visual Studio, в сочетании с разработкой под .NET (Win)
- Продукты на основе Eclipse, в частности Aptana и Zend Studio
- Komodo IDE и его облегчённая версия Komodo Edit.
- Netheans

Почти все они, за исключением Visual Studio, кросс-платформенные.

Сортировка в этом списке ничего не означает. Выбор осуществляется по вкусу и по другим технологиям, которые нужно использовать вместе с JavaScript.

Большинство IDE - платные, с возможностью скачать и бесплатно использовать некоторое время. Но их стоимость, по сравнению с зарплатой веб-разработчика, невелика, поэтому ориентироваться можно на удобство.

Лёгкие редакторы

Лёгкие редакторы – не такие мощные, как IDE, но они быстрые и простые, мгновенно стартуют.

Основная сфера применения лёгкого редактора - мгновенно открыть нужный файл, чтобы что-то в нём поправить.

На практике «лёгкие» редакторы могут обладать большим количеством плагинов, так что граница между IDE и «лёгким» редактором размыта, спорить что именно редактор, а что IDE - не имеет смысла.

Достойны внимания:

- Sublime Text (кросс-платформенный, shareware)
- Visual Studio Code (кросс-платформенный, бесплатный).
- Atom (кросс-платформенный, бесплатный).
- Brackets (кросс-платформенный, бесплатный).
- SciTe простой, лёгкий и очень быстрый (Windows, бесплатный).
- Notepad++ (Windows, бесплатный).
- · Vim, Emacs. Если умеете их готовить.

Мои редакторы

Лично мои любимые редакторы:

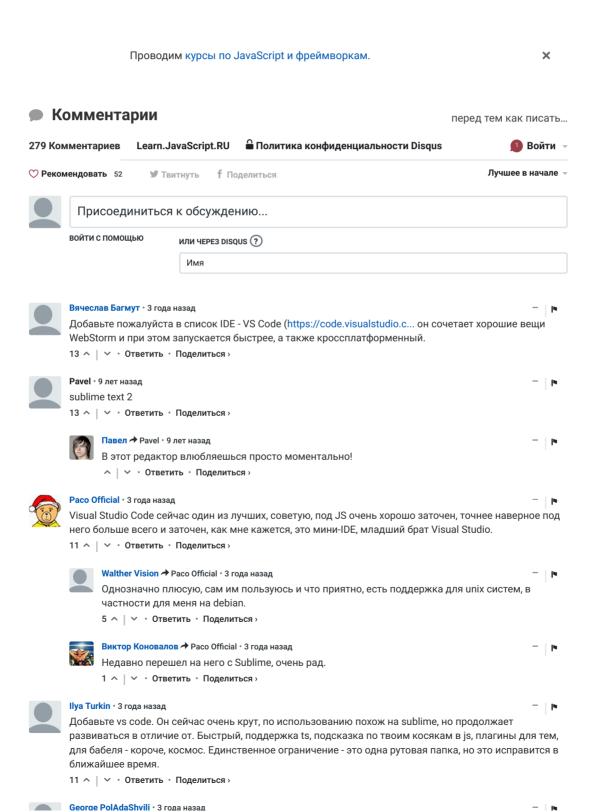
- Как IDE редакторы от Jetbrains: для чистого JavaScript WebStorm, если ещё какой-то язык, то в зависимости от языка: PHPStorm (PHP), IDEA (Java), RubyMine (Ruby). У них есть и другие редакторы под разные языки, но я ими не пользовался.
- Как быстрый редактор Sublime Text.
- Иногда Visual Studio, если разработка идёт под платформу .NET (Win).

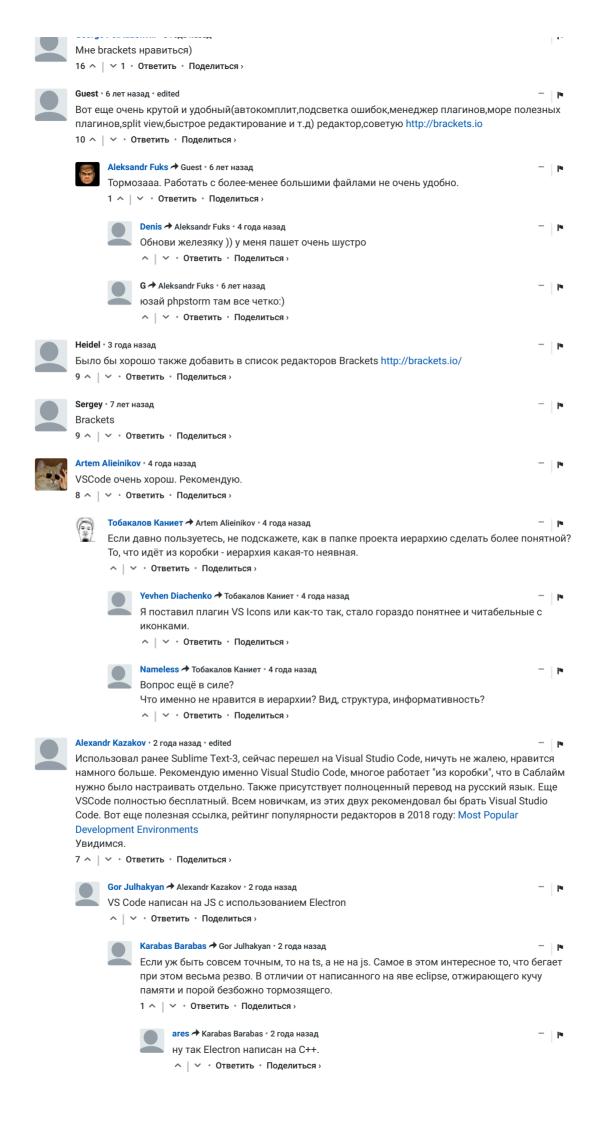
Если не знаете, что выбрать - можно посмотреть на них ;)

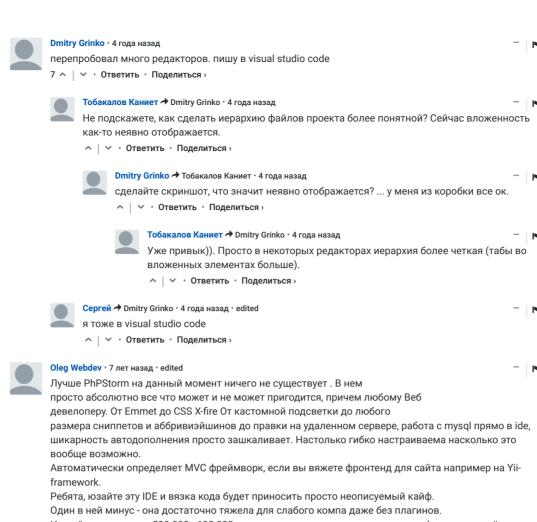
Не будем ссориться

В списках выше перечислены редакторы, которые использую я или мои знакомые – хорошие разработчики. Конечно, существуют и другие отличные редакторы, если вам что-то нравится – пользуйтесь.

Выбор редактора, как и любого инструмента, во многом индивидуален и зависит от ваших проектов, привычек, личных предпочтений.







И иной раз отжирает 500 000 - 600 000 оперативы если вы не удержались и нафигачили в неё туеву хучу плагинов.

В WebStorm невижу смысла т.к. PhPStorm это расширенный вебшторм. Он имеет все то же, только еще и с php и mysql дружит крепко. Если работаешь с php девелопером полюбому проект кочует от вас к нему и наоборот и код вязать приходится с php каракулями, а с подсветкой, плагинами и.т.д. все это куда приятнее.

Для "быстрой правки" - Sublime Text 2. Этот редактор также сложно

показать больше

7 ^ | У • Ответить • Поделиться >



Павел Синицын • 5 лет назад • edited

Серверный программист, работаю исключительно на Windows, пишу на Coffeescript (вкратце: JS ES6 без скобочек)

Из личного опыта:

Atom:

Внешний вид: красив при первом запуске, уродлив в деталях

Скорость работы: тормозит и вылетает

Расширяемость: отлично расширяем, но плагины низкокачественные и труднонаходимые

Общее впечатление: можно будет пользоваться лет через пять

Sublime:

Внешний вид: красив

Скорость работы: нормальная

Расширяемость: отлично расширяем и база плагинов зрелая и удобная

Общее впечатление: очень здорово, но требует принудительного привыкания

Примечание: БЕСПЛАТЕН, просто неоплаченная версия изредка просит её купить.

Notepad++:

показать больше

6 ^ | У • Ответить • Поделиться >



Paco Official • 5 лет назад

Brackets юзаю

6 ^ | У • Ответить • Поделиться >





∧ | ∨ · Ответить · Поделиться › Грузила · 7 лет назад Нет такого редактора,который подойдет всем - сколько людей,столько мнений. Использую Notepad++,все устраивает) 6 ^ | У • Ответить • Поделиться > User14 • 9 лет назад Geany - самая быстаря и самая маленькая кроссплатформенная IDE. 6 ^ | У · Ответить · Поделиться › andru shevchenko · 6 лет назад "Есть два вида редакторов: IDE и «лёгкие»" - бля ... это должно быть увековечено)))) 9 ^ | ∨ 1 • Ответить • Поделиться > Никита Тунь • 3 года назад Sublime Text. Топчик 5 ^ | V · Ответить · Поделиться › Ali • 9 лет назад l |≈ Добавьте пожалуйста еще и Sublime Text 2 sublimetext.com/dev. Это мультиплатформенный аналог Text Mate, который хоть и платный но обязательную покупку лицензии не требует. 5 ^ | У · Ответить · Поделиться › Kirill Parkhomenko • 5 лет назад Поддерживаю! Однозначно Webstorm+Sublimetext 2 4 ^ | У · Ответить · Поделиться › Karabas Barabas • 2 года назад Да не запинают меня ногами, не покроют вечным позором и ненормативной лексикой, но мой выбор vscode. По-моему вообще лучшее, что создала Microsoft! До того плотно сидел на eclipse, начиная со 2й версии. А это почти 20 лет. Это и сейчас моя основная IDE. Однако с каждым новым выпуском оно увы, становится всё хуже... С другой стороны vscode недавно просто поразил той лёгкостью, с которой удалось организовать и совместно отлаживать проект с серверной частью на php и клиентом на typescript. Даже такой монстр как PhpStorm (куда более тормозной, и к тому же стоящий денег!) в пролёте. Сейчас немного раскидаю текущие дела и буду учиться писать для него расширения. Первое в плане - поддержка языка verilog, которым активно пользуюсь. Расширения для него уже есть, но уж больно убогие. Мне нужно качественное. 6 ^ | У 1 · Ответить · Поделиться › JoniEnglish → Karabas Barabas • 2 года назад А как быть с рефакторингом? В VSCode пробуешь перейти к определению переменной и если она в другом файле, её не находит.) 1 ^ | У • Ответить • Поделиться > Gor Julhakyan • 2 года назад По мне самый лучший редактор для фронт-энда это VS Code, особенно если работаешь с TS 3 ∧ | ∨ • Ответить • Поделиться > Emin • 2 года назад Sublime Text for Html, Css, Js good!! 3 ^ | ∨ • Ответить • Поделиться > Sergey Gromov • 3 года назад Only https://playcode.io The best! 3 ^ | ∨ • Ответить • Поделиться > Eugen Mugen • 4 года назад Пользуюсь Brackets, есть хинты и прочие плюшки. 3 ^ | V · Ответить · Поделиться › Александр Васильев · 4 года назад добавьте Visual Studio Code, code.visualstudio.com Под MacOS он самый быстрый и легкий. Много перепробовал.. 3 ^ | ∨ • Ответить • Поделиться • Sergey Shchulepnikov • 4 года назад A TUBERO MONCE HOSTONY HOUS ABSTSET NOTED SHOP TO PROTECT NOTED HOUSE BY THE BOARD HOUSE

— На Linux они ползабили

