

Смежные разделы

[Введение](#)

[Основы JavaScript](#)

[Качество кода](#)

[Объекты: основы](#)

[Типы данных](#)

[Продвинутая работа с функциями](#)

[Свойства объекта, их конфигурация](#)

[Прототипы, наследование](#)

[Классы](#)

[Обработка ошибок](#)

[Промисы, async/await](#)

[Генераторы, продвинутая итерация](#)

[Модули](#)

[Разное](#)

Поделиться



[Редактировать на GitHub](#)



[🏠](#) → [Язык программирования JavaScript](#)

Свойства объекта, их конфигурация

В этой секции мы вернёмся к объектам и изучим их свойства более глубоко.

1. [Флаги и дескрипторы свойств](#)
2. [Свойства - геттеры и сеттеры](#)



