

Раздел

[CSS для JavaScript-разработчика](#)

Навигация по уроку

Шаг 1. Использовать background

Шаг 2. Объединить изображения

Шаг 3. Показать часть спрайта в «окошке»

Шаг 4. Сдвинуть спрайт

Итого

Комментарии

Поделиться

[Редактировать на GitHub](#)[🏠](#) → [CSS для JavaScript-разработчика](#)

📅 2-го октября 2020

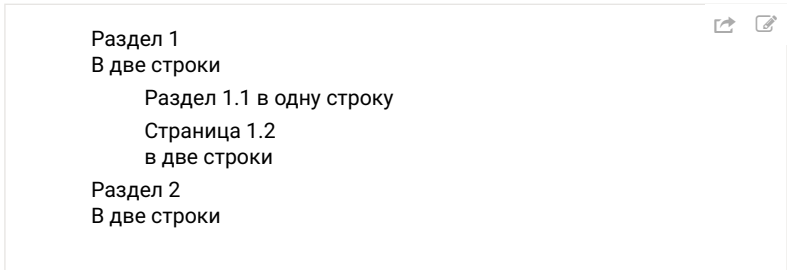
CSS-спрайты

CSS-спрайт – способ объединить много изображений в одно, чтобы:

1. Сократить количество обращений к серверу.
2. Загрузить несколько изображений сразу, включая те, которые понадобятся в будущем.
3. Если у изображений сходная палитра, то объединённое изображение будет меньше по размеру, чем совокупность исходных картинок.

Рассмотрим, как это работает, на примере дерева:

```
1 <ul>
2   <li class="open">
3     <div class="icon"></div>
4     <div class="text">Раздел 1
5       <br>В две строки</div>
6   <ul>
7     <li class="closed">
8       <div class="icon"></div>
9       <div class="text">Раздел 1.1 в одну строку</div>
10    </li>
11    <li class="leaf">
12      <div class="icon"></div>
13      <div class="text">Страница 1.2
14        <br>в две строки</div>
15    </li>
16  </ul>
17 </li>
18 <li class="closed">
19   <div class="icon"></div>
20   <div class="text">Раздел 2
21     <br>В две строки</div>
22 </li>
23 </ul>
```



Раздел 1
В две строки
 Раздел 1.1 в одну строку
 Страница 1.2
 в две строки
Раздел 2
В две строки

Сейчас «плюс», «минус» и «статья» – три отдельных изображения. Объединим их в спрайт.

Шаг 1. Использовать background

Первый шаг к объединению изображений в «спрайт» – показывать их через background, а не через `img`.

В данном случае он уже сделан. Стиль для дерева:

```
1 .icon {
2   width: 16px;
3   height: 16px;
4   float: left;
5 }
6
7 .open .icon {
```

Раздел

CSS для JavaScript-разработчика

Навигация по уроку

Шаг 1. Использовать background

Шаг 2. Объединить изображения

Шаг 3. Показать часть спрайта в «окошке»

Шаг 4. Сдвинуть спрайт

Итого

Комментарии

Поделиться



Редактировать на GitHub



```
8   cursor: pointer;
9   background: url(minus.gif);
10  }
11
12  .closed .icon {
13   cursor: pointer;
14   background: url(plus.gif);
15  }
16
17  .leaf .icon {
18   cursor: text;
19   background: url(article.gif);
20  }
```

Шаг 2. Объединить изображения

Составим из нескольких изображений одно `icons.gif`, расположив их, например, по вертикали.

Из ,  и  получится одна картинка: 

Шаг 3. Показать часть спрайта в «окошке»

А теперь самое забавное. Размер DIV для иконки – жёстко фиксирован:


```
1  /*+ no-beautify */
2  .icon {
3   width: 16px;
4   height: 16px;
5   float: left;
6  }
```



Это значит, что если поставить в качестве background объединённую картинку, то вся она не поместится, будет видна только верхняя часть:

 Пример раздела

Если бы высота иконки была больше, например, 16x48, как в примере ниже, то было бы видно и остальное:

 Пример раздела

...но так как там всего 16px, то помещается только одно изображение.

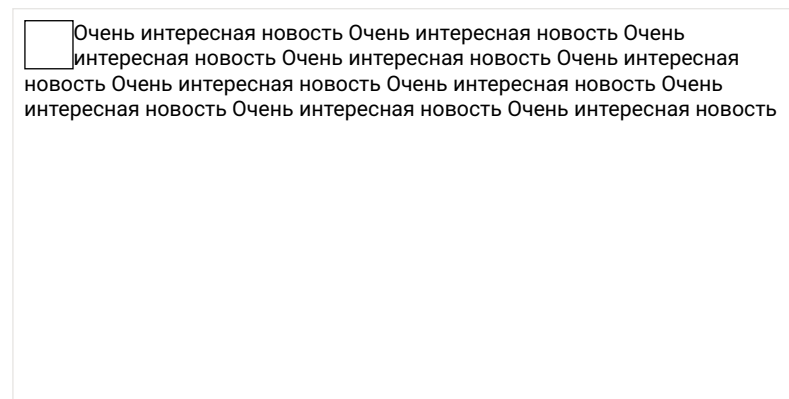


Шаг 4. Сдвинуть спрайт

Сдвиг фона `background-position` позволяет выбирать, какую именно часть спрайта видно.

В спрайте `icons.gif` изображения объединены так, что сдвиг на 16px покажет следующую иконку:

```
1  /*+ no-beautify */
2  .icon {
3   width: 16px;
4   height: 16px;
5   float: left;
6   background: url(icons.gif) no-repeat;
7  }
8
9  .open .icon {
10   background-position: 0 -16px; /* вверх на 16px */
11   cursor: pointer;
12  }
13
```



Раздел

CSS для JavaScript-разработчика

Навигация по уроку

Шаг 1. Использовать background

Шаг 2. Объединить изображения

Шаг 3. Показать часть спрайта в «окошке»

Шаг 4. Сдвинуть спрайт

Итого

Комментарии

Поделиться



Редактировать на GitHub



Элемент, в котором находится иконка (в рамке), больше по размеру, чем картинка.

Его стиль:

```
1 /*+ no-beautify */
2 .rss {
3     width: 35px; /* ширина/высота больше чем размер иконк
4     height: 35px;
5     border: 1px solid black;
6     float: left;
7     background-image: url(sprite.png);
8     background-position: -90px -40px;
9 }
```

Если бы в спрайте не было отступов, то в такое большое «окошко» наверняка влезли бы другие иконки.

Итого

❗ Когда использовать для изображений IMG, а когда – CSS background?

Решение лучше всего принимать, исходя из принципов семантической вёрстки.

Задайте вопрос – что здесь делает изображение? Является ли оно самостоятельным элементом страницы (фотография, аватар посетителя), или же оформляет что-либо (иконка узла дерева)?

Элемент IMG следует использовать в первом случае, а для оформления у нас есть CSS.



Спрайты позволяют:

1. Сократить количество обращений к серверу.
2. Загрузить несколько изображений сразу, включая те, которые понадобятся в будущем.
3. Если у изображений сходная палитра, то объединённое изображение будет меньше по размеру, чем совокупность исходных картинок.

Если фоновое изображение нужно повторять по горизонтали или вертикали, то спрайты тоже подойдут – изображения в них нужно располагать в этом случае так, чтобы при повторении не были видны соседи, т.е., соответственно, вертикально или горизонтально, но не «решёткой».

Далее мы встретимся со спрайтами при создании интерфейсов, чтобы кнопка при наведении меняла своё изображение. Один спрайт будет содержать все состояния кнопки, а переключение внешнего вида – осуществляться при помощи сдвига background-position.

Для автоматизированной сборки спрайтов используются специальные инструменты, например [SmartSprites](#).



Проводим [курсы по JavaScript и фреймворкам](#).



Комментарии

перед тем как писать...