

Раздел

[Основы JavaScript](#)

Навигация по уроку

Тег «script»

Современная разметка


Внешние скрипты

Итого

Задачи (2)

Комментарии

Поделиться

[Редактировать на GitHub](#)[🏠 → Язык программирования JavaScript](#)  
[→ Основы JavaScript](#) 12-го ноября 2019

## Привет, мир!

В этой части учебника мы изучаем собственно JavaScript, сам язык.

Но нам нужна рабочая среда для запуска наших скриптов, и, поскольку это онлайн-книга, то браузер будет хорошим выбором. В этой главе мы сократим количество специфичных для браузера команд (например, `alert()`) до минимума, чтобы вы не тратили на них время, если планируете сосредоточиться на другой среде (например, Node.js). А на использовании JavaScript в браузере мы сосредоточимся в [следующей части](#) учебника.

Итак, сначала давайте посмотрим, как выполнить скрипт на странице. Для серверных сред (например, Node.js), вы можете выполнить скрипт с помощью команды типа `"node my.js"`. Для браузера всё немного иначе.

### Тег «script»

Программы на JavaScript могут быть вставлены в любое место HTML-документа с помощью тега `<script>`.

Для примера:

```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3
4 <body>
5
6   <p>Перед скриптом...</p>
7
8   <script>
9     alert( 'Привет, мир!' );
10  </script>
11
12  <p>...После скрипта.</p>
13
14 </body>
15
16 </html>
```



Вы можете запустить пример, нажав на кнопку «Play» в правом верхнем углу блока с кодом выше.

Тег `<script>` содержит JavaScript-код, который автоматически выполнится, когда браузер его обработает.

### Современная разметка

Тег `<script>` имеет несколько атрибутов, которые редко используются, но всё ещё могут встретиться в старом коде:

#### Атрибут `type`: `<script type=...>`

Старый стандарт HTML, HTML4, требовал наличия этого атрибута в теге `<script>`. Обычно он имел значение `type="text/javascript"`. На текущий момент этого больше не требуется. Более того, в современном стандарте HTML смысл этого атрибута полностью изменился. Теперь он может использоваться для JavaScript-модулей. Но это тема не для начального уровня, и о ней мы поговорим в другой части учебника.

#### Атрибут `language`: `<script language=...>`

Этот атрибут должен был задавать язык, на котором написан скрипт. Но так как JavaScript является языком по умолчанию, в этом атрибуте уже нет необходимости.

Раздел

Основы JavaScript

Навигация по уроку

Тег «script»

Современная разметка

Внешние скрипты

Итого

Задачи (2)

Комментарии

Поделиться



Редактировать на GitHub



## Обёртывание скрипта в HTML-комментарии.

В очень древних книгах и руководствах вы сможете найти комментарии внутри тега `<script>`, например, такие:

```
1 <script type="text/javascript"><!--  
2     ...  
3 //--></script>
```

Этот комментарий скрывал код JavaScript в старых браузерах, которые не знали, как обрабатывать тег `<script>`. Поскольку все браузеры, выпущенные за последние 15 лет, не содержат данной проблемы, такие комментарии уже не нужны. Если они есть, то это признак, что перед нами очень древний код.

## Внешние скрипты

Если у вас много JavaScript-кода, вы можете поместить его в отдельный файл.

Файл скрипта можно подключить к HTML с помощью атрибута `src`:

```
1 <script src="/path/to/script.js"></script>
```

Здесь `/path/to/script.js` – это абсолютный путь до скрипта от корня сайта. Также можно указать относительный путь от текущей страницы. Например, `src="script.js"` будет означать, что файл `"script.js"` находится в текущей папке.

Можно указать и полный URL-адрес. Например:

```
1 <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/lod" >
```

Для подключения нескольких скриптов используйте несколько тегов:

```
1 <script src="/js/script1.js"></script>  
2 <script src="/js/script2.js"></script>  
3 ...
```

### На заметку:

Как правило, только простейшие скрипты помещаются в HTML. Более сложные выделяются в отдельные файлы.

Польза от отдельных файлов в том, что браузер загрузит скрипт отдельно и сможет хранить его в [кеше](#).

Другие страницы, которые подключают тот же скрипт, смогут брать его из кеша вместо повторной загрузки из сети. И таким образом файл будет загружаться с сервера только один раз.

Это сокращает расход трафика и ускоряет загрузку страниц.

Раздел

[Основы JavaScript](#)

Навигация по уроку

Тег «script»

Современная разметка

Внешние скрипты

Итого

Задачи (2)

Комментарии

Поделиться



[Редактировать на GitHub](#)



**⚠ Если атрибут `src` установлен, содержимое тега `script` будет игнорироваться.**

В одном теге `<script>` нельзя использовать одновременно атрибут `src` и код внутри.

Нижеприведённый пример не работает:

```
1 <script src="file.js">
2   alert(1); // содержимое игнорируется, так как ес
3 </script>
```

Нужно выбрать: либо внешний скрипт `<script src="...">`, либо обычный код внутри тега `<script>`.

Вышеприведённый пример можно разделить на два скрипта:

```
1 <script src="file.js"></script>
2 <script>
3   alert(1);
4 </script>
```

## Итого

- Для добавления кода JavaScript на страницу используется тег `<script>`
- Атрибуты `type` и `language` необязательны.
- Скрипт во внешнем файле можно вставить с помощью `<script src="path/to/script.js"></script>`.

Нам ещё многое предстоит изучить про браузерные скрипты и их взаимодействие со страницей. Но, как уже было сказано, эта часть учебника посвящена именно языку JavaScript, поэтому здесь мы постараемся не отвлекаться на детали реализации в браузере. Мы воспользуемся браузером для запуска JavaScript, это удобно для онлайн-демонстраций, но это только одна из платформ, на которых работает этот язык.

## ✓ Задачи

### Вызвать alert

важность: 5

Создайте страницу, которая отобразит сообщение «Я JavaScript!».

Выполните это задание в песочнице, либо на вашем жёстком диске, где – неважно, главное – проверьте, что она работает.

[Демо в новом окне](#)

решение

### Покажите сообщение с помощью внешнего скрипта

важность: 5

Возьмите решение предыдущей задачи [Вызвать alert](#), и измените его. Извлеките содержимое скрипта во внешний файл `alert.js`, лежащий в той же папке.

Откройте страницу, убедитесь, что оповещение работает.

решение

Раздел

[Основы JavaScript](#)

Навигация по уроку

Тег «script»

Современная разметка

Внешние скрипты

Итого

Задачи (2)

Комментарии

Поделиться



[Редактировать на GitHub](#)



## Комментарии

перед тем как писать...



© 2007—2020 Илья Кантор | [о проекте](#) | [связаться с нами](#) | [пользовательское соглашение](#) | [политика конфи](#)

