

Раздел

Введение

Навигация по уроку

IDE

«Лёгкие» редакторы

Не будем ссориться

Комментарии

Поделиться



Редактировать на GitHub

 → [Язык программирования JavaScript](#) → [Введение](#)  22-го октября 2019

Редакторы кода

Большую часть своего рабочего времени программисты проводят в редакторах кода.

Есть два основных типа редакторов: IDE и «лёгкие» редакторы. Многие используют по одному инструменту каждого типа.

IDE

Термином **IDE** (Integrated Development Environment, «интегрированная среда разработки») называют мощные редакторы с множеством функций, которые работают в рамках целого проекта. Как видно из названия, это не просто редактор, а нечто большее.

IDE загружает проект (который может состоять из множества файлов), позволяет переключаться между файлами, предлагает автодополнение по коду всего проекта (а не только открытого файла), также она интегрирована с системой контроля версий (например, такой как [git](#)), средой для тестирования и другими инструментами на уровне всего проекта.

Если вы ещё не выбрали себе IDE, присмотритесь к этим:

- [Visual Studio Code](#) (бесплатно).
- [WebStorm](#) (платно).

Обе IDE – кроссплатформенные.

Для Windows есть ещё Visual Studio (не путать с Visual Studio Code). Visual Studio – это платная мощная среда разработки, которая работает только на Windows. Она хорошо подходит для .NET платформы. У неё есть бесплатная версия, которая называется [Visual Studio Community](#).

Многие IDE платные, но у них есть пробный период. Их цена обычно незначительна по сравнению с зарплатой квалифицированного разработчика, так что попробуйте и выбирайте ту, что вам подходит лучше других.

«Лёгкие» редакторы

«Лёгкие» редакторы менее мощные, чем IDE, но они отличаются скоростью, удобным интерфейсом и простотой.

В основном их используют для того, чтобы быстро открыть и отредактировать нужный файл.

Главное отличие между «лёгким» редактором и IDE состоит в том, что IDE работает на уровне целого проекта, поэтому она загружает больше данных при запуске, анализирует структуру проекта, если это необходимо, и так далее. Если вы работаете только с одним файлом, то гораздо быстрее открыть его в «лёгком» редакторе.

На практике «лёгкие» редакторы могут иметь множество плагинов, включая автодополнение и анализаторы синтаксиса на уровне директории, поэтому границы между IDE и «лёгкими» редакторами размыты.

Следующие варианты заслуживают вашего внимания:

- [Atom](#) (кроссплатформенный, бесплатный).
- [Sublime Text](#) (кроссплатформенный, условно-бесплатный).
- [Notepad++](#) (Windows, бесплатный).
- [Vim](#) и [Emacs](#) тоже хороши, если знать, как ими пользоваться.

Не будем ссориться

Редакторы, перечисленные выше, известны автору давно и заслужили много хороших отзывов от коллег.

Раздел

[Введение](#)

Навигация по уроку

IDE

«Лёгкие» редакторы

Не будем ссориться

Комментарии

Поделиться



Редактировать на GitHub



Проводим [курсы по JavaScript и фреймворкам](#). ×



Комментарии

перед тем как писать...

