

Учебник

Курсы Форум FS5 Тесты знаний Скринкасты -





#### Интерфейсные события

Навигация по уроку

Типы событий мыши

Получение информации о кнопке: which

Модификаторы: shift, alt, ctrl

Координаты: clientX/Y, pageX/Y

Отключаем выделение

Итого

Задачи (1)

Комментарии

Поделиться





Редактировать на GitHub



→ Браузер: документ, события, интерфейсы Интерфейсные события







В этой главе мы более детально рассмотрим события мыши и их свойства.

Сразу заметим: эти события бывают не только из-за мыши, но и эмулируются на других устройствах, в частности, на мобильных, для совместимости.

# Типы событий мыши

Мы можем разделить события мыши на две категории: «простые» и «комплексные»

# Простые события

Самые часто используемые простые события:

#### mousedown/mouseup

Кнопка мыши нажата/отпущена над элементом.

#### mouseover/mouseout

Курсор мыши появляется над элементом и уходит с него.

#### mousemove

Каждое движение мыши над элементом генерирует это событие.

#### contextmenu

Вызывается при попытке открытия контекстного меню, как правило, нажатием правой кнопки мыши. Но, заметим, это не совсем событие мыши, оно может вызываться и специальной клавишей клавиатуры.

...Есть также несколько иных типов событий, которые мы рассмотрим позже

### Комплексные события

#### click

Вызывается при mousedown, а затем mouseup над одним и тем же элементом, если использовалась левая кнопка мыши.

# dblclick

Вызывается двойным кликом на элементе.

Комплексные события состоят из простых, поэтому в теории мы могли бы без них обойтись. Но хорошо, что они существуют, потому что работать с ними очень удобно.

# Порядок событий

Одно действие может вызвать несколько событий.

Например, клик мышью вначале вызывает mousedown, когда кнопка нажата, затем mouseup и click, когда она отпущена.

В случае, когда одно действие инициирует несколько событий, порядок их выполнения фиксирован. То есть обработчики событий вызываются в следующем порядке: mousedown  $\rightarrow$  mouseup  $\rightarrow$  click.

Кликните на кнопку ниже, и вы увидите события. Также попробуйте двойной клик.

Раздел

#### Интерфейсные события

Навигация по уроку

Типы событий мыши

Получение информации о кнопке: which

Модификаторы: shift, alt, ctrl

Координаты: clientX/Y, pageX/Y

Отключаем выделение

Итого

Задачи (1)

Комментарии

Поделиться

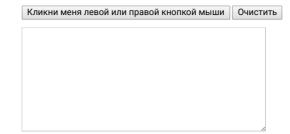




Редактировать на GitHub

В окне теста ниже все события мыши записываются, и если задержка между ними более 1 секунды, то они разделяются горизонтальной чертой.

При этом мы также можем увидеть свойство which, которое позволяет определить, какая кнопка мыши была нажата.



# Получение информации о кнопке: which

События, связанные с кликом, всегда имеют свойство which, которое позволяет определить нажатую кнопку мыши.

Это свойство не используется для событий click и contextmenu, поскольку первое происходит только при нажатии левой кнопкой мыши, а второе — правой.

Но если мы отслеживаем mousedown и mouseup, то оно нам нужно, потому что эти события срабатывают на любой кнопке, и which позволяет различать между собой «нажатие правой кнопки» и «нажатие левой кнопки».

Есть три возможных значения:

- event.which == 1 левая кнопка
- event.which == 2 средняя кнопка
- event.which == 3 правая кнопка

Средняя кнопка сейчас - скорее экзотика, и используется очень редко.

<

Å

# Модификаторы: shift, alt, ctrl и meta

Все события мыши включают в себя информацию о нажатых клавишах-модификаторах.

Свойства объекта события:

- shiftKey: Shift
- altKey: Alt (или Opt для Mac)
- ctrlKey: Ctrl
- metaKey: Cmd для Mac

Они равны true, если во время события была нажата соответствующая клавиша.

Например, кнопка внизу работает только при комбинации Alt+Shift +клик:

Нажми Alt+Shift+Click на мне!

Раздел

#### Интерфейсные события

Навигация по уроку

Типы событий мыши

Получение информации о кнопке: which

Модификаторы: shift, alt, ctrl

Координаты: clientX/Y, pageX/Y

Отключаем выделение

Итого

Задачи (1)

Комментарии

Поделиться





Релактировать на GitHub

# Внимание: обычно на Мас используется клавиша Ств вместо

B Windows и Linux клавишами-модификаторами являются Alt, Shift и Ctrl. На Мас есть ещё одна: Сmd, которой соответствует свойство metaKey.

В большинстве приложений, когда в Windows/Linux используется Ctrl, на Мас используется Cmd.

То есть, когда пользователь Windows нажимает Ctrl+Enter и Ctrl+A, пользователь Mac нажимает Cmd+Enter или Cmd+A, и так

Поэтому, если мы хотим поддерживать такие комбинации, как Ctrl +клик, то для Мас имеет смысл использовать Cmd +клик. Это удобней для пользователей Мас.

Даже если мы и хотели бы заставить людей на Мас использовать именно Ctrl +клик, это довольно сложно. Проблема в том, что левый клик в сочетании с Ctrl интерпретируется как *правый клик* на MacOS и генерирует событие contextmenu, а не click как на Windows/Linux.

Поэтому, если мы хотим, чтобы пользователям всех операционных систем было удобно, то вместе с ctrlKey нам нужно проверять

Для JS-кода это означает, что мы должны проверить if (event.ctrlKey || event.metaKey).



#### Не забывайте про мобильные устройства

Комбинации клавиш на клавиатуре – это хорошее дополнение к рабочему процессу. Если у пользователя есть клавиатура - они работают. Ну а если на его устройстве её нет – должен быть другой способ сделать то же самое.

Å

# Координаты: clientX/Y, pageX/Y

Все события мыши имеют координаты двух видов:

- 1. Относительно окна: clientX и clientY.
- 2. Относительно документа: pageX и pageY.

Например, если у нас есть окно размером 500х500, и курсор мыши находится в левом верхнем углу, то значения clientX и clientY равны 0 . А если мышь находится в центре окна, то значения clientX и clientY равны 250 независимо от того, в каком месте документа она находится и до какого места документ прокручен. В этом они похожи на position:fixed.

Наведите курсор мыши на поле ввода, чтобы увидеть clientX/clientY (пример находится в iframe, поэтому координаты определяются относительно этого iframe):

1 <input onmousemove="this.value=event.clientX+':'+event.</pre>

Наведи на меня мышь

Координаты относительно документа pageX, pageY отсчитываются не от окна, а от левого верхнего угла документа. Подробнее о координатах вы можете узнать в главе Координаты.

#### Отключаем выделение

Двойной клик мыши имеют побочный эффект, который может быть неудобен в некоторых интерфейсах: он выделяет текст.

Например, двойной клик на текст ниже выделяет его в дополнение к нашему обработчику:

Раздел

#### Интерфейсные события

Навигация по уроку

Типы событий мыши

Получение информации о кнопке: which

Модификаторы: shift, alt, ctrl и meta

Координаты: clientX/Y, pageX/Y

Отключаем выделение

Итого

Задачи (1)

Комментарии

Поделиться





Редактировать на GitHub

1 <span ondblclick="alert('dblclick')">Сделайте двойной к

Сделайте двойной клик на мне

Å

Если зажать левую кнопку мыши и, не отпуская кнопку, провести мышью, то также будет выделение, которое в интерфейсах может быть «не кстати».

Есть несколько способов запретить выделение, о которых вы можете прочитать в главе Selection и Range.

В данном случае самым разумным будет отменить действие браузера по умолчанию при событии mousedown, это отменит оба этих выделения:

#### До... Сделайте двойной клик на мне ...После

Теперь выделенный жирным элемент не выделяется при двойном клике, а также на нём нельзя начать выделение, зажав кнопку мыши.

Заметим, что текст внутри него по-прежнему можно выделить, если начать выделение не на самом тексте, а до него или после. Обычно это нормально воспринимается пользователями.

<

# Предотвращение копирования

Если мы хотим отключить выделение для защиты содержимого страницы от копирования, то мы можем использовать другое событие: oncopy.

- 1 <div oncopy="alert('Копирование запрещено!');retur</pre>
- 2 Уважаемый пользователь,
- 3 Копирование информации запрещено для вас.
- 4 Если вы знаете JS или HTML, вы можете найти всю
- </div>

Уважаемый пользователь, Копирование информации запрещено для вас. Если вы знаете JS или HTML, вы можете найти всю нужную вам информацию в исходном коде страницы.

Если вы попытаетесь скопировать текст в <div>, у вас это не получится, потому что срабатывание события опсору по умолчанию запрещено.

Конечно, пользователь имеет доступ к HTML-коду страницы и может взять текст оттуда, но не все знают, как это сделать.

#### Итого

События мыши имеют следующие свойства:

- Кнопка: which.
- Клавиши-модификаторы (true если нажаты): altKey, ctrlKey, shiftKey и metaKey (Mac).
  - Если вы планируете обработать [Ctr1], то не забудьте, что пользователи Mac обычно используют [Cmd], поэтому лучше проверить if [e.metaKey] [e.ctrlKey].
- Координаты относительно окна: clientX/clientY.

Раздел

#### Интерфейсные события

Навигация по уроку

Типы событий мыши

Получение информации о кнопке: which

Модификаторы: shift, alt, ctrl и meta

Координаты: clientX/Y,

pageX/Y Отключаем выделение

Итого

Задачи (1)

Комментарии

Поделиться





Редактировать на GitHub

Координаты относительно документа: pageX/pageY.

Действие по умолчанию события mousedown – начало выделения, если в интерфейсе оно скорее мешает, его можно отменить.

В следующей главе мы поговорим о событиях, которые возникают при передвижении мыши, и об отслеживании смены элементов под указателем.



 $\equiv$ 



# Выделяемый список 💆

важность: 5

Создайте список, в котором элементы могут быть выделены, как в файловых менеджерах.

- При клике на элемент списка выделяется только этот элемент (добавляется класс .selected), отменяется выделение остальных элементов
- Если клик сделан вместе с Ctrl (Cmd для Mac), то выделение переключается на элементе, но остальные элементы при этом не изменяются.

Демо:

Кликни на элемент списка, чтобы выделить его.

- Кристофер Робин
- Винни Пух
- Тигра
- Кенга
- Кролик. Просто Кролик.

 P.S. В этом задании все элементы списка содержат только текст. Без вложенных тегов.

P.P.S. Предотвратите стандартное для браузера выделение текста при кликах.

Открыть песочницу для задачи.

решение

Проводим курсы по JavaScript и фреймворкам.

×



перед тем как писать...