

Современный учебник JavaScript

Перед вами учебник по JavaScript, начиная с основ, включающий в себя много тонкостей и фишек JavaScript/DOM.



22-го декабря 2020

2057 ★ github

Поделиться:  

Поиск по учебнику



Содержание

Первые две части посвящены JavaScript и его использованию в браузере. Затем идут дополнительные циклы статей на разные темы.

ЧАСТЬ 1

Язык программирования JavaScript

Здесь вы можете изучить JavaScript, начиная с нуля и заканчивая продвинутыми концепциями вроде ООП.

Мы сосредоточимся на самом языке, изредка добавляя заметки о средах его исполнения.

Введение

- 1.1 [Введение в JavaScript](#)
- 1.2 [Справочники и спецификации](#)
- 1.3 [Редакторы кода](#)
- 1.4 [Консоль разработчика](#)

Основы JavaScript

- 2.1 [Привет, мир!](#)
- 2.2 [Структура кода](#)
- 2.3 [Строгий режим — "use strict"](#)
- 2.4 [Переменные](#)
- 2.5 [Типы данных](#)
- 2.6 [Взаимодействие: alert, prompt, confirm](#)
- [Далее...](#)

Качество кода

- 3.1 [Отладка в браузере Chrome](#)
- 3.2 [Советы по стилю кода](#)
- 3.3 [Комментарии](#)
- 3.4 [Ниндзя-код](#)
- 3.5 [Автоматическое тестирование с использованием фреймворка Mocha](#)
- 3.6 [Полифилы](#)

Объекты: основы

- 4.1 [Объекты](#)
- 4.2 [Копирование объектов и ссылки](#)
- 4.3 [Сборка мусора](#)
- 4.4 [Методы объекта, "this"](#)
- 4.5 [Конструкторы, создание объектов через "new"](#)
- 4.6 [Опциональная цепочка '?'](#)
- 4.7 [Тип данных Symbol](#)
- 4.8 [Преобразование объектов в примитивы](#)

Типы данных

- 5.1 [Методы у примитивов](#)
- 5.2 [Числа](#)
- 5.3 [Строки](#)
- 5.4 [Массивы](#)
- 5.5 [Методы массивов](#)
- 5.6 [Перебираемые объекты](#)
- [Далее...](#)

Продвинутая работа с функциями

- 6.1 [Рекурсия и стек](#)
- 6.2 [Остаточные параметры и оператор расширения](#)
- 6.3 [Замыкание](#)
- 6.4 [Устаревшее ключевое слово "var"](#)
- 6.5 [Глобальный объект](#)
- 6.6 [Объект функции, NFE](#)
- [Далее...](#)

Свойства объекта, их конфигурация

- 7.1 [Флаги и дескрипторы свойств](#)
- 7.2 [Свойства - геттеры и сеттеры](#)

Прототипы, наследование

- 8.1 [Прототипное наследование](#)
- 8.2 [F.prototype](#)

- 8.3 [Встроенные прототипы](#)
- 8.4 [Методы прототипов, объекты без свойства __proto__](#)

Классы

- 9.1 [Класс: базовый синтаксис](#)
- 9.2 [Наследование классов](#)
- 9.3 [Статические свойства и методы](#)
- 9.4 [Приватные и защищённые методы и свойства](#)
- 9.5 [Расширение встроенных классов](#)
- 9.6 [Проверка класса: "instanceof"](#)
- 9.7 [Примеси](#)

Обработка ошибок

- 10.1 [Обработка ошибок, "try..catch"](#)
- 10.2 [Пользовательские ошибки, расширение Error](#)

Промисы, async/await

- 11.1 [Введение: колбэки](#)
- 11.2 [Промисы](#)
- 11.3 [Цепочка промисов](#)
- 11.4 [Промисы: обработка ошибок](#)
- 11.5 [Promise API](#)
- 11.6 [Промисификация](#)
- 11.7 [Микрозадачи](#)
- 11.8 [Async/await](#)

Генераторы, продвинутая итерация

- 12.1 [Генераторы](#)
- 12.2 [Асинхронные итераторы и генераторы](#)

Модули

- 13.1 [Модули, введение](#)
- 13.2 [Экспорт и импорт](#)
- 13.3 [Динамические импорты](#)

Разное

- 14.1 [Proxy и Reflect](#)
- 14.2 [Eval: выполнение строки кода](#)
- 14.3 [Каррирование](#)
- 14.4 [Побитовые операторы](#)
- 14.5 [BigInt](#)
- 14.6 [Intl: интернационализация в JavaScript](#)

Онлайн-курсы по JavaScript-технологиям

ИДЕТ
НАБОР

JS

для новичков

JavaScript/DOM/
Интерфейсы для
новичков

ИДЕТ
НАБОР

JS

для
программистов

JavaScript/DOM/
Интерфейсы для
программистов

ИДЕТ
НАБОР



Современная
вёрстка

ИДЕТ
НАБОР



Node.js



Angular



React



Vue.js

ИДЕТ
НАБОР

Онлайн-интенсивы

ИДЕТ
НАБОР



Продвинутый
Angular



Продвинутый React

ИДЕТ
НАБОР

TS

TypeScript

ИДЕТ
НАБОР



RxJs

ЧАСТЬ 2

Браузер: документ, события, интерфейсы

Изучаем работу со страницей – как получать элементы, манипулировать их размерами, динамически создавать интерфейсы и взаимодействовать с посетителем.

Документ

- 1.1 [Браузерное окружение, спецификации](#)
- 1.2 [DOM-дерево](#)
- 1.3 [Навигация по DOM-элементам](#)
- 1.4 [Поиск: getElement*, querySelector*](#)
- 1.5 [Свойства узлов: тип, тег и содержимое](#)

- 1.6 [Атрибуты и свойства](#)
[Далее...](#)

Введение в события

- 2.1 [Введение в браузерные события](#)
- 2.2 [Всплытие и погружение](#)
- 2.3 [Делегирование событий](#)
- 2.4 [Действия браузера по умолчанию](#)
- 2.5 [Генерация пользовательских событий](#)

Интерфейсные события

- 3.1 [Основы событий мыши](#)
- 3.2 [Движение мыши: mouseover/out, mouseenter/leave](#)
- 3.3 [Drag'n'Drop с событиями мыши](#)
- 3.4 [Клавиатура: keydown и keyup](#)
- 3.5 [События указателя](#)
- 3.6 [Прокрутка](#)

Формы, элементы управления

- 4.1 [Свойства и методы формы](#)
- 4.2 [Фокусировка: focus/blur](#)
- 4.3 [События: change, input, cut, copy, paste](#)
- 4.4 [Отправка формы: событие и метод submit](#)

Загрузка документа и ресурсов

- 5.1 [Страница: DOMContentLoaded, load, beforeunload, unload](#)
- 5.2 [Скрипты: async, defer](#)
- 5.3 [Загрузка ресурсов: onload и onerror](#)

Разное

- 6.1 [MutationObserver: наблюдатель за изменениями](#)
- 6.2 [Selection и Range](#)
- 6.3 [Событийный цикл: микрозадачи и макрозадачи](#)

Следите за обновлениями javascript.ru

Мы не рассылает рекламу, все только по делу. Вы сами выбираете, что получать:

Общие обновления



ваш@email

Подписаться



Подписываясь на рассылку, вы соглашаетесь с [пользовательским соглашением](#).

Тематические разделы

Важные темы, читать которые можно в любом порядке.

Фреймы и окна

- 1.1 [Открытие окон и методы window](#)
- 1.2 [Общение между окнами](#)
- 1.3 [Атака типа clickjacking](#)

Бинарные данные и файлы

- 2.1 [ArrayBuffer, бинарные массивы](#)
- 2.2 [TextDecoder и TextEncoder](#)
- 2.3 [Blob](#)
- 2.4 [File и FileReader](#)

Сетевые запросы

- 3.1 [Fetch](#)
- 3.2 [FormData](#)
- 3.3 [Fetch: ход загрузки](#)
- 3.4 [Fetch: прерывание запроса](#)
- 3.5 [Fetch: запросы на другие сайты](#)
- 3.6 [Fetch API](#)
- [Далее...](#)

Хранение данных в браузере

- 4.1 [Куки, document.cookie](#)
- 4.2 [LocalStorage, sessionStorage](#)
- 4.3 [IndexedDB](#)

Анимация

- 5.1 [Кривые Безье](#)
- 5.2 [CSS-анимации](#)
- 5.3 [JavaScript-анимации](#)

Веб-компоненты

- 6.1 [С орбитальной высоты](#)
- 6.2 [Пользовательские элементы \(Custom Elements\)](#)
- 6.3 [Shadow DOM](#)
- 6.4 [Элемент "template"](#)
- 6.5 [Слоты теневого DOM, композиция](#)
- 6.6 [Настройка стилей теневого DOM](#)
- 6.7 [Теневой DOM и события](#)

Регулярные выражения

- 7.1 [Введение: шаблоны и флаги](#)
 - 7.2 [Символьные классы](#)
 - 7.3 [Юникод: флаг "u" и класс \p{...}](#)
 - 7.4 [Якоря: начало строки ^ и конец \\$](#)
 - 7.5 [Многострочный режим якорей ^ \\$, флаг "m"](#)
 - 7.6 [Граница слова: \b](#)
- [Далее...](#)

CSS для JavaScript-разработчика

- 8.1 [О чём пойдёт речь](#)
 - 8.2 [Единицы измерения: px, em, rem и другие](#)
 - 8.3 [Все значения свойства display](#)
 - 8.4 [Свойство float](#)
 - 8.5 [Свойство position](#)
 - 8.6 [Центрирование горизонтальное и вертикальное](#)
- [Далее...](#)

Поделиться   

 [Карта учебника](#)

Комментарии

- Если вам кажется, что в статье что-то не так - вместо комментария напишите [на GitHub](#).
- Для одной строки кода используйте тег `<code>` , для нескольких строк кода — тег `<pre>` , если больше 10 строк — ссылку на песочницу ([plnkr](#), [JSBin](#), [codepen...](#))
- Если что-то непонятно в статье — пишите, что именно и с какого места.