

Учебник Курсы

Форум

ES5 Тесты знаний

Скринкасты 🕶



Раздел

Введение

Навигация по уроку

Google Chrome

Firefox, Edge и другие

Safari

Итого

Комментарии

Поделиться



Редактировать на GitHub



🔏 → Язык программирования JavaScript → Введение 🏥 5-го октября 2020

... Консоль разработчика

Код уязвим для ошибок. И вы, скорее всего, будете делать ошибки в коде... Впрочем, давайте будем откровенны: вы точно будете совершать ошибки в коде. В конце концов, вы человек, а не робот.

Но по умолчанию в браузере ошибки не видны. То есть, если что-то пойдёт не так, мы не увидим, что именно сломалось, и не сможем это починить.

Для решения задач такого рода в браузер встроены так называемые «Инструменты разработки» (Developer tools или сокращённо — devtools).

Chrome и Firefox снискали любовь подавляющего большинства программистов во многом благодаря своим отменным инструментам разработчика. Остальные браузеры, хотя и оснащены подобными инструментами, но все же зачастую находятся в роли догоняющих и по качеству, и по количеству свойств и особенностей. В общем, почти у всех программистов есть свой «любимый» браузер. Другие используются только для отлова и исправления специфичных «браузерозависимых» ошибок.

Для начала знакомства с этими мощными инструментами давайте выясним, как их открывать, смотреть ошибки и запускать команды JavaScript.

Google Chrome

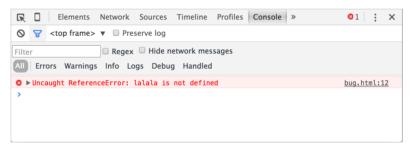
Откройте страницу bug.html.

В её JavaScript-коде закралась ошибка. Она не видна обычному посетителю, поэтому давайте найдём её при помощи инструментов разработки.

√ Нажмите F12 или, если вы используете Мас, Сmd+0pt+J.

По умолчанию в инструментах разработчика откроется вкладка Console (консоль).

Она выглядит приблизительно следующим образом:



Точный внешний вид инструментов разработки зависит от используемой версии Chrome. Время от времени некоторые детали изменяются, но в целом внешний вид остаётся примерно похожим на предыдущие версии.

- В консоли мы можем увидеть сообщение об ошибке, отрисованное красным цветом. В нашем случае скрипт содержит неизвестную команду «lalala».
- Справа присутствует ссылка на исходный код bug.html:12 с номером строки кода, в которой эта ошибка и произошла.

Под сообщением об ошибке находится синий символ > . Он обозначает командную строку, в ней мы можем редактировать и запускать JavaScript-команды. Для их запуска нажмите Enter .

Раздел

Введение

Навигация по уроку Google Chrome

Firefox, Edge и другие

Safari

Итого

Комментарии

Поделиться



Редактировать на GitHub



Теперь мы явно видим ошибки, для начала этого вполне достаточно. Мы ещё вернёмся к инструментам разработчика позже и более подробно рассмотрим отладку кода в главе Отладка в браузере Chrome.

Firefox, Edge и другие

Инструменты разработчика в большинстве браузеров открываются при нажатии на F12.

Их внешний вид и принципы работы мало чем отличаются. Разобравшись с инструментами в одном браузере, вы без труда сможете работать с ними и в другом.

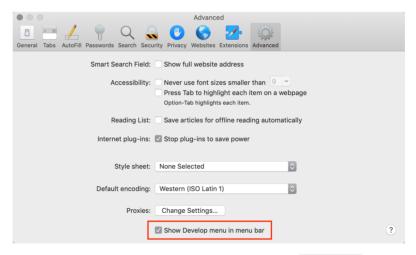
Safari

 \equiv

Å

Safari (браузер для Mac, не поддерживается в системах Windows/Linux) всё же имеет небольшое отличие. Для начала работы нам нужно включить «Меню разработки» («Developer menu»).

Откройте Настройки (Preferences) и перейдите к панели «Продвинутые» (Advanced). В самом низу вы найдёте чекбокс:



Теперь консоль можно активировать нажатием клавиш [Cmd+Opt+C]. Также обратите внимание на новый элемент меню «Paspaбotka» («Develop»). В нем содержится большое количество команд и настроек.

Итого

- Инструменты разработчика позволяют нам смотреть ошибки, выполнять команды, проверять значение переменных и ещё много всего полезного.
- В большинстве браузеров, работающих под Windows, инструменты разработчика можно открыть, нажав F12. В Chrome для Мас используйте комбинацию Cmd+0pt+J, Safari: Cmd+0pt+C (необходимо предварительное включение «Меню разработчика»).

Теперь наше окружение полностью настроено. В следующем разделе мы перейдём непосредственно к JavaScript.

Проводим курсы по JavaScript и фреймворкам.





Раздел

Введение

Навигация по уроку

Google Chrome

Firefox, Edge и другие

Safari

Итого

Комментарии

Поделиться







Редактировать на GitHub

© 2007—2020 Илья Кантор | о проекте | связаться с нами | пользовательское соглашение | политика конфи



