Gustavo Passos Tascheri

20 Anos

Estudante de Ciência da Computação

Universidade Veiga de Almeida, Rio de Janeiro

2022 - Atualmente

FORMAÇÕES

•Universidade Veiga de Almeida, Rio de Janeiro

Curso: Bacharelado em Ciência da Computação Período atual : 7°

•SENAC 2022-2024

Curso: Técnico em Informática Estado: Completo

•CISCO 2023-2023

Curso: Network Essencials Estado: Completo

•Colégio Saint Johh

Estado: Completo

Experiência

•Leve Saúde, Rio de Janeiro

Jovem Aprendiz no Setor de TI

Junho de 2024 - Atualmente

•Rotina

Resposta a chamados no Sistema Jira, Suporte no Sistema Médico Tasy

PROJETOS

• Aplicativo ICorte 12/2023 - 02/2024

Projeto Mobile onde usuários podem procurar barbeiros especializados para o corte desejado deles

- Ferramentas & tecnologias utilizadas: HTML, CSS, Angular, Ionic, Typescript, Firebase.
- Principais atividades desenvolvidas:

Sistema de filtragem de barbeiros de acordo com suas especializações;

Sitema de availiação de Barbeiros e clientes;

•Sistema Ortopro 2023

Sistema de gestão de um consultório Ortopédico.

- Ferramentas & tecnologias utilizadas: Java, Spring, Figma, Xampp, MySQL, Netbeans IDE.
- Principais atividades desenvolvidas:

Níveis de Acesso: Secretária e Ortopedista;

Sistema CRUD de Pacientes, Consultas e prontuários;

Sistema de Login que detecta o cargo do usuário;

Pesquisar histórico do Paciente;

HABILIDADES TÉCNICAS - INTERESSES

Idiomas: Inglês Fluente, Espanhol Básico

Linguagens de Marcação: HTML, CSS, Markdown

Ferramentas de desenvolvedor: Editores de texto (VsCode, Netbeans, Jupyter Notebook), Git, Github, NodeJS, ferramentas de gerenciamento de projetos e colaboração (Discord, Trello), Ferramentas de desenvolvimento de Jogos (Unity, Godot)

Ferramentas Documentais: Pacote Office (Word, Excel, Powerpoint, Project)

Ferramentas para Análise de Dados: PowerBI, Python (pandas, numpy), SQL, MongoDB, Azure Data Studio

Sistema Operacionais: Windows 10, Linux

Teste de Software: Teste de Caixa Branca, Caixa Preta e Caixa Cinza; identificação e correção de erros

Ferramentas de UX design: Figma, Canva

Metodologias de Desenvolvimento: Scrum, Kanban

Habilidades de Rede de Computadores: Configuração TCP/IP, Redes cabeadas, Simulações no Packet Tracer

Áreas de Interesse: Desenvolvimento web, Desenvolvimento Mobile, Desenvolvimento de Jogos, Análise de Dados