Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche

Tramite il terminale di linux ho creato una directory per creare il file.py e poi sono entrato nell'ditor di testo tramite nano

```
File Actions Edit View Help

(kali@kali)-[~]
$ cd Desktop

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ cd esercizipython

(kali@kali)-[~/Desktop/esercizipython]
$ touch esercizioperimetro.py
```

Ho poi cominciato a scrivere il codice chiedendo all'utente di scegliere una figura geometrica tra: triangolo, esagono e trapezio.

Ho scritto delle istruzioni if/elife per ogni figura geometrica che l'utente può scegliere, definendo come il programma debba calcolare il perimetro di ognuno, In particolare prima di calcolare il perimetro, chiedo all'utente di darmi tutti i valori necessari.

Ho salvato il programma, sono tornato indietro nel terminale e l'ho lanciato tramite il comando python nome_file.py il programma. Ho chiesto di calcolare il perimetro di un trapezio.

```
File Actions Edit View Help

(kali@ kali)-[~]
$ cd Desktop

(kali@ kali)-[~/Desktop]
$ cd esercizipython

(kali@ kali)-[~/Desktop/esercizipython]
$ nano esercizioperimetro.py

(kali@ kali)-[~/Desktop/esercizipython]
$ python esercizioperimetro.py
scegli una figura geometrica:

1. Triangolo

2. Esagono

3. Trapezio
inserisci ia lunghezza della prima base del trapezio: 40
inserisci la lunghezza della primo lato obliquo del trapezio: 34
inserisci la lunghezza del primo lato obliquo del trapezio: 34
Il perimetro del trapezio è 128.0

(kali@ kali)-[~/Desktop/esercizipython]

$ 1
```