Scrivere un programma in Python che genera un nome per una band musicale utilizzando due input forniti dall'utente: la città di origine e il nome del proprio animale domestico.

## Descrizione dell'Esercizio

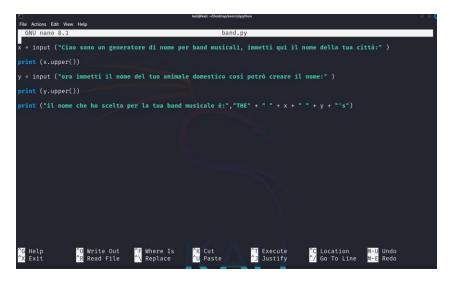
In questo esercizio, dovrai creare un programma che esegue le seguenti operazioni:

- 1. Richiesta di Input: Il programma deve chiedere all'utente di inserire:
  - Il nome della città di origine.
  - Il nome del proprio animale domestico.
- 2. Generazione del Nome della Band: Una volta ricevuti gli input, il programma deve combinare il nome della città e il nome dell'animale in un'unica stringa che rappresenta il nome della band.
- 3. Output: Il programma deve stampare a video il nome generato per la band.

Sono partito aprendo il terminale e creare una directory in cui salvare il file.py. Ho chiamato il file: band.py



Poi sono entrato nell'editor di testo tramite nano e ho cominciato a scrivere il codice



Ho chiamato la prima variabile <x> mentre la seconda <y>, per ricevere il primo input dall'utente ho usato la funzione: input ()

Per ricevere il secondo input ho usato la stessa funzione. Per entrambi ho inoltre usato il metodo upper (x.upper) il quale mi restituisce la stringa in maiuscolo.

Infine, ho unito le due funzioni poichè mi serviva il nome della band che equivale alla fusione del nome della città natale e dell'animale domestico. Ho aggiunto le stringhe <"THE"> e <" 's"> per rendere il nome finale più simpatico.

Ho salvato e sono tornato al terminale per avviare il programma scrivendo: python nome\_file.py