

# Algoritmos e Lógica de Programação

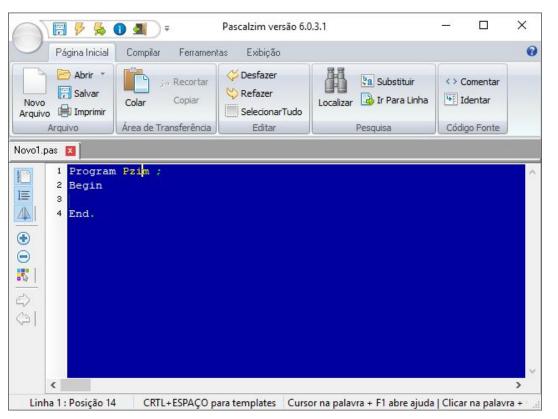
Renan Hagiwara

#### **IDE Pascalzim**

O Pascalzim é um ambiente de desenvolvimento integrado com o compilador para a linguagem de programação Pascal desenvolvido no Departamento de Ciências da Computação da Universidade de Brasília concebido para fins educacionais.

Download: https://goo.gl/FzaDYj

### **Conhecendo o Pascalzim**



#### **Hello World**

O "Olá Mundo" é um famoso programa de computador que imprime "Olá, Mundo!". É utilizado como um teste ou como um exemplo de código minimalista de uma linguagem de programação.

```
01. Program exemplo1;
02. Begin
03. write('Olá Mundo!');
04. readkey;
05. End.
```

### **Criando Variáveis**

```
01.
   Program exemplo2;
02.
   Var
       nome : string;
03.
04. idade : integer;
       peso : real;
05.
       situacao : boolean;
06.
07.
    Begin
08.
   End.
09.
```

#### Atribuindo Valores Manualmente a Variáveis

```
01.
   Program exemplo2;
02.
   Var
   nome : string;
03.
04. idade : integer;
05. peso : real;
06. situacao : boolean;
07.
   Begin
   nome := 'Maria da Silva';
08.
09. idade := 25;
      peso := 70.290;
10.
11. situacao := true;
12.
   End.
```

#### Exibindo Conteúdo de Variáveis

```
07.
    Begin
                := 'Maria da Silva';
08.
       nome
       idade := 25;
09.
10.
       peso := 70.290;
       situacao := true;
11.
12.
13.
       writeln(nome);
       writeln(idade);
14.
       writeln(peso);
15.
       writeln(situacao);
16.
       readkey;
17.
    End.
18.
```

# Atribuição Dinâmica de Variáveis

```
01.
    Program exemplo3;
02.
    Var
        nome: string; idade: integer;
03.
04.
    Begin
        write('Informe o nome: ');
05.
        read(nome);
06.
       write('Qual a idade? ');
07.
        read(idade);
08.
       writeln(nome);
09.
       writeln(idade);
10.
        readkey;
11.
12.
    End.
```

### Concatenação

É um termo usado em computação para designar a operação de unir o conteúdo de duas strings.

```
Program exemplo4;
02.
    Var
       nome:string;
03.
04.
    Begin
       write('Informe o nome: ');
05.
       read(nome);
06.
07.
       write('Olá', nome, '!');
08.
        readkey;
09.
    End.
10.
```

# **Operações Matemáticas**

```
01.
   Program exemplo5;
02. Var
03. n1, n2: integer;
04. total: real;
05.
   Begin
06. n1 := 5;
07. n2 := 3;
08.
09.
       total := n1 + n2;
       writeln('Soma: ', total);
10.
```

```
11.
12.
       total := n1 - n2;
       writeln('Subtração: ', total);
13.
14.
15.
       total := n1 * n2;
16.
        writeln('Multiplicação: ', total);
17.
       total := n1 / n2;
18.
       writeln('Divisão: ', total);
19.
        readkey;
20.
21.
    End.
```

### **Exercícios**

- 1. Desenvolva um programa que leia 2 números inteiros, em seguida some esses números e escreva o resultado.
- 2. Escreva um programa em Pascal para ler, calcular e escrever a média aritmética entre dois números informados pelo usuário.
- 3. Elabore um algoritmo para ler um número positivo qualquer, calcular e escrever o quadrado do mesmo.
- 4. Faça um programa que solicite um número inteiro e positivo para o usuário, calcule e imprima a sua tabuada até 10.
- 5. Escrever um programa em Pascal que calcula o salário de um funcionário, lendo o valor que o funcionário recebe por hora, a quantidade de horas trabalhadas em horário normal e em hora extra, sabendo-se que a hora extra é 150% do valor do horário normal.