

## **2020**Algoritmos e Lógica de Programação

## LISTA DE EXERCÍCIOS

Estrutura de Repetição em Pascal

- 1. Criar um algoritmo que imprima a soma dos números pares de 0 a 100.
- 2. Escreva um algoritmo que recebe, dois valores X e Y, calcule e retorna  $X^Y$  (sem a utilização de funções ou operadores de potência prontos).
- 3. Elabore um programa para o preenchimento de um vetor de 10 posições com valores inteiros e ao final exiba quantos destes números são pares.
- 4. Crie um programa para preencher uma matriz 3x3 com qualquer valor e ao final exiba-o na tela três valores em cada linha.
- 5. Elabore um algoritmo para calcular o fatorial de um número inteiro informado pelo usuário.
- 6. Faça um algoritmo que permita ao usuário informar a idade de quantas pessoas ele desejar. Após isso, o algoritmo deve informar quantas pessoas são maiores e menores de idade.
- 7. Escreva um programa para calcular a média de N números. O valor de N é dado pelo usuário.
- 8. Imprima uma tabela de conversão de polegadas para centímetros, de 1 a 20. Considere que Polegada = Centímetro \* 2,54.