



Algoritmos e Lógica de Programação

Renan Hagiwara

Registros

Introdução

São conjuntos de dados logicamente relacionados, mas de tipos diferentes, para se utilizar estruturas desse tipo, deve-se declará-las da seguinte forma:

Sintaxe

```
Type identificador = record  
    componentes...  
End;
```

identificador: é o nome que está sendo associado ao registro.
componentes: são as variáveis.

Registros

Exemplo (RECORD)

```
01. Program exemplo1;
02.
03. Type Pessoas = record
04.     nome:string;
05.     idade:integer;
06.     peso:real;
07. End;
08.
09. Var
10.     pessoa:Pessoas;
```

Registros

Exemplo (RECORD)

```
11. Begin
12.     write('Nome: ');
13.     read(pessoa.nome);
14.     write('Idade: ');
15.     read(pessoa.idade);
16.     write('Peso: ');
17.     read(pessoa.peso);
```

Registros

Exemplo (RECORD)

```
18.  
19.     writeln('Nome: ', pessoa.nome);  
20.     writeln('Idade: ', pessoa.idade);  
21.     writeln('Peso: ', pessoa.peso);  
22.     readkey;  
23. End.
```

Registros

Exercícios

1. Faça um programa que leia os dados de 5 funcionários de uma empresa usando um registro do tipo funcionário, e após a sua leitura, imprima na tela. Sabendo que o registro funcionário é dado por:
 - Nome: string;
 - Matrícula: integer;
 - Salário: real;
2. Faça um algoritmo que leia informações de 3 alunos contendo: código, nome e as notas dos 4 bimestres. Ao final informe a média aritmética de cada aluno.

Registros

3. Faça um programa para gerenciar produtos, onde pode-se armazenar as informações de código, nome, quantidade, preço. Desenvolva um menu com as opções para que o usuário possa cadastrar novos produtos e listar os já cadastrados.