



Maxime Sciare

Ingénieur en informatique

Bientôt diplômé d'une école d'ingénieur, je suis spécialisé en interaction personne système.

✉ contact@maximesciare.com

🌐 maximesciare.com

🌐 linkedin.com/in/maximesciare

📄 Mon profil

Dynamique, prévoyant et bienveillant, je suis quelqu'un de rigoureux et d'organisé. Je sais assumer les responsabilités qui me sont confiées et je suis capable de m'intégrer aisément à une équipe existante.

J'aime relever des défis, qu'ils soient réels ou virtuels et l'auto-formation est l'une de mes principales valeurs.

De plus, je possède un leadership efficace et suis persévérant et empathique.

🎓 Éducation

Depuis 2019

Cycle préparatoire et ingénieur en informatique - ENSIM (École Nationale Supérieure d'Ingénieurs du Mans) - Le Mans

2016 - 2019

Lycée Saint-Charles Sainte-Croix - Le Mans

📄 Diplômes

2021

TOEIC : Niveau B2 (850 pts)

2019

Baccalauréat scientifique mention B

🗨 Langues

Anglais

Niveau avancé, conversationnel

Espagnol

Niveau intermédiaire

🛠 Compétences

Développement web

HTML, CSS, SCSS, JS, TS, PHP, MySQL, PostgreSQL, ORMs (TS Sequelize) Java, Spring

Framworks CSS (Bootstrap, Tailwind...) & JavaScript (React, Next.js & Angular)

Développement mobile

Flutter (Dart) & Kotlin

Intelligence artificielle

Python (machine learning, deep learning & computer vision)

Gestion de projet

En équipe, agilité, scrum, SAFe

Design & UX/UI

Figma, Blender

UX design, responsive & UX writing

🏢 Expérience professionnelle

2023 (3 mois) - The Cyprus Institute (Aglantzia, Chypre)

Développement, test et validation d'une procédure d'atterrissage automatique par reconnaissance d'images pour les véhicules aériens sans pilote (drones).

2022 (1 mois) - Librairie Doucet (Le Mans, France)

Gestion des commandes et relation client.

👤 Vie associative

Depuis nov. 2021 - Responsable communication & développeur web pour AgiLeMans & SPHERE

Communication sur les réseaux sociaux et participation à l'organisation des journées annuelles des deux associations et de différents événements. Développement de nouveaux sites web sous Next.js pour AgiLeMans (agilemans.org) et WordPress en duo pour SPHERE (sphere-ensim.fr).

⏏ Projets

2022 - Mission eq. 1 mois à temps plein - Concepteur & animateur pédagogique

Dans le cadre d'une action de l'ENSIM, concepteur et animateur d'un stage informatique de 2 jours auprès de 29 lycéens de classe de seconde.

Conception de kits ludiques à base d'Arduino permettant de proposer des défis algorithmiques aux lycéens.

Animation d'un groupe de 15 élèves pendant les deux journées du stage.

2022 - U-ART

Projet de 4ème année réalisé à l'ENSIM. Développement complet d'une application web pour jeunes artistes locaux dans le but de promouvoir l'art local. Interviews utilisateurs, démarche UX et conception autonome d'une application web full-stack.

Outils & DevOps

Git, Postman, Docker

Intégration continue avec GitLab (CI/CD)

Autres

Unity (3D, AR & VR), C, Python



Maxime Sciare

Computer science engineer

Soon to graduate from an engineering school, I specialize in human-system interaction.

✉ contact@maximesciare.com

🌐 maximesciare.com

🌐 linkedin.com/in/maximesciare

📄 My profile

Dynamic, forward thinking and caring, I'm a rigorous and organized person. I know how to assume the responsibilities assigned to me, and I can easily integrate into an existing team.

I enjoy challenges, whether they are real or virtual, and self-learning is one of my main values.

Furthermore, I am an effective leader, persevering and empathetic.

🎓 Education

Since 2019

Preparatory cycle and computer engineering cycle - ENSIM (École Nationale Supérieure d'Ingénieurs du Mans) - Le Mans

2016 - 2019

Saint-Charles Sainte-Croix High School - Le Mans

📄 Diplomas

2021

TOEIC : B2 level (850 pts)

2019

High School diploma (scientific field) with honors

🗨 Languages

English

Advanced, conversational

Spanish

Intermediate

💻 Skills

Web development

HTML, CSS, SCSS, JS, TS, PHP, MySQL, PostgreSQL, ORMs (TS Sequelize) Java, Spring
CSS frameworks (Bootstrap, Tailwind...) & JavaScript (React, Next.js & Angular)

Mobile development

Flutter (Dart) & Kotlin

Artificial Intelligence

Python (machine learning, deep learning & computer vision)

Project management

Teamwork, agility, scrum, SAFe

Design & UX/UI

Figma, Blender
UX design, responsive & UX writing

🏢 Work experience

2023 (3 months) - The Cyprus Institute (Aglantzia, Cyprus)

Development, test and validation of an image recognition-based automatic landing procedure for unmanned aerial vehicles (UAVs).

2022 (1 month) - Doucet bookstore (Le Mans, France)

Order management and customer relations.

👥 Associative life

Since nov. 2021 - Community manager & web developer for AgiLeMans & SPHERE

Communication on social networks and help in the organization of the yearly days of both associations and various events. Development of new websites with Next.js for AgiLeMans (bailemans.org) and WordPress in duo for SPHERE (sphere-ensim.fr)

🔗 Projects

2022 - Mission eq. 1 month full time - Educational designer & facilitator

In the context of an initiative of the ENSIM, designer and animator of a 2-day computer course for 29 high school students.

Design of playful kits based on Arduino in order to propose algorithmic challenges to high school students.

Animation of a group of 15 students during the two days of the course.

2022 - U-ART

4th year project at the ENSIM. Development of a web application for young local artists to promote local art. User interviews, UX approach and autonomous design of a full-stack web application.

Tools & DevOps

Git, Postman, Docker
Continuous integration with GitLab (CI/CD)

Other

Unity (3D, AR & VR), C, Python