



Maxime Sciare

(Futur) Ingénieur informatique en interaction
personne système

✉ contact@maximesciare.com

🌐 maximesciare.com

in linkedin.com/in/maximesciare

📄 À propos de moi

Dynamique et prévoyant, je suis quelqu'un de bienveillant et d'organisé. Je sais assumer les responsabilités qui me sont confiées. L'auto-formation est l'une de mes principales valeurs. Elle est à mes yeux indispensable aujourd'hui. Véritable passionné d'informatique, j'aime les défis, qu'ils soient réels ou virtuels.

Je possède un leadership efficace, suis persévérant et empathique.

🎓 Éducation

Depuis 2021

Cycle ingénieur en informatique - ENSIM - Le Mans

2019 - 2021

Cycle préparatoire - ENSIM - Le Mans

2016 - 2019

Lycée Saint-Charles Sainte-Croix - Le Mans

🏢 Expérience professionnelle

2023 (3 mois) - The Cyprus Institute (Aglantzia, Chypre)

Développement, test et validation d'une procédure d'atterrissage automatique par reconnaissance d'images pour les véhicules aériens sans pilote (drones).

2022 (1 mois) - Librairie Doucet (Le Mans, France)

Gestion des commandes et relation client.

🛠️ Compétences

Développement web

HTML, CSS, SCSS, JS, TS, PHP, MySQL, PostgreSQL, ORMs (TS Sequelize) Java, Spring

Framworks CSS (Bootstrap, Tailwind...) & JavaScript (React, Next.js & Angular)

Développement mobile

Flutter (Dart) & Kotlin

IA

Python (machine learning, deep learning & computer vision)

Gestion de projet

En équipe, agilité, scrum, SAFe

Design & UX/UI

Figma, Blender

UX design, responsive & UX writing

Outils & DevOps

Git, Postman, Docker

Intégration continue avec GitLab (CI/CD)

Autres

Unity (3D, AR & VR), C

👥 Vie associative

Depuis nov. 2021 - Responsable communication & développeur web pour AgiLeMans

Communication sur les réseaux sociaux et participation à l'organisation de la Journée Agile et de différents événements. Développement d'un nouveau site web sous Next.js (agilemans.org).

Depuis nov. 2021 - Responsable communication & développeur web pour SPHERE

Communication sur les réseaux sociaux et participation à l'organisation de la Journée des Anciens. Développement d'un nouveau site web en duo sous Wordpress (sphere-ensim.fr).

🔗 Projets

2022 - Mission eq. 1 mois à temps plein - Concepteur & animateur pédagogique

Dans le cadre d'une action de l'ENSIM, concepteur et animateur d'un stage informatique de 2 jours auprès de 29 lycéens de classe de seconde.

Conception de kits ludiques à base d'Arduino permettant de proposer des défis algorithmiques aux lycéens.

Animation d'un groupe de 15 élèves pendant les deux journées du stage.

2022 - U-ART

Projet de 4ème année réalisé à l'ENSIM. Développement complet d'une application web pour jeunes artistes locaux dans le but de promouvoir l'art local. Interviews utilisateurs, démarche UX et conception autonome d'une application web full-stack.

📄 Diplômes

2021

TOEIC : Niveau B2 (850 pts)

2019

Baccalauréat scientifique mention B

🗨️ Langues

Anglais

Niveau avancé, conversationnel

Espagnol

Niveau intermédiaire



Maxime Sciare

(Soon to become) Human-system interaction software engineer

✉ contact@maximesciare.com

🌐 maximesciare.com

in linkedin.com/in/maximesciare

📄 About me

Dynamic and forward thinking, I am a caring and organized person. I know how to assume the responsibilities assigned to me. Self-learning is one of my main values. To me, it is essential today. I am passionate about computer science and I enjoy challenges, whether they are real or virtual.

I am an effective leader, perseverant and empathetic.

🎓 Education

Since 2021

Computer engineering cycle - ENSIM - Le Mans

2019 - 2021

Preparatory cycle - ENSIM - Le Mans

2016 - 2019

Saint-Charles Sainte-Croix High School - Le Mans

🏢 Work experience

2023 (3 months) - The Cyprus Institute (Aglantzia, Cyprus)

Development, test and validation of an image recognition-based automatic landing procedure for unmanned aerial vehicles (UAVs).

2022 (1 month) - Doucet bookstore (Le Mans, France)

Order management and customer relations.

🛠 Skills

Web development

HTML, CSS, SCSS, JS, TS, PHP, MySQL, PostgreSQL, ORMs (TS Sequelize) Java, Spring

CSS frameworks (Bootstrap, Tailwind...) & JavaScript (React, Next.js & Angular)

Mobile development

Flutter (Dart) & Kotlin

AI

Python (machine learning, deep learning & computer vision)

Project management

Teamwork, agility, scrum, SAFe

Design & UX/UI

Figma, Blender

UX design, responsive & UX writing

Tools & DevOps

Git, Postman, Docker

Continuous integration with GitLab (CI/CD)

Other

Unity (3D, AR & VR), C

👤 Associative life

Since nov. 2021 - Community manager & web developer for AgiLeMans

Communication on social networks and help in the organization of the Agile Day and various events. Development of a new website with Next.js (agilemans.org).

Since nov. 2021 - Community manager & web developer for SPHERE

Communication on social networks and help in the organization of the Alumni Day. Development of a new website in duo with Wordpress (sphere-ensim.fr).

🔗 Projects

2022 - Mission eq. 1 month full time - Educational designer & facilitator

In the context of an initiative of the ENSIM, designer and animator of a 2-day computer course for 29 high school students.

Design of playful kits based on Arduino in order to propose algorithmic challenges to high school students.

Animation of a group of 15 students during the two days of the course.

2022 - U-ART

4th year project at the ENSIM. Development of a web application for young local artists to promote local art. User interviews, UX approach and autonomous design of a full-stack web application.

📄 Diplomas

2021

TOEIC : B2 level (850 pts)

2019

High School diploma (scientific field) with honors

🗨 Languages

English

Advanced, conversational

Spanish

Intermediate