

Unidad 02. Algoritmos: Búsqueda, **ordenamiento**, sucesiones y recurrencia.

ALGORITMO DE ORDENAMIENTO

1. Ordenamiento: Radix:

1.1. Características

- Ordena un arreglo procesando sus dígitos de forma individual.
- Primero agrupa las unidades, luego las decenas, posteriormente las centenas y así sucesivamente.

1.2. Ejemplo.

Dado un arreglo llamado **Lista**, ordénelos utilizando el método de radix.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Lista	152	465	111	428	109	220	567	783	445	234	105	280	671	849	931	423	444	373	722

Iteración 0 (Unidades):

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
220	111	152	783	234	465		567	428	109
280	671	722	423	444	445				849
	931		373		105				

Resultado:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Lista	220	280	111	671	931	152	722	783	423	272	234	444	465	445	105	567	428	109	849

Iteración 1 (Decenas):

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
105	111	220	931	444	152	465	671	280	
109		722	234	445		567	373	783	
		423		849					
		428							

Resultado:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Lista	105	109	111	220	722	423	428	931	234	444	445	849	152	465	567	671	373	280	783

Iteración 2 (Centenas):

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	105	220	373	423	567	671	722	849	931
	109	234		428			783		
	111	280		444					
	152			445					
				465					

Resultado:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Lista	105	109	111	152	220	234	280	373	423	428	444	445	465	567	671	722	783	849	931