

OpenClassroom Projet 7
Developpeur d'application Java

Documentation
Fonctionnelle et technique

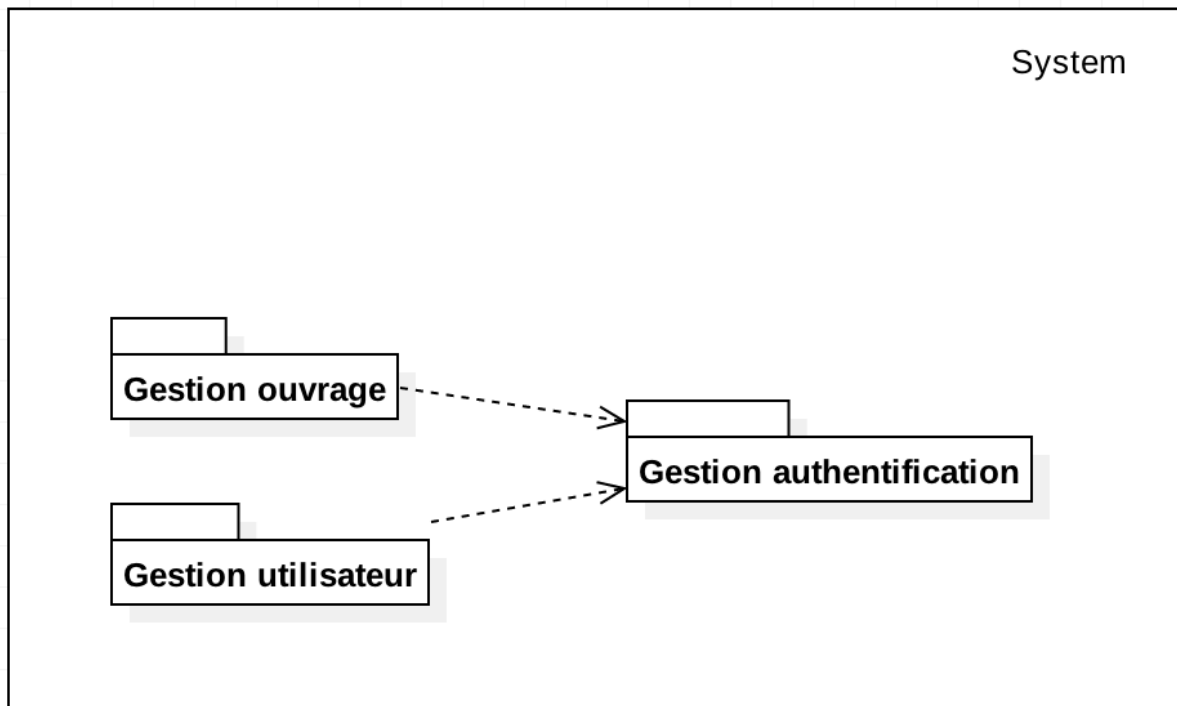
Winnen Valentin

Table des matière

Table des matière	1
Documentation fonctionnelle	2
Diagramme de package	2
Diagramme de cas d'activité gestion ouvrage	3
Diagramme d'activité gestion ouvrage	4
Diagramme de cas d'activité gestion authentification	5
Diagramme d'activité gestion authentification	6
Diagramme de classe :	7
Modele Physique de donnée	8
Documentation Technique	9
Diagramme de composant	9
Diagramme de déploiement	10

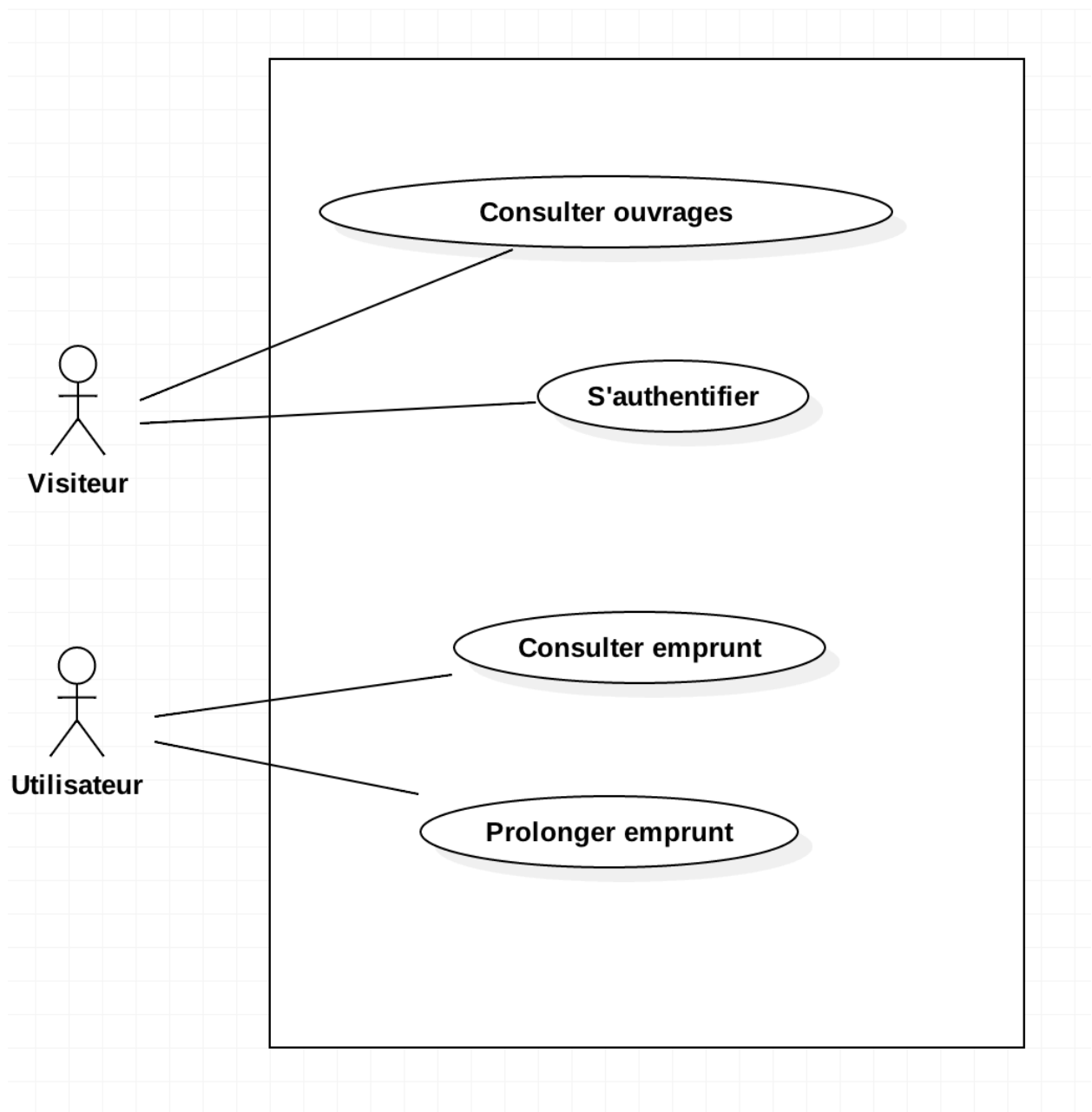
Documentation fonctionnelle

Diagramme de package



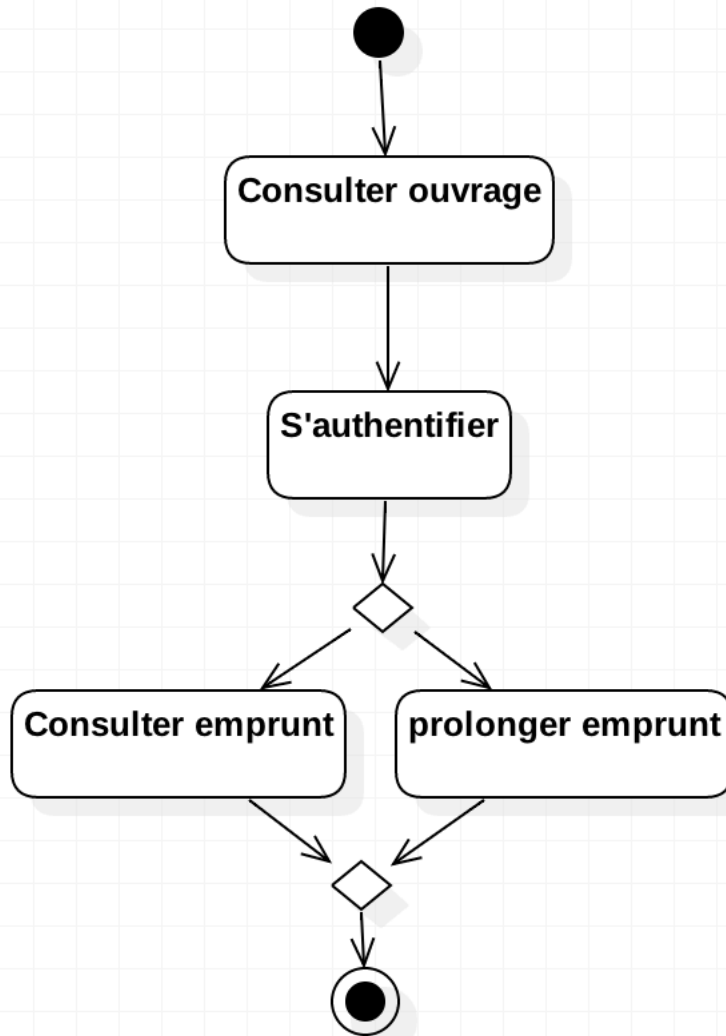
Le système se découpera en 3 packages, un pour les ouvrages, un pour les utilisateurs et un pour l'authentification

Diagramme de cas d'activité gestion ouvrage



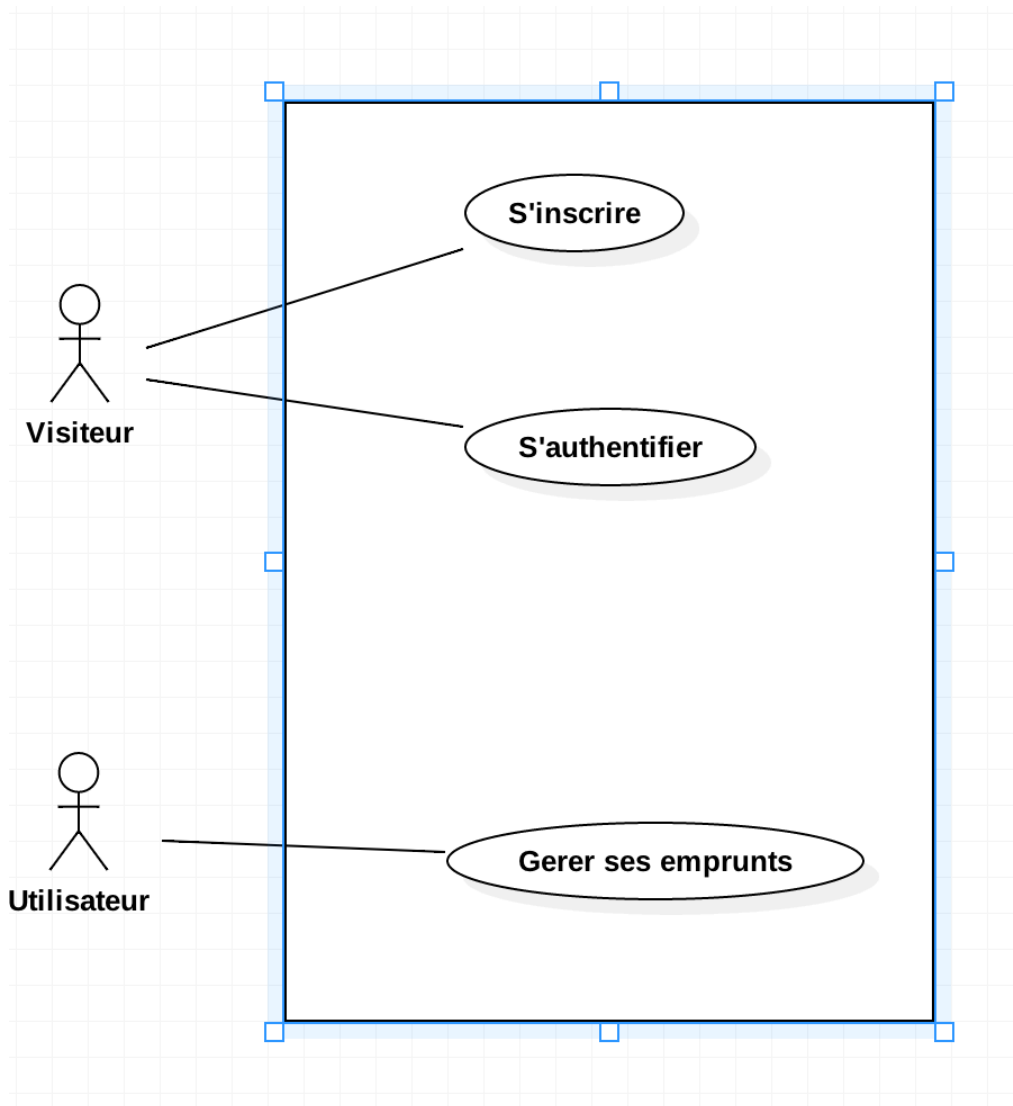
Les acteurs concernés par la gestion des ouvrages seront les visiteurs et les utilisateurs. Les visiteurs ne pourront que consulter la liste des ouvrages de la bibliothèque. Les utilisateurs quant à eux pourront en plus consulter et gérer leurs emprunts.

Diagramme d'activité gestion ouvrage



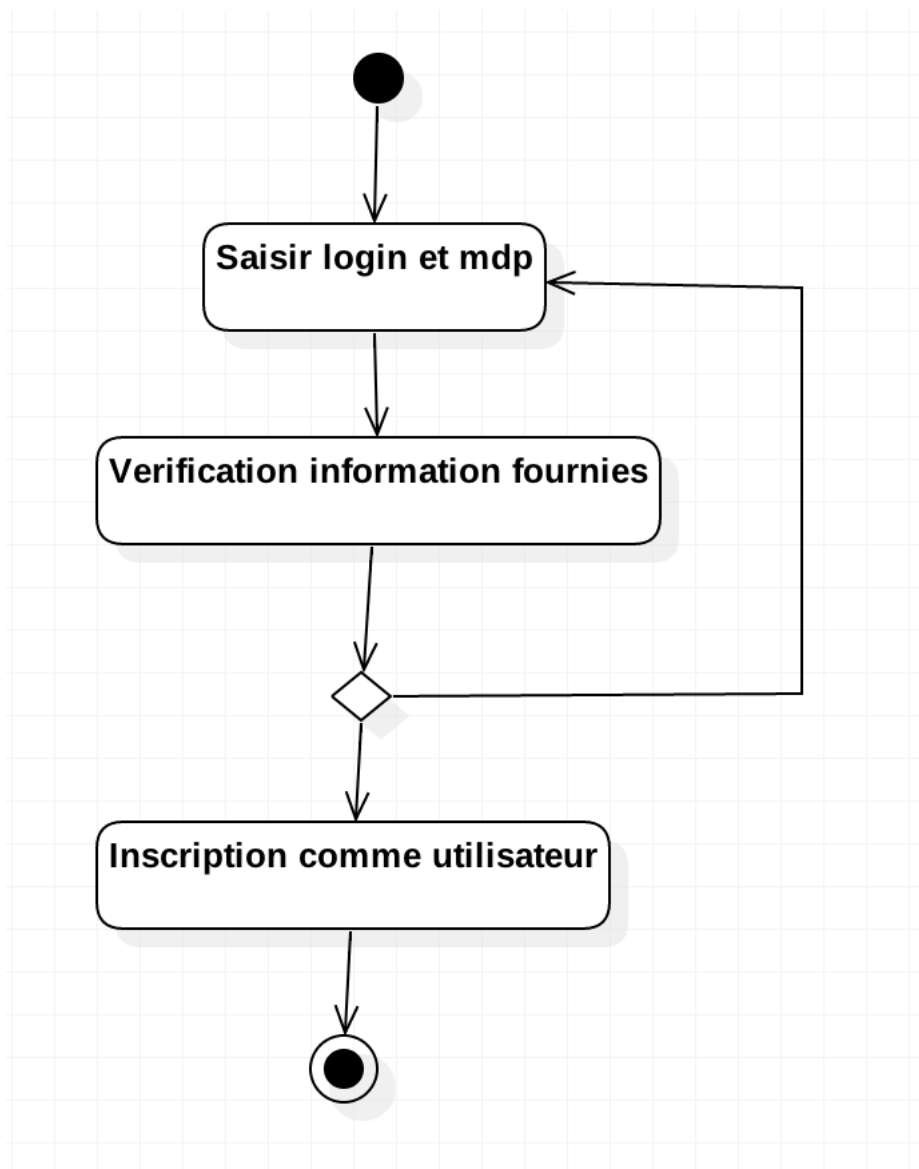
Le diagramme d'activité montre l'importance de l'authentification pour gérer les emprunts, c'est ce qui fera la différence entre le visiteur et l'utilisateur. Il faut obligatoirement être connecté pour pouvoir gérer les emprunts.

Diagramme de cas d'activité gestion authentication



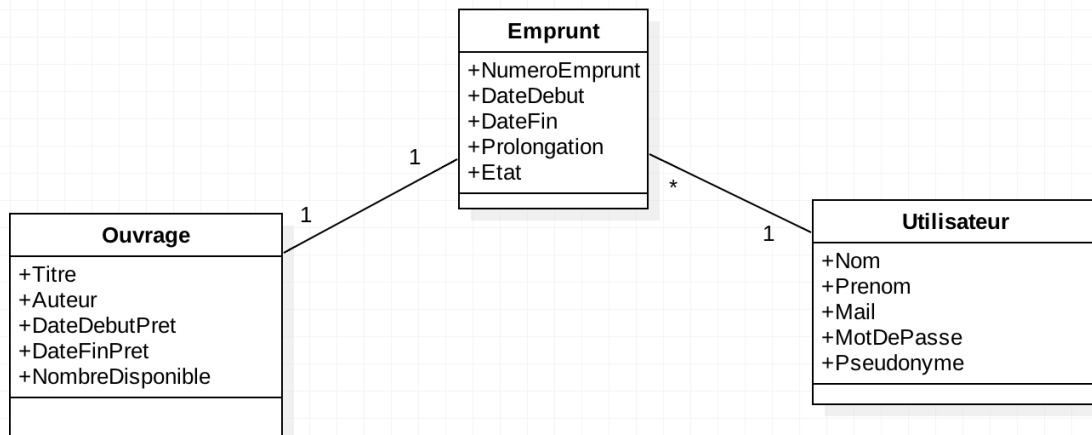
D'un point de vu de l'authentification, on retrouve nos deux acteurs principaux, l'utilisateur et le visiteur. Le visiteur peut d'inscrire et s'authentifier, une fois cela fait il devient utilisateur et peut donc gérer ses emprunts.

Diagramme d'activité gestion authentification



Le visiteur saisit ces identifiants, en cas d'erreur il retourne à la case départ ou il a la possibilité de s'inscrire. Dans ce cas, il sera proposé à l'utilisateur de se rendre en bibliothèque pour créer son compte. Celui-ci sera créé lors d'un emprunt à travers une application disponible au sein de la bibliothèque.

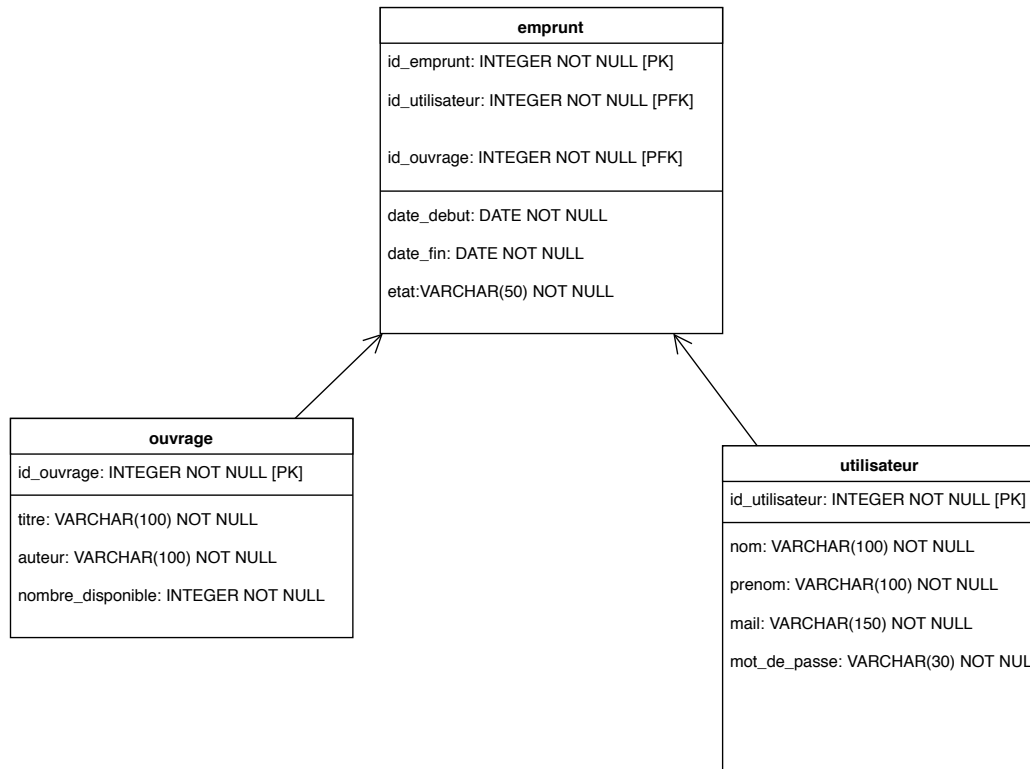
Diagramme de classe :



On retrouve au sein du diagramme de classe les objets qui composeront le site web. On retrouve donc les objets ouvrage, emprunt et utilisateur.

On voit qu'un utilisateur peut avoir plusieurs emprunts, cependant un emprunt sera lié à un seul et unique ouvrage. En ce sens, l'utilisateur aura plusieurs emprunts s'il prend plusieurs ouvrages au sein de la bibliothèque, ce qui lui permettra plus de modularité sur la gestion de ces emprunts.

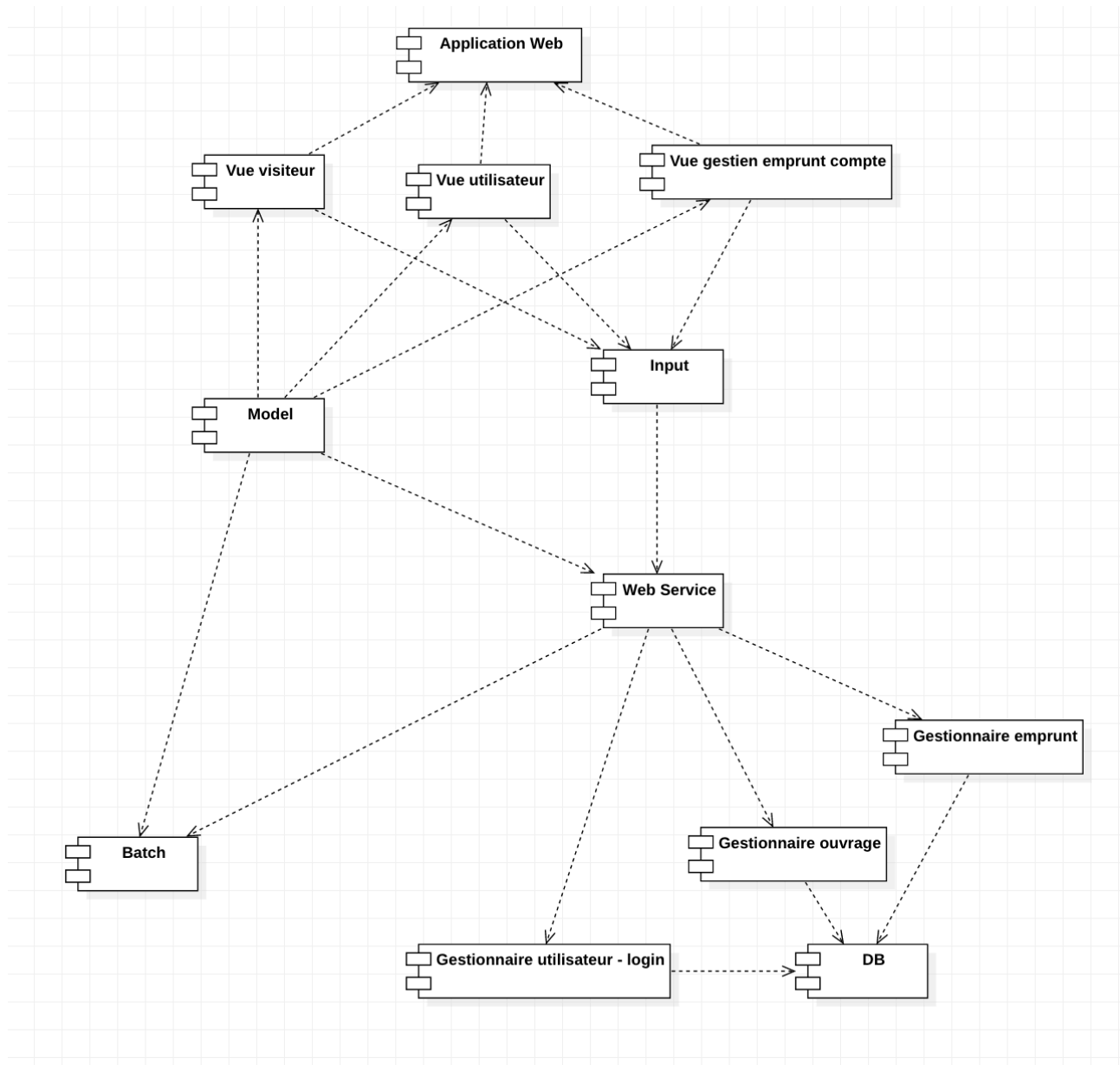
Modele Physique de donnée



Le modele physique de donnée nous montre comment seront traités les objets et leurs attributs au sein de la base de donnée. Tous seront accessibles via leur id. On note que l'emprunt est lié a l'id de l'ouvrage et de l'utilisateur concerné.

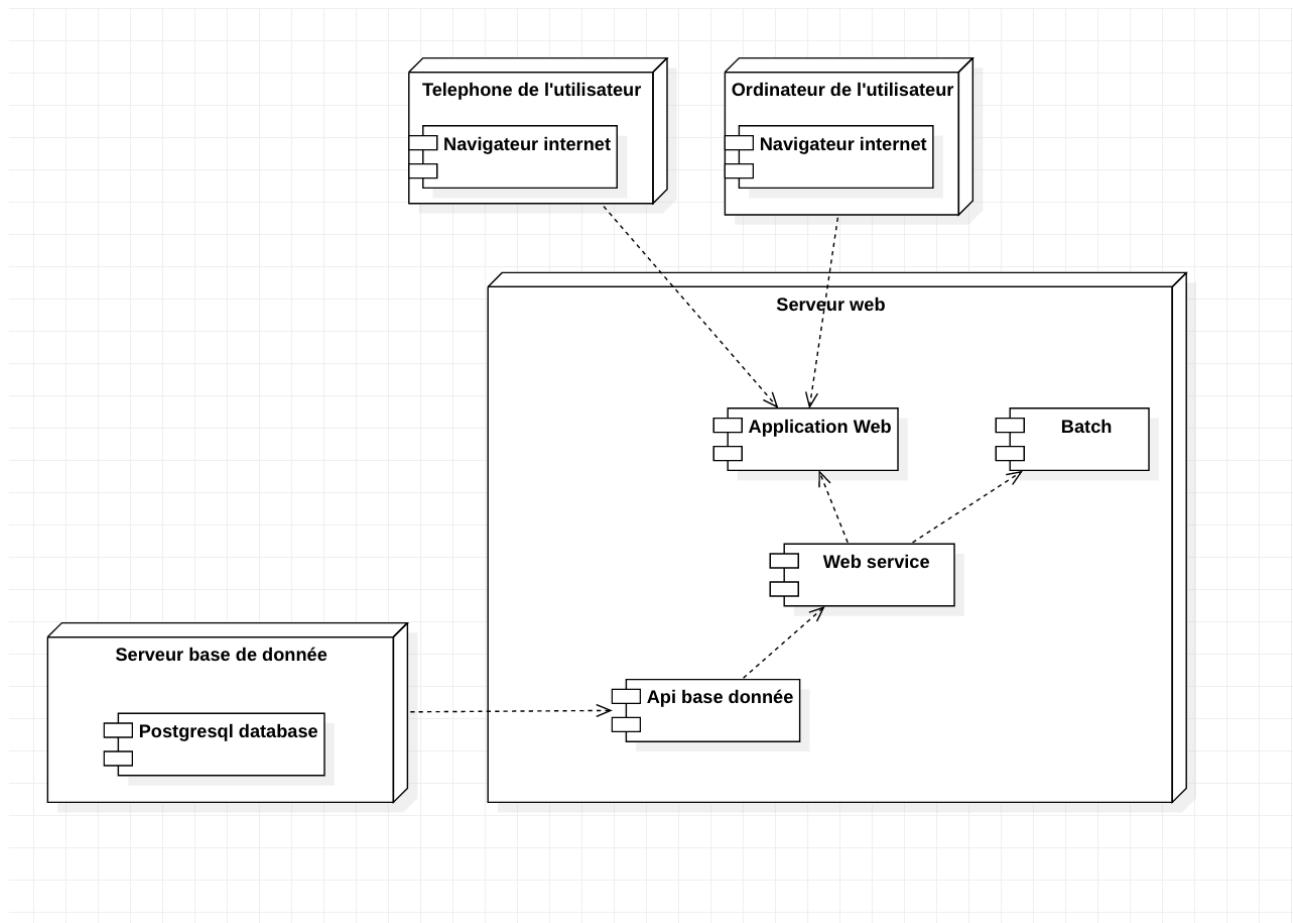
Documentation Technique

Diagramme de composant



On peut voir ici les différents composants de notre application web. Notons bien qu'elle est découpée en trois, on peut distinctement le web service, la vue et le Batch. Le web service sera le seul à pouvoir se connecter à la base donnée et à transmettre des informations à la vue et au batch. Le batch servira à envoyer des emails à l'utilisateur en cas d'ouvrage non rendu.

Diagramme de déploiement



Le diagramme de déploiement ici présent nous donne une vue d'ensemble du fonctionnement de notre futur application web. On voit que l'utilisateur pourra au choix : se connecter avec un ordinateur ou un téléphone, le site sera donc responsive design. On note la présence du batch, qui servira à envoyer des emails de relance aux usagers ayant des ouvrages non rendus. Le serveur hébergera la fois notre application web, et le web service. Le web servira transmettre les données de la db vers l'application web qui s'occupera de les transmettre à la vue. Le batch est connecté au web service pour récupérer les informations de la db. Notons donc que le web service est le seul composant à se connecter à la base de donnée.