

Evaluation Développeur Web et Web Mobile – AFPA

Activité-type 1 :

Compétence visée : Développer une interface utilisateur web dynamique

Description de la situation d'évaluation

Vous avez à votre disposition:

La description de la page demandée.

Les images à afficher dans la page.

Un fichier elements.txt contenant le texte des différentes balises <select>

Critères d'évaluation :

Les règles de nommage sont respectées.

Le code source est documenté ou auto-documenté

Les tests garantissent que les pages web répondent aux exigences décrites dans le cahier des charges

Production attendue

Vous rendrez votre travail dans un sous dossier nommé :

« **ECF JavaScript Prénom Nom** » de votre dossier personnel sur le réseau.

Ce sous dossier contiendra tous les fichiers nécessaires.

Vous devez créer un fichier html avec un script JavaScript permettant d'afficher le formulaire suivant :

Le formulaire est intitulé "CONTACTER LE SERVICE CLIENT". Il contient les champs suivants :

- VOTRE DEMANDE: un menu déroulant avec l'option "Votre demande concerne".
- MESSAGE: * un champ de texte à plusieurs lignes.
- VOTRE PRENOM: * un champ de texte.
- VOTRE NOM: * un champ de texte.
- VOTRE COURRIEL: * un champ de texte.
- VOTRE PHOTO: un menu déroulant avec l'option "Choisir photo".

À la base du formulaire, il y a deux boutons: "Envoyer" (vert) et "Rafraîchir" (gris). À droite, il y a une image d'avatar par défaut montrant une silhouette humaine avec un point d'interrogation.

Par défaut, l'image neutre.jpg est affichée. Tous les champs de saisie sont obligatoires et les textes doivent **contenir minimum 3 caractères**.

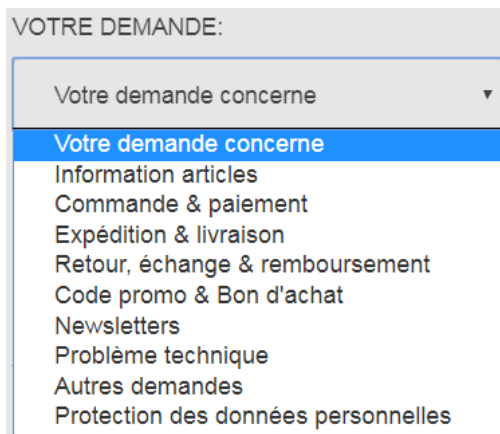
A partir des informations saisies dans le formulaire, vous renseignerez :

- les différents attributs de l'instance « client » issu de la **classe « Client »** que vous créerez. Les attributs correspondent aux champs de saisie (4 attributs : nom, prenom, adresse Email, photo) du formulaire.
- les différents attributs de l'instance « messageEnvoye » issu de la **classe « Message »** que vous créerez également. Les attributs correspondent aux champs de saisie et au client créé (3 attributs : type, message, client).

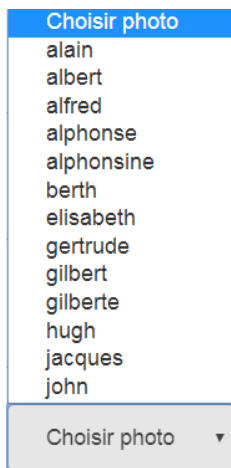
Vous pourrez faire un *console.log* dans votre programme pour visualiser que vos deux instances sont bien créées :

```
console.log(client);  
console.log(messageEnvoye);
```

La liste « Votre demande » sera renseignée en JavaScript avec les éléments suivants :



La liste « Choisir photo » sera renseignée en JavaScript avec les éléments suivants :



L'image affichée par défaut sur la page (neutre.jpg) devra être remplacée par l'image choisie dans la liste grâce à la comboBox du script « JavaScript ».

Pour gérer les photos, la **classe Photo** sera créé avec 2 attributs : libelle et source.

L'instruction JavaScript qui permet d'annuler le « submit » s'il y a une erreur dans les données saisies est : *event.preventDefault()*; où *event* est l'événement récupéré dans le Listener associé au bouton submit

Le css sera à créer UNIQUEMENT si vous avez le temps, écrire en premier le JavaScript.

Voici un exemple de la page après la saisie des différentes informations :

CONTACTER LE SERVICE CLIENT

VOTRE DEMANDE:

Information articles ▼

MESSAGE: *

Bonjour,
Quel est le prix de l'article

VOTRE PRENOM: *

Gertrude

VOTRE NOM: *


Blabla

VOTRE COURRIEL: *

dfsg@fd.gt

VOTRE PHOTO:

gertrude ▼



Envoyer

Rafraichir

Voici un exemple de la page s'il manque des données :

CONTACTER LE SERVICE CLIENT

VOTRE DEMANDE:

Information articles ▼

MESSAGE: *

Bonjour,
Quel est le prix de l'article ?

VOTRE PRENOM: *

Gertrude

VOTRE NOM: *


ERREUR : Trois caractères minimum pour le nom

VOTRE COURRIEL: *

g.blabia@gmail.com

VOTRE PHOTO:

gertrude ▼



Envoyer

Rafraichir

Pour aller plus loin :

Les données du formulaire saisies peuvent être récupérées dans une autre page html et affichées.

Les données vont être envoyées via le « nom » donné à la balise. Exemple :

```
<input id="mail" type="mail" name="mail">
```

La méthode d'envoi (GET ou POST) ainsi que le fichier qui reçoit les données sont indiqués dans la balise « form ». Exemple :

```
<form id="formClient" action="recup.html" method="get">
```

Ensuite, le code JavaScript du fichier recup.html permet de lire les données reçues. Un exemple du code est donné dans le fichier « recup.js »