

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

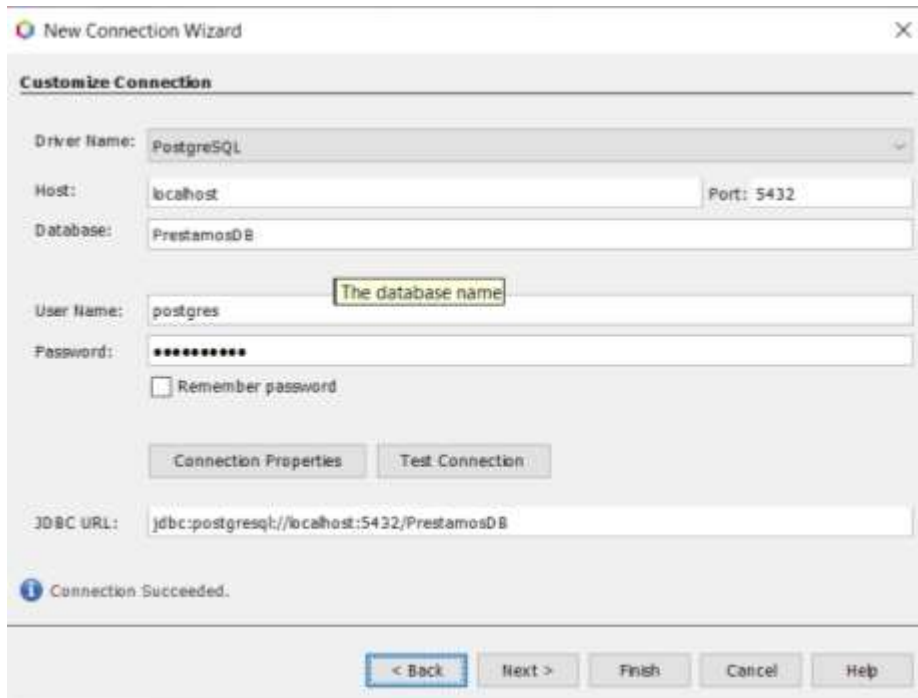
		PRÁCTICA DE LABORATORIO	
CARRERA: COMPUTACIÓN		ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN APLICADA	
NRO. PRÁCTICA:	2	TÍTULO PRÁCTICA: Tarea en Clase	
OBJETIVO ALCANZADO: <ul style="list-style-type: none"> Consolidar los conocimientos adquiridos en clase sobre SQL. 			
ACTIVIDADES DESARROLLADAS			
<p>1. Revisar la teoría y conceptos de Base de Datos</p> <p>Una Base de Datos es una serie de tablas que contienen información ordenada en alguna estructura que facilita el acceso a esas tablas, ordenarlas y seleccionar filas de las tablas según criterios específicos. Las bases de datos generalmente tienen índices asociados a alguna de sus columnas, de forma que el acceso sea lo más rápido posible.</p> <p>Las Bases de Datos son, sin lugar a duda, las estructuras más utilizadas en ordenadores; ya que son el corazón de sistemas tan complejos como el censo de una nación, la nómina de empleados de una empresa, el sistema de facturación de una multinacional, o el medio por el que nos expiden el billete para las próximas vacaciones.</p> <p>PostgreSQL:</p> <p>PostgreSQL es una de las opciones más interesantes en bases de datos relacionales open-source. Michael Stonebraker inició el proyecto bajo el nombre Post Ingres a mediados de los 80's con la idea de solucionar problemas existentes en las bases de datos en esa época. MySQL fue por mucho tiempo el motor más popular; pero hoy es propiedad de Oracle y esto limita su evolución.</p> <p>Es gratuito y libre, además de que hoy nos ofrece una gran cantidad de opciones avanzadas. De hecho, es considerado el motor de base de datos más avanzado en la actualidad por lo tanto en esta práctica se usará esta base de datos</p> <p>2. Realizar un sistema implementando todos los conceptos vistos en clases para gestionar:</p> <p>Practica en clase:</p>			

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

- Se quiere diseñar una base de datos relacional para almacenar información sobre los asuntos que lleva un gabinete de abogados
- Cada asunto tiene un numero de expedientes que lo identifica y corresponde a un solo cliente.
- Del asunto se debe almacenar el periodo (fecha de inicio y fecha de archivo o finalización), su estado (en trámite, archivado, etc.), así como los datos personales del cliente al que pertenece (Cedula nombre dirección etc.)
- Algunos asuntos son llevados por uno o varios procuradores de los que nos interesa también los datos personales

• Desarrollo de la Aplicación

1. Se creo una nueva base de datos



New Connection Wizard

Customize Connection

Driver Name: PostgreSQL

Host: localhost Port: 5432

Database: PrestamosDB

User Name: postgres

Password: ••••••••


☐ Remember password

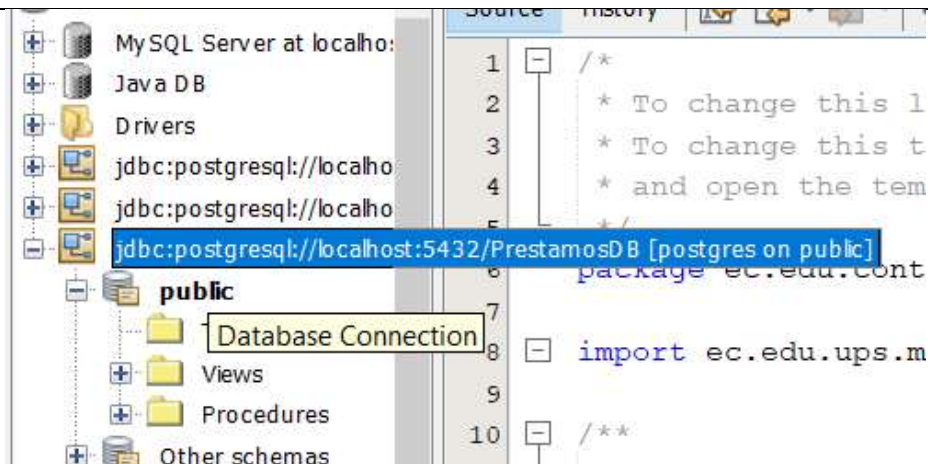
Connection Properties Test Connection

JDBC URL: jdbc:postgresql://localhost:5432/PrestamosDB

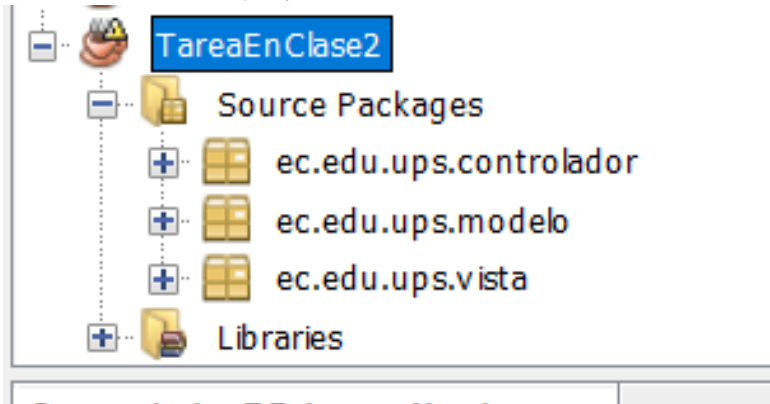
Connection Succeeded.

< Back Next > Finish Cancel Help

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		



- Se creó un nuevo proyecto con el nombre TareaEnClase2



- Dentro del paquete `ec.edu.ups.modelo` se crearon los objetos

- Asunto:

```
public class Asunto {
    private int codigo;
    private Date fechaInicio;
    private Date fechaFinalizacion;
    private String estado;
    private String cedulaClientefk;

    public Asunto() {
    }

    public Asunto(int codigo, Date fechaInicio, Date fechaFinalizacion, String estado, String cedulaClien
        this.codigo = codigo;
        this.fechaInicio = fechaInicio;
        this.fechaFinalizacion = fechaFinalizacion;
        this.estado = estado;
        this.cedulaClientefk = cedulaClientefk;
    }
}
```

- Cliente:

```
*/
public class Cliente {
    private String cedula;
    private String nombre;
    private String apellido;
    private String direccion;

    public Cliente() {
    }

    public Cliente(String cedula, String nombre, String apellido, String direccion) {
        this.cedula = cedula;
        this.nombre = nombre;
        this.apellido = apellido;
        this.direccion = direccion;
    }

    public String getCedula() {
        return cedula;
    }

    public void setCedula(String cedula) {
        this.cedula = cedula;
    }
}
```

- Procurador:

```
*/
public class Procurador {
    private String cedula;
    private String nombre;
    private String apellido;
    private int codigofk;

    public Procurador() {
    }


    public Procurador(String cedula, String nombre, String apellido, int codigofk) {
        this.cedula = cedula;
        this.nombre = nombre;
        this.apellido = apellido;
        this.codigofk = codigofk;
    }
}
```

4. Dentro del paquete ec.edu.ups.controlador se desarrolló un controlador:

```
public class ControladorBD {

    public static Connection conectar(){
        Connection con = null;
        try {
            Class.forName("org.postgresql.Driver");
            con=DriverManager.getConnection("jdbc:postgresql://localhost:5432/TareaEnClase", "postgres",
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
        return con;
    }

    public static void Desconectar(Connection con){
        try{
            con.close();
        }catch(Exception e){
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

- Interfaz gráfica:



- Link Git:


<https://github.com/VazquezAriel/PruebaPractica03-ProgramacionAplicada/tree/master>

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

- Conocimos el funcionamiento de JPA y su implementación en JAVA.

CONCLUSIONES:

- Pudimos reforzar el contenido aprendido en clase por medio de la práctica realizada

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

RECOMENDACIONES:

- Revisar la información proporcionada por el docente previo a la práctica
- Haber asistido a las sesiones de clase.
- Consultar con el docente las dudas que puedan surgir al momento de realizar la práctica

Nombre de estudiante: Ariel Vazquez

Firma de estudiante:

