Grupo 1: CASA DE DEPORTES

* González, Mateo (55753)
* Vázquez, Lucas Alejo (55893)
* Yalux, Sergio (55757)

**Propósito y funcionalidades**

La aplicación apunta a brindar soluciones para un comercio de indumentaria deportiva.

Posee la posibilidad de ver, crear, modificar y eliminar:

-Sucursales de la franquicia.

-Empleados de cada sucursal.

-Productos en stock.

A su vez, también se puede seleccionar productos y realizar una venta la cuál luego va a figurar con su respectivo detalle en la sección de reporte de ventas.

Informe final

 En un documento de Word, elaborar un informe que deberá contener lo

siguiente:

 Breve descripción del propósito y de las funcionalidades de la aplicación.

 El código de todas las clases programadas codificadas en Visual C#.

 Capturas de pantalla de todos los formularios en tiempo de ejecución.

 Estructura de cada tabla de la base de datos.

 Captura de pantalla del modelo físico de la base de datos (diagrama entidad

relación - modelo relacional) creado en el motor SQL SERVER.

 Integrantes del grupo.