

6. Szkeleton beadása

40 – *[scrum_that]*

Konzulens:

Szabó Ádám Imre

Csapattagok:

Kovács Levente Ákos	CM6UKU	vazul250@gmail.com
Lovász Attila Bence	INCMI7	attonet2@gmail.com
Graics Vince	HY9XQ6	wince17@gmail.com
Magyar Milán Bertalan	MCDNQL	milangfx@gmail.com
Tóth Krisztián Dávid	J38GIK	tth.krisztian@gmail.com

2015. március 23.

Tartalomjegyzék

6. Szkeleton beadás	3
6.1. Fordítási és futtatási útmutató	3
6.1.1. Fájllista	3
6.1.2. Fordítás	3
6.1.3. Futtatás	3
6.2. Értékelés	3
6.3. Napló	4

6. Szkeleton beadás

6.1. Fordítási és futtatási útmutató

6.1.1. Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
LogBase.java	2069 byte	2015.03.23 00:23	Skeleton felületének kialakítása
MapBuilder.java	2455 byte	2015.03.23 00:23	MapBuilder osztály
Glue.java	1476 byte	2015.03.23 00:23	Glue osztály
HUD.java	5193 byte	2015.03.23 00:23	HUD osztály
Obstacle.java	2316 byte	2015.03.23 00:23	Obstacle osztály
Oil.java	1593 byte	2015.03.23 00:23	Oil osztály
Phoebe.java	9491 byte	2015.03.23 00:23	Phoebe osztály, Settings osztály
Robot.java	10649 byte	2015.03.23 00:23	Robot osztály
Unit.java	1846 byte	2015.03.23 00:23	Unit osztály

6.1.2. Fordítás

```
mkdir bin
javac -encoding UTF8 -d bin *.java
```

6.1.3. Futtatás

```
cd bin
java LogBase
```

6.2. Értékelés

Tag	Munka százalékban	Aláírás
Kovács	22 %	
Lovász	20 %	
Graics	17 %	
Magyar	20 %	
Tóth	21 %	

6.3. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2015.03.18. 8:15	2,5 óra	Kovács Lovász Tóth Graics Magyar	Konzultáció, részfeladatok kiosztása
2010.03.20. 18:00	3 óra	Kovács	Szkeleton use-case implementálása
2010.03.20. 18:00	3 óra	Lovász	Szkeleton use-case implementálása
2010.03.20. 18:00	3 óra	Tóth	Szkeleton use-case implementálása
2010.03.20. 18:00	3 óra	Graics	Szkeleton use-case implementálása
2010.03.20. 18:00	3 óra	Magyar	Szkeleton use-case implementálása