



# MOBILSZOFTVER LABOR - SPECIFIKÁCIÓ

Segédlet a Mobilszoftver Laboratórium c. tárgyhoz

Ekler Péter, Forstner Bertalan, Balogh Tamás  
2018.

## Szerzői jogok

Jelen dokumentum a BME Villamosmérnöki és Informatikai Kar hallgatói számára készített elektronikus jegyzet. A dokumentumot a Mobilszoftver Laboratórium c. tantárgyat felvevő hallgatók jogosultak használni, és saját céljukra 1 példányban kinyomtatni. A dokumentum módosítása, bármely eljárással részben vagy egészben történő másolása tilos, illetve csak a szerző előzetes engedélyével történhet.



## BEVEZETÉS

A következő öt laboratórium célja, hogy végig vezesse a hallgatót egy teljes mobil szoftver tervezés és megvalósítás lépésein. Az érintett részfeladatok a következők lesznek:

- Specifikáció, actorok, use-case-ek, user-story-k, content és lo-fi wireframek készítése
- Architektúra kialakítása, környezet összeállítása (Jenkins, Git, flavor-ök), alkalmazás skeleton készítése
- Hálózati kommunikáció tervezése és implementálása, mock kommunikációs réteg. Adatmodell és ORM réteg implementálása. Mock adatréteg (flavor).
- Felület implementáció, logikai implementáció, alkalmazás funkcionális befejezése, unit tesztek készítése.
- Analitika (Google Analytics, Crashlytics) hozzáadása, automatizált UI tesztek elkészítése.

A labor során a jelölt saját ötlet alapján fejleszthet alkalmazást, de a laborvezető is fel tud ajánlani néhány ötletet. Az ötletnek nem kell (nem szabad) túl bonyolultnak lennie, a cél ugyanis az egyes technológiák kipróbálása.

Az ötlettel szemben támasztott követelmények:

- Ajánlott: a 2 képernyőt bonyolultság, ebből egy lista/rács nézetettel, egy pedig egy logikát nem tartalmazó „About” nézet
- lokális adatmodell az ORM réteg teszteléshez
- szerver oldali adatforrás feltételezése (REST API tervezéshez), minimálisan CREATE, DELETE, POST és GET műveletekhez

Egy jó példa lehet a Mobilszoftver-rendszerek fejlesztése tárgyon használt SZIA alkalmazás ötlete, viszont attól sokkal egyszerűbb alkalmazást kell készíteni.

Érdemes nyílt API-kat használni, aminek segítségével lehet elemeket listázni. Példákat talál a <https://github.com/toddmotto/public-apis> oldalon.

A kész megoldásokat a tanszék honlapján az *Eredmények* fülön kell feltölteni .zip formátumban.

## III. LABOR – SPECIFIKÁCIÓ

### CÉLKITŰZÉS

Jelen labor célja, hogy támogassa a megvalósítandó alkalmazás specifikálását, a részfeladatok egyértelmű azonosítását, és az elvárt funkcionalitás megfelelő definiálását, valamint, hogy megfelelő alapot nyújtson a további laborokhoz különösen az architektúra tervezés feladathoz.

Elsőként az alkalmazás elvárt funkcionalitását fogalmazzuk meg, azonosítsuk az alkalmazás *actorait*, *use-case-eit* és *user-story-jait*, majd ezeket megfelelő részletességgel specifikáljuk is. Használjunk use-case diagramokat!

Majd az alkalmazás képernyőit azonosítsuk, elsőként content wireframe formájában, majd finomítva lo-fi wireframek formájában.

### ELŐFELTÉTELEK

A labor elvégzéséhez szükséges eszközök:

- Just In Mind szoftver

- Tetszőleges UML Diagramrajzoló szoftver (pl. Visio, Lucid Charts, ...)
- A Mobilszoftver Rendszerek tárgy előadásainak folyamatos követése

### AMIT ÉRDEMES ÁTNÉZNE

- A Mobilszoftver Rendszerek tárgy első három előadása.
- Just In Mind segédlet.

### ELVÁRT EREDMÉNYEK

- Szöveges specifikáció az actorok, use-case-ek és user-story-k leírásával (.pdf, max. 50 pont)
- Content és lo-fi wireframek (.pdf és .jim, max. 50 pont)