

Nom de l'estudiant:	Victor Ballesteros Angulo									
Títol del treball:	Veggies Revenge									
Programa:	20.466 - TFG - Videojocs									
Semestre:	2023-2024-1									
Tutor/a:	Joel Servitja Feu									
Avaluador/a 1:	Joel Servitja Feu									
Avaluador/a 2:	Avaluador/a // Evaluador/a // Examiner									
Avaluador/a 3:	Avaluador/a // Evaluador/a // Examiner									

A		B		C+		C-		D		
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

Avaluació del tutor/a	PAC1: Proposta inicial i planificació		PAC2: Desenvolupament del projecte		PAC3: Desenvolupament del projecte		PAC 4: Lliurament final				Notes finals de l'avaluació del tutor/a	
	Pes	Nota	Pes	Nota	Pes	Nota	Pes	Nota	Pes	Nota	Final	% pes nota final
Actitud de l'estudiant	1	8	1	N	1	N	1	N			D	7.14% 7.14%
Grau d'autonomia, creativitat, iniciativa, receptivitat a la crítica, i bona comunicació amb el tutor/a												
Aspectes metodològics												
Definició d'uns objectius clars, concrets, realistes i adequats	2	6	0	N	0	N	0	N			N	0.00%
Definició de la metodologia, planificació temporal i de recursos	2	4	0	N	0	N	0	N			N	0.00%
Especificació i disseny												
Estudi previ i identificació dels aspectes rellevants del problema i de la seva solució (e.g. estat de l'art, estudi de mercat)	1	7	2	N	0	N	0	N			N	0.00%
Anàlisi de requeriments	2	6	0	N	0	N	0	N			N	0.00%
Disseny adequat de la proposta	1	6	2	N	2	N	2	N			D	14.29%
Elecció d'eines, tecnologies i fonts d'informació adequades per al desenvolupament del treball	1	7	1	N	1	N	1	N			D	7.14%
Grau d'anàlisi i tractament de l'impacte ètico-social, de sostenibilitat i de diversitat del treball	1	6	0	N	0	N	1	N			D	7.14%
Execució i implementació del projecte												
Seguiment de la planificació i capacitat d'adaptació	0	N	1	N	1	N	1	N			D	7.14%
Qualitat de la contribució tècnica i/o científica del projecte. Qualitat de la solució/producte en desenvolupament/obtingut	0	N	2	N	2	N	2	N			D	14.29%
Grau d'innovació de la solució presentada	0	N	1	N	1	N	1	N			D	7.14%
Conclusions i discussió dels resultats	0	N	0	N	1	N	2	N			D	14.29%
Aspectes formals de la memòria												
Redacció adequada, utilització flexible d'un llenguatge inclusiu, i organització clara i correcta del contingut	2	9	2	N	2	N	2	N			D	14.29%
Fonts d'informació i referències bibliogràfiques	1	7	1	N	1	N	1	N			D	7.14%
% PAC en nota final del tutor	0.00%		0.00%		0.00%		100.00%		0.00%		100.00%	100.00%
Final	6.5		0		0		0				0	
	C+		D		D		D				D	

PAC1. Observacions i recomanacions:
Proposta del videojoc: - Proposta de videojoc del gènere Arcade tipus <i>Zombie Survival</i> , amb un entorn 3D de tercera persona amb vista isomètrica. Objectius plantejats: - La definició dels objectius principals i del client/usuari són una mica massa genèrics. En canvi, els objectius personals de l'autor els has detallat més correctament. Falta descriure algun objectiu més clar en els dos primers apartats. Planificació temporal: - S'inclou una planificació de cada Sprint, però aquesta és poc detallada i massa genèrica. No es detalla el desenvolupament del propi videojoc (història, animacions, personatges, enemics, àudio, etc). No s'inclou un diagrama de Gantt o similar. Referències i screenshots: - Només es presenta una imatge de com es vol representar els vegetals en forma d'enemics. Si que es descriu quin tipus d'ambientació es vol aconseguir, però hagués estat bé adjuntar més referències visuals per tenir una idea més aproximada del tipus de videojoc que es vol realitzar. Plataforma del videojoc: - Es defineixen en els objectius que es pugui jugar en diferents plataformes. De moment, creiem que millor centrar-se en una sola plataforma i si al final tens temps, crear executables per altres plataformes. En la PAC 2 hauries de definirquina serà aquesta plataforma. Altres aspectes a valorar: - Inclou l'abstract en anglès. - Inclou el pressupost del projecte. - M'ha agradat que tinguis en compte una replanificació de dates en cada sprint després de l'entregable. També tenir en compte i és important destinar al final del projecte, una fase de testeig, i si pot ser amb usuaris externs habituals del gènere millor. Molts alumnes no tenen en compte aquesta fase de testeig i llavors el producte final pot tenir errors que no ha sapigut detectar un mateix. Per això és important que ho provi gent "de fora". Conclusió: - Creiem que el projecte es pot dur a terme amb el temps que tens per entregar el teu TFG, tot i que li falten molts detalls per definir. Al ser la primera PAC entra dins de la normalitat, tot i això has d'anar en compte de no voler abarcar masses coses o ser massa ambiciós. Comentes que " <i>durante este proyecto vamos a intentar crear uno que aporte un factor diferenciador sobre los existentes mezclando varios géneros y argumentos</i> ". Pensa que teniu 4 mesos de projecte, escriure una memòria, entregar totes les PACs, etc. No m'agrada tallar les ales als alumnes, però és important també avisar de que us centreu en un videojoc on es mostri un gameplay d'un nivell polit, i tot el que envolta el propi videojoc (main menu, opcions, història...). Igualment, també et recomano que et centris en una sola plataforma de destí.
PAC2. Observacions i recomanacions:
PAC3. Observacions i recomanacions:
PAC4. Observacions i recomanacions: